

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
116
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN LA PÁGINA 83
• BUZZ! EL MULTICONCURSO + BUZZERS PS3
• SOUL CALIBUR IV PS3
• LAS CRÓNICAS DE NARNIA: EL PRÍNCIPE CASPIAN PS2
• GUITAR HERO AEROSMITH PS2
• CLANK AGENTE SECRETO PSP
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» REPORTAJE
¡LOS PRÓXIMOS BOMBAZOS!
God of War III, Street Fighter IV, Tomb Raider Underworld Resistance 2, Moto GP 08...
8 424094 800032
00116
¡EXCLUSIVA!
¡¡Primeras imágenes del nuevo Need For Speed!!
NFS UNDERCOVER
» REPORTAJE
LAS REBAJAS LLEGAN A PS3
¡¡¡Descubre los primeros Platinum y la PS3 de 80 GB!!!
» GUÍA
CRISIS CORE FINAL FANTASY VII
Claves para completar el mejor juego de rol de PSP
LO MÁS NUEVO
• Soul Calibur IV • MotorStorm Complete • Wall-E
• Ferrari Challenge • Las Crónicas de Narnia: El Príncipe C...
• Buzz! Concurso de Bolsillo • Naruto Ultimate Ninja Heroes 2
AVANCES
• Star Wars: el Poder de la Fuerza • Face Breaker
• Midnight Club L.A • Brothers in Arms: Hell's H...
• Yakuza 2 • Dancing Stage Super Nova 2


MALDICIÓN
¿QUÉ HAY EN TU ALMA?
ESPERANZA
SOULCALIBUR® IV
MIEDO
SALVACIÓN
YA A LA VENTA
WWW.SOULCALIBUR.COM
16+
www.pegi.info
UBISOFT
namco
PLAYSTATION 3
XBOX 360 LIVE
SOULCALIBUR® IV & ©1995-2008 NAMCO BANDAI GAMES INC. LUCASARTS, THE LUCASARTS LOGO, AND THE STAR WARS CHARACTERS, NAMES AND ALL RELATED INDICIA ARE TRADEMAKS OF & © LUCASFILM LTD. © 2008 LUCASFILM ENTERTAINMENT COMPANY LTD. OR LUCASFILM LTD. &® OR TM AS INDICATED. ALL RIGHTS RESERVED. USED WITH PERMISSION. "PLAYSTATION", "PLAYSTATION" AND "PS" FAMILY LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE, AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES AND ARE USED UNDER LICENSE FROM MICROSOFT. THE RATING ICON IS A REGISTERED TRADEMARK OF THE ENTERTAINMENT SOFTWARE ASSOCIATION. ALL OTHER TRADEMARKS AND TRADE NAMES ARE THE PROPERTIES OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.



REPORTAJE E3 Los Éxitos del Futuro
Os contamos todas las novedades que hemos visto en la feria E3 de Los Angeles, uno de los escaparates del sector.

NOVEDAD Soul Calibur IV
Analizamos y puntuamos la última entrega de esta longeva saga, que llega a PS3 con mejores gráficos, modo Online, muchos extras...

PREVIEW Star Wars El Poder de la Fuerza
Tras *LEGO Star Wars*, la saga galáctica debuta en las 3 consolas de Sony con una aventura más seria... pero rebosante de acción.

SUMARIO #176

Play manía

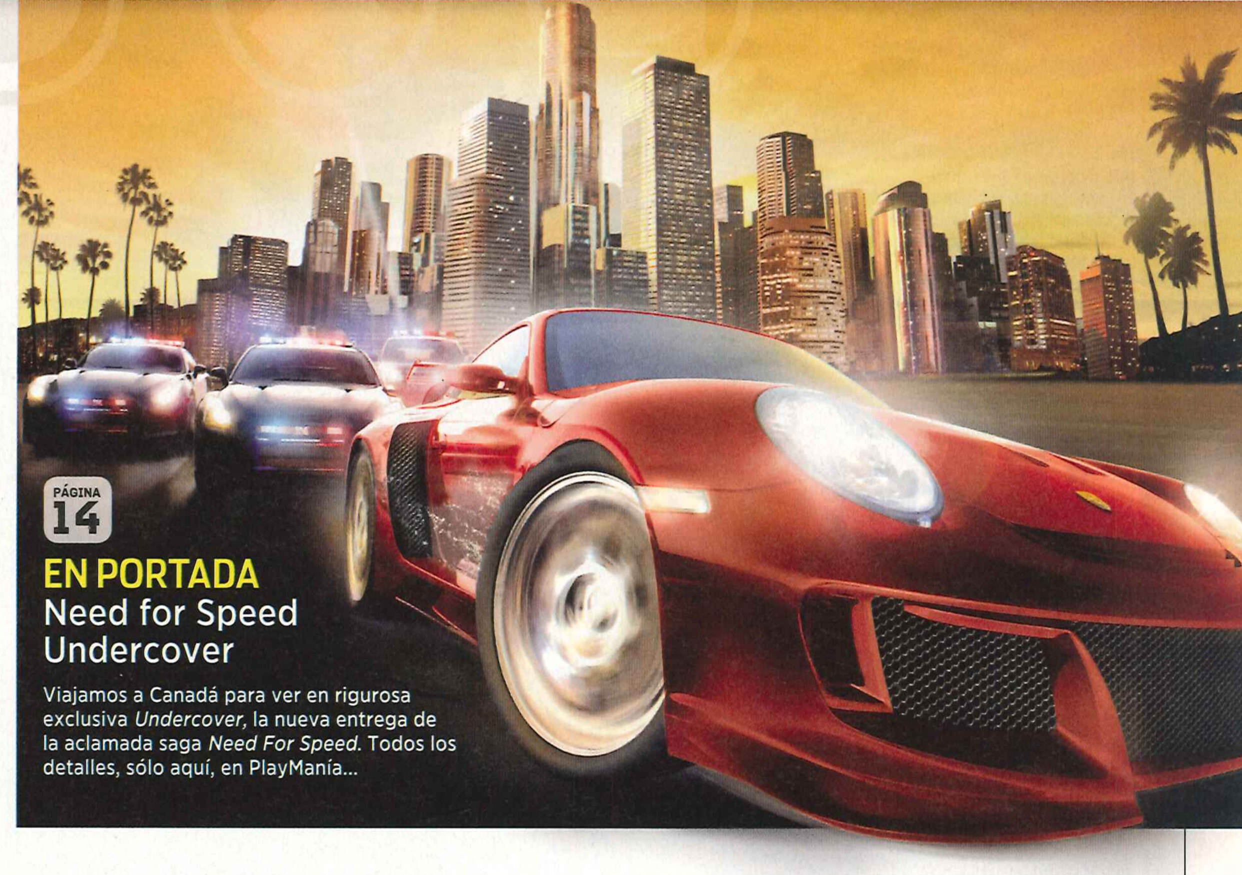
EDITORIAL
¡¡¡LLEGAN LAS REBAJAS???

A finales de julio, en el ilustre y cada vez más descafeinado E3, Sony hizo un anuncio que hará muy felices a todos los propietarios de PS3. Pone en marcha la serie Platinum, juegazos por 30 euros. No vamos a decir que es una sorpresa, porque la verdad es que lleva tanto tiempo en marcha fuera de Europa que ya casi habíamos perdido la esperanza. Eso sí, es una buenísima noticia. Además, la PS3 que se va a vender a partir de agosto incluirá el nuevo mando Dual Shock 3 y un disco duro de 80 gigas por el mismo precio. Está claro que esta maniobra no sólo favorece a los que ya disfrutamos de una PS3, sino que también debe servir de acicate a los que aún no saben lo que se están perdiendo. Ahora jugar con PS3 es más barato y comprar la consola (si hacemos cuentas) también.

Aunque si me permitís dar una opinión, personalmente hubiera preferido que se dejaran de zarandajas de disco duro y hubieran bajado el precio de la máquina. Una rebaja de verdad, una rebaja contante y sonante. Me hubiera parecido mucho más interesante un disco duro de 40 gigas y un precio de 299 €... Al fin y al cabo, cambiar el disco duro de la consola no es tan difícil y si queremos más, con 100 euros nos podemos comprar uno de 300 gigas...

No es que no me alegre de este cambio, es que me parece que Sony ha desaprovechado una gran ocasión de bajar el precio de la máquina. Y conste que creo que es un momento excelente para comprar la consola, por la serie Platinum, por los juegos de esta Navidad... Y por que es una máquina sorprendente.

Sonia Herranz



EN PORTADA
Need for Speed Undercover

Viajamos a Canadá para ver en rigurosa exclusiva *Undercover*, la nueva entrega de la aclamada saga *Need For Speed*. Todos los detalles, sólo aquí, en PlayManía...

Completa todas las misiones de *Crisis Core* con nuestra guía.



Los cómics de Batman han inspirado la trama. Los villanos más peligrosos escapan del manicomio e invaden Gotham. No faltará ningún "batdetalle": la batcueva, el batmóvil...

LEGO BATMAN | PS2, PS3 Y PSP | WARNER INTERACTIVE | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

El lado divertido del Caballero Oscuro

EN *LEGO BATMAN* LUCHARÁS CONTRA LOS SUPERVILLANOS... O SERÁS **UNO DE ELLOS**

Los más peligrosos supervillanos se han escapado del Asilo de Arkham y van a destruir Gotham City... si Batman y Robin no lo impiden. Este es el argumento del esperadísimo *LEGO Batman*, el nuevo "beat'em up" con muchos elementos de aventura inspirado en los cómics de DC y desarrollado por Traveller's Tales, los responsables *LEGO Star Wars* y *LEGO Indiana Jones*. El juego recreará con piezas de Lego todos los escenarios de Gotham City, desde los tejados a las alcantarillas, y a los protagonistas los convertirá en muñequitos. Jugando en solitario o a dobles con un amigo dirigiremos a Batman y Robin para salvar la ciudad... o provocaremos el caos convertidos en villanos. Sí, porque el modo Historia nos permitirá elegir bando, decisión que marcará el desarrollo y objetivos de la aventura. El elenco de personajes será extensísimo. Además de Batman y Robin contaremos como otros héroes como Nightwing, y en el bando de los villanos estarán todos los rivales clásicos de Batman: el Joker, el Pingüino, Hiedra Venenosa, Dos Caras, el Espantapájaros, Mr. Frío... Las peleas, en las que cada personaje exhibirá sus habilidades y superpoderes característicos con un control muy sencillo serán el elemento básico del juego. Pero también superaremos zonas de saltos, puzzles y fases pilotando vehículos como el Batmóvil. Añadamos las toneladas de secretos típicas de los juegos de LEGO (que descubriremos rejugando cada fase con el personaje que queramos) y tendremos un juego completísimo que además tendrá grandes dosis de humor.

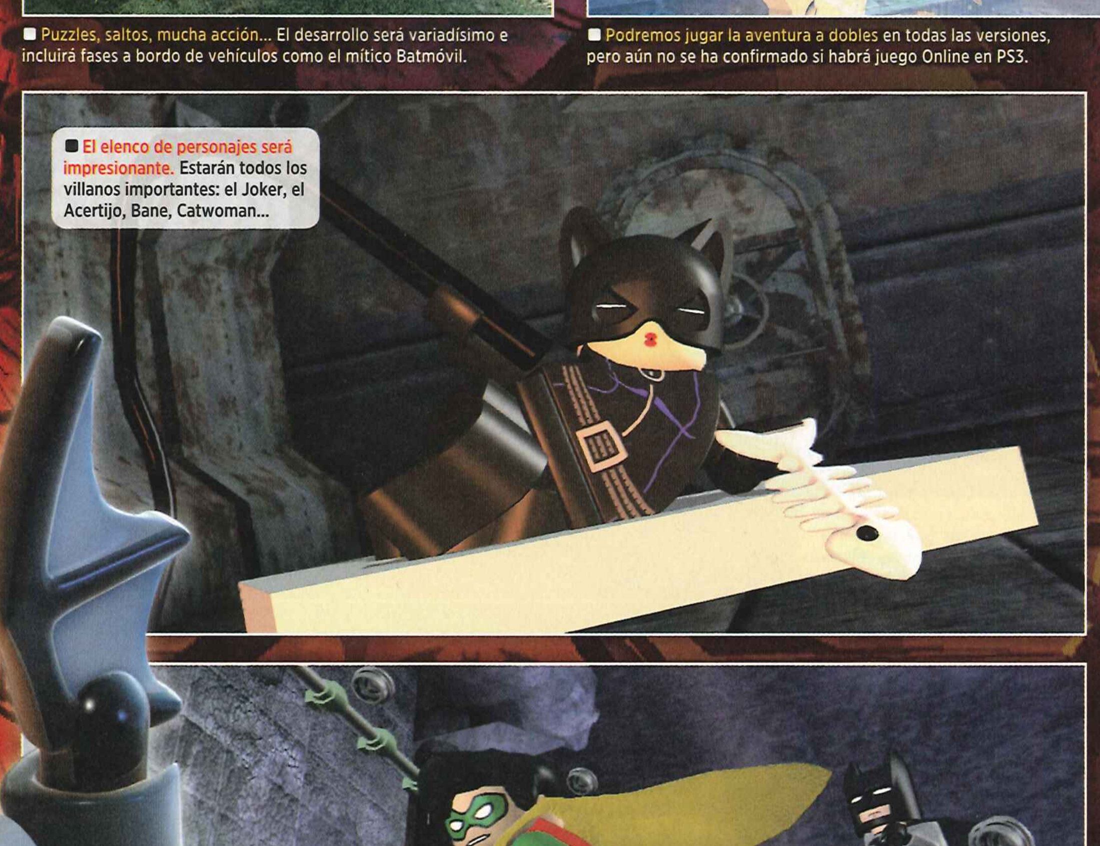
Batman arrasa ahora en los cines con "El Caballero Oscuro", pero a las consolas nos llegará en una versión más mucho desenfadada.



Podremos jugar con los buenos o con los malos. Una decisión que marcará el desarrollo de la trama y los objetivos de las misiones.

Puzzles, saltos, mucha acción... El desarrollo será variadísimo e incluirá fases a bordo de vehículos como el mítico Batmóvil.

Podremos jugar la aventura a dobles en todas las versiones, pero aún no se ha confirmado si habrá juego Online en PS3.



El elenco de personajes será impresionante. Estarán todos los villanos importantes: el Joker, el Acertijo, Bane, Catwoman...

Cada personaje tendrá sus habilidades. Robin será uno de los más hábiles, Batman usará sus "gadgets"...



SUBEN

LA CALIDAD DE LOS JUEGOS DE LA RED PSN

Warhawk y *GT5 Prologue* abrieron la puerta de las descargas de juegos de calidad en PS3. Y tras *Siren*, en breve veremos las nuevas aventuras de Ratchet, sólo disponibles en la tienda...



LOS JUEGOS DE SUPERHÉROES

Spiderman, DC Universe Online, Marvel Ultimate Alliance 2, MK Vs DC Universe, Watchmen... el aluvión de juegos protagonizados por los héroes del cómic parece no parar nunca.

LA SERIE PLATINUM DE PLAYSTATION 3

Por fin están aquí y a un precio inmejorable. 7 titulazos por 29,99 €, para que los recién "llegados" a PS3 se pongan al día al mejor precio...

BAJAN

EL DUAL SHOCK 3, POR SU ALTO PRECIO

Joyas como *MGS4* no son lo mismo sin un Dual Shock 3, pero 60 euros nos sigue pareciendo un precio muy elevado cuando en otros países es más barato al cambio. ¿Por qué?

ALONE IN THE DARK

Tras un nuevo retraso, llegará en noviembre. Sus creadores dicen que introducirán nuevos contenidos exclusivos. Esperemos que sea para mejorarlo a fondo, porque si no...

LA FERIA E3

Ha sido bastante floja en cuanto a novedades y sorpresas, alejándose por segundo año consecutivo del gran show que fue en 2006. ¿Cambiarán las tornas el año que viene o será el ocaso del evento?





» POSIBLES CANCELACIONES

ACTIVISION-BLIZZARD REVISA SU CATÁLOGO

Con motivo de la fusión entre Activision y Vivendi, **la megacompañía está evaluando los proyectos en marcha y es muy posible que no todos los juegos vean la luz** bajo su sello. Entre los afectados están ***Cazafantasmas, Brutal Legend, 50 Cents: Blood in the Sand, WET*** y el nuevo ***Larry***, que podrían acabar siendo vendidos a otras compañías. Veremos cómo termina la cosa...



» ANUNCIO PSP

SQUARE ENIX SIGUE SUS SAGAS EN PSP

En una reciente evento celebrado en Japón, Square Enix ha confirmado que ***Final Fantasy Agito XIII*** y ***Parasite Eve The 3rd Birth*** **saldrán en PSP.** Ambos títulos, previstos inicialmente para móvil, saldrán también en la portátil de Sony en una fecha aún por determinar. El que sí saldrá este año es *FF Dissidia*, en diciembre, al menos en Japón...

» ANUNCIO PS3

UNCHARTED 2 YA ESTÁ EN MARCHA

La compañía americana Naughty Dog ha confirmado que **ya están trabajando en la esperada secuela,** aunque no han desvelado ningún detalle. Por otra parte, el primer *Uncharted* **va a ser actualizado en breve para ofrecer 48 trofeos** o retos, que una vez logrados aparecerán en nuestro perfil de jugador. Sin duda, un gran aliciente para seguir disfrutando con Nathan Drake.

» NUEVO MODELO PS2

MI PS2 SLIM... ¡¡¡OCUPA MENOS!!!



Ya está disponible en las tiendas europeas la última revisión de la veterana consola de Sony? El último modelo de PS2 Slim, que tiene como principal rasgo de identidad **tener la fuente de alimentación interna (como el primer modelo de PS2),** por lo que la consola aún es más compacta si cabe.

SILENT HILL HOMECOMING | PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | SEPTIEMBRE

El terror vuelve a ocultarse en la niebla

SE DESVELAN **NUEVOS DATOS** DE *SILENT HILL HOMECOMING*

A un mes de su lanzamiento, afloran nuevos detalles sobre el debut de *Silent Hill* en PS3. Ya sabíamos que el protagonista de esta nueva historia será Alex, un excombatiente que buscará en Silent Hill a su hermano pequeño. Los americanos The Collective (autores de juegos como *Marc Ecko´s Getting Up*) han vuelto a las raíces de la saga: el desarrollo mezclará combates, exploración y puzzles, y visitaremos las dos versiones paralelas de Silent Hill, la neblinosa y el inframundo, con los espejos como puertas de paso entre ellas, igual que en *Origins.* Entre las novedades estará la doble utilidad de algunos objetos (por ejemplo, un hacha que servirá para combatir y para acceder a nuevas zonas rompiendo precintos), el mejorado sistema de combate (con más variedad de combos y más precisión al apuntar) y la posibilidad de elegir entre varias respuestas en algunos diálogos, aunque aún está por ver cómo influirá esto en el desarrollo. Pero es una muestra de que *Silent Hill Homecoming* cuidará mucho la trama y el trasfondo de los personajes, al estilo de *Silent Hill 2.*



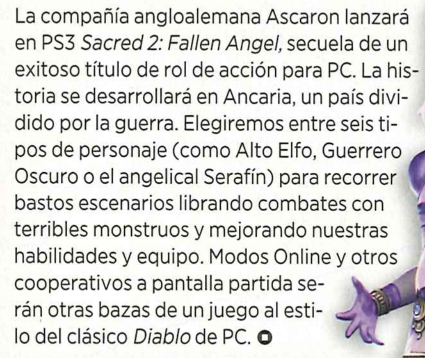
Alex busca a su hermano en Silent Hill. Los lugareños van a recibirle con las fauces abiertas.

SACRED 2: FALLEN ANGEL | PS3 | ATARI | ROL DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Pon un poco de fantasía en tu PS3

SACRED 2 TRAE ROL Y ACCIÓN AL **ESTILO *DIABLO***

La compañía angloalemana Ascaron lanzará en PS3 *Sacred 2: Fallen Angel,* secuela de un exitoso título de rol de acción para PC. La historia se desarrollará en Ancaria, un país dividido por la guerra. Elegiremos entre seis tipos de personaje (como Alto Elfo, Guerrero Oscuro o el angelical Serafín) para recorrer bastos escenarios librando combates con terribles monstruos y mejorando nuestras habilidades y equipo. Modos Online y otros cooperativos a pantalla partida serán otras bazas de un juego al estilo del clásico *Diablo* de PC.





Ancaria está en guerra por el control de una poderosa energía mágica. Nosotros buscaremos dominarla.

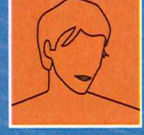
Shave your Style™

¡Nueva!

cruZer4

Lo último en afeitado facial y corporal

body & face



Afeita

Perfila



Recorta



Incluso bajo la ducha

www.braun.com/es/cruzer

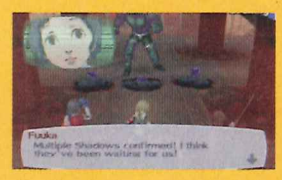


EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PS2

EL ROL SIGUE VIVO EN PS2

Koei acaba de confirmar que en octubre lanzará **la revisión de *Persona 3* en Europa.** Se llamará *Persona 3 FES* y ofrecerá una nueva trama disponible desde el principio, aunque podremos cargar nuestras partidas guardadas para aprovecharnos de las habilidades y niveles conseguidos.



» ANUNCIO PS3

NUEVOS JUEGOS EN LA TIENDA PS

En el reciente E3 Sony ha anunciado algunos nuevos juegos descargables que **sólo podrán comprarse en la tienda PlayStation.** Entre los nombres, hay viejos conocidos, como **una expansión para Ratchet & Clank** o ***Flower,* el heredero espiritual del relajante *Flow*.** Además, también se lanzarán nuevos títulos como *Fat Princess* (un juego de estrategia y acción en el que debemos rescatar a una princesa) o *Crash Command*, cargadito de acción y plataformas.

» ANUNCIO PS3

UFC 2009 UNDISPUTED

La brutal liga deportiva "Ultimate Fighting Championship", similar al vale tudo o combates en los que todo vale para dejar K.O. al rival en un ring octogonal, **va a debutar en PS3** captando toda la esencia de este deporte. **Ofrecerá 80 luchadores reales repartidos en 5 categorías de peso,** así como un fotorrealista apartado gráfico. Llegará en noviembre...



» DESCARGAS

GUITAR HERO Y METALLICA

Siguiendo la estela Aerosmith, **Metallica será el siguiente grupo en protagonizar un nuevo *Guitar Hero* centrado en una única banda.** Si nada se tuerce, estará listo en primavera de 2009. Sin duda, una gran noticia para los fans de esta cañera banda...

» RUMOR

UNA PSP CON ALMACENAMIENTO

Siguen los rumores sobre un **nuevo diseño de PSP, que probablemente sacrificaría la ranura de los UMD para ofrecer una memoria para almacenar los juegos descargados en la tienda.** En el reciente E3 no se ha comentado nada, pero quizá en un próximo evento Sony desvele sus futuros planes con la portátil...

» ESTRENO VÍDEO

JUEGOS MUY "ANIMADOS"

Algunos títulos y sagas conocidas en breve **van a expandir sus historias en películas de animación** que se pondrán a la venta en DVD y Blu-ray directamente. Dos ejemplos de ello son *Turok* (cuya peli ya está a la venta en USA) y *Dead Space*, de la que en breve saldrá una precuela. Por otra parte, **"Resident Evil Degeneration" es la nueva peli de la saga y está realizada completamente por ordenador.** Llegará a España el 13 de noviembre.



» RUMOR

STAR WARS BATTLEFRONT 3

Gracias a una cadena de tiendas de videojuegos americana **se ha dado a conocer la existencia de una nueva entrega de la saga *Star Wars Battlefront*,** en la que se recrean las principales batallas de la saga galáctica. En teoría será la primera entrega de PS3 y llegará a USA en marzo de 2009...

» RETRASO PS3

THE WHEELMAN

Midway acaba de anunciar que **el juego protagonizado por Vin Diesel, en el que controlamos a un piloto en las más variadas escenas de acción,** retrasa su lanzamiento hasta el primer trimestre de 2009. Seguro que el ayuntamiento de Barcelona se alegra, ya que **estaban estudiando realizar acciones legales contra el juego,** porque en uno de sus niveles podemos destrozar la ciudad condal...

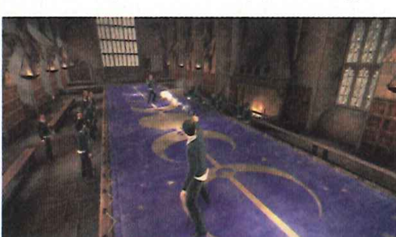


H. POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE | PS3, PS2 Y PSP | AVENTURA | EA | NOV.

Yo fui un mago adolescente

DRAMA, AMOR Y ACCIÓN EN EL NUEVO *HARRY POTTER*

El 28 de noviembre se estrena la sexta peli de Harry Potter y un pelín antes disfrutaremos del juego en todas las consolas de Sony. En esta entrega, Hogwarts se prepara para el enfrentamiento con Voldemort y nosotros manejaremos a Harry y sus amigos en una aventura llena de duelos con varitas mágicas, exploración en busca de secretos y minijuegos, como la mezcla de pociones o partidos de Quidditch. Y una sorpresa: las desventuras amorosas de Ron también serán una parte importante en la trama...





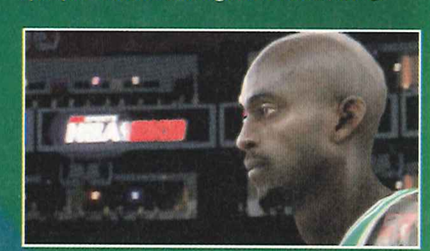
NBA 2K9 | PS2 Y PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVO | OTOÑO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

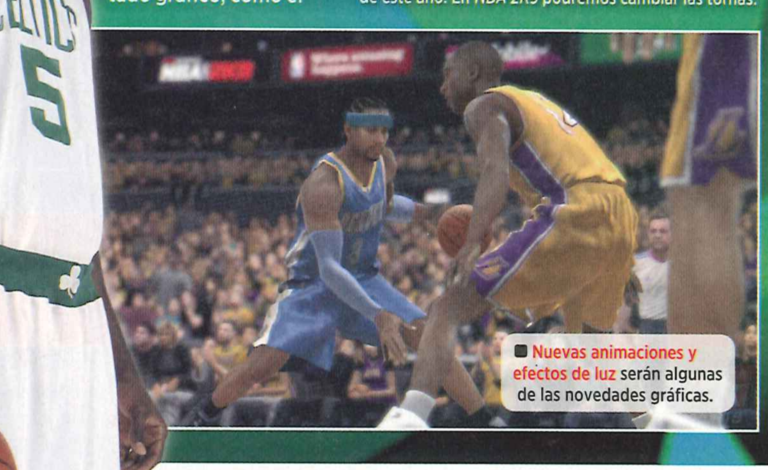
Kevin Garnett te reta a un partidito

UNO DE LOS TIPOS QUE **PARARON A GASOL** SERÁ LA IMAGEN DE *NBA 2K9*

Con un impresionante vídeo que muestra un partido entre los Celtics y los Lakers (campeones y finalistas de 2008 respectivamente) 2K Sports ha presentado en sociedad su *NBA 2K9*. De momento, la compañía ha revelado pocos detalles respecto al juego, aunque ha dejado claro que seguirá ahondando en el realismo de la anterior entrega, con un control que permitirá de manera intuitiva fintar, driblar o dar pases al milímetro... Las novedades por lo tanto se esperan más en el apartado gráfico, como el modelado de jugadores y los efectos de luz, y en modos de juego aún no revelados. Kevin Garnett, la particular bestia negra de Gasol, será la imagen internacional del juego... ¿Repetirán aquí Calderón y Garbajosa, que prestaron su imagen a *NBA 2K8*?



■ El viejo Kevin le ganó la partida a Pau en las finales de este año. En *NBA 2K9* podremos cambiar las tornas.



■ Nuevas animaciones y efectos de luz serán algunas de las novedades gráficas.



... habrá segunda parte de *Red Dead Revolver*

Las desventuras del vaquero que puso patas arriba el salvaje Oeste para vengar a su familia en *Red Dead Revolver* continuarán en PS3. No se ha desvelado nada más, pero podemos esperar de nuevo un intenso juego de acción con duelos bajo el sol...

... *Diablo III* es posible en las consolas next gen

Esta saga de juegos de rol de acción (cuya primera entrega vimos en PSone) está a punto de volver a los PC. Y sus desarrolladores han declarado que no descartan una versión para PS3 en el futuro...



... veremos más éxitos del cine en consola

La segunda película de los Transformers, "Righteous Kill" (la nueva de Al Pacino y Robert de Niro) o "X-Men Origins: Lobezno" son algunas de las películas que tendrán su propio videojuego.

... PS3 ha vendido 14,5 millones de consolas

Gracias al lanzamiento de *Metal Gear Solid 4*, la consola de Sony ha visto como sus ventas se han disparado en los tres territorios, pero sobre todo en Japón.

... hay una nueva oleada de retrasos...

La aventura de velocidad *The Wheelman* se va a 2009, como *This Is Vegas*, una nueva aventura tipo *GTA*. Por su parte, el shooter de EA *Tiberium* no saldrá este año...

DC UNIVERSE ONLINE | PS3 | SONY | ROL PERSISTENTE | 2009

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

■ El juego se ambienta en el universo de DC Cómics. Tú crearás un nuevo héroe o villano lucharás con o contra los personajes más conocidos del cómic.

Ayuda a Batman y Superman

CREA TU PROPIO HÉROE O VILLANO Y LUCHA JUNTO A MILES DE JUGADORES EN *DC UNIVERSE ONLINE*

El sueño de cualquier aficionado a los cómics se hará realidad en 2009: formar parte de un universo de superhéroes. En *DC Universe Online* crearemos nuestro propio héroe o villano para jugar junto a miles de usuarios de todo el mundo. El juego se ambientará en localizaciones como Metrópolis o Gotham City, en las que nos cruzaremos con Batman, Superman, Flash, Linterna Verde, el Joker, Lex Luthor... El dinámico sistema de combate se ha creado pensando en PS3, la única consola en la que saldrá el juego. ■

■ *DC Universe Online* será un juego de rol persistente: te conectarás a un servidor junto a otros cientos de jugadores.

■ Batman y Superman serán tus camaradas... o tus enemigos.

EL QUIOSCO

PLAY GUÍAS & TRUCOS
» 5,50€ » YA A LA VENTA

¡SNAKE VERSUS NIKO BELLIC!

Los dos mejores juegos de PS3 se ven las caras con sendas guías completas desvelando hasta el último de sus secretos: *Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots* y *Grand Theft Auto IV*. Y además, ayuda a Naruto a llegar al final de *Naruto Uzumaki Chronicles 2* para PS2 y disfruta de **trucos para los mejores juegos de PS3, PS2 y PSP.** ■

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡EL REGRESO DE LARA CROFT!!

No te pierdas el reportaje de *Tomb Raider Underworld*, uno de los grandes juegos de 2008. Además, **analizan** *Worldshift, Alone in The Dark* y *LEGO Indiana Jones* en 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. **Y de regalo, los 100 minijuegos más refrescantes.** ■

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡AVALANCHA PARA Wii Y DS!

Con este número de Nintendo Acción ya puedes ir saboreando los próximos éxitos que aparecerán en tu consola: *Wario Land The Shake Dimension, Wii Music, Wii Sports Resort, Animal Crossing City Folk, Zubo*... Además, incluye un **póster doble** de *Super Smash Bros. Brawl* y un **suplemento con fichas de trucos** para 64 juegos de Wii. ■

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 22 DE AGOSTO

¡VUELVE EL FÚTBOL!



La nueva temporada de fútbol echa a rodar en el número 204 de Hobby Consolas con los **preestrenos de** *FIFA 09* y *Pro Evolution 2009*. Además, repasan los juegos musicales en el reportaje más marchoso. ■

WANTED | PS3 | WARNER | INVIERNO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

La acción de Wanted seguirá en PS3

A FINALES DE AÑO ESTAREMOS MÁS CERCA DE **ANGELINA JOLIE**

Uno de los éxitos de taquilla durante los primeros compases del verano ha sido "Wanted", una vistosa película de acción protagonizada por Angelina Jolie, Morgan Freeman y James McAvoy y que se centra en una fraternidad de Asesinos con habilidades especiales. Pues bien, antes de que acabe el año podremos profundizar en esta historia y, en concreto, en la que rodea a Wesley Gibson, el protagonista de la cinta, ya que Warner está desarrollando un juego de acción en tercera persona que continuará la trama de la película. Y, como no podía ser de otro modo, no faltarán ningunas de las señas de identidad de las escenas de acción de la peli, como las "balas curvadas" o el "tiempo asesino", dos impresionantes habilidades del protagonista. Lo está desarrollando GRIN, una compañía sueca con un estudio en Barcelona, gracias al cual esperamos ampliaros esta información en breve.

Wanted será un juego de acción en tercera persona que continuará la trama de la peli.

Habilidades como los "tiros curvados", una de las señas de la peli, estarán disponibles en el juego.



PS3

Semana del 25 al 31 de agosto
Vampire Rain Altered Species

Semana del 1 al 7 de septiembre
Facebreaker
Mercenaries 2: World in Flames
Tiger Woods PGA Tour 09

Semana del 8 al 14 de septiembre
Baja Edge of Control
Hellboy The Science of Evil

Semana del 15 al 21 de septiembre
Monster Madness: Grave Danger
Play TV (Sintonizador TDT HD)
Silent Hill: Homecoming
Star Wars: El Poder de la Fuerza



Silent Hill debuta en PS3 ofreciendo más terror y acción que nunca.

PSP

Semana del 18 al 24 de agosto
Warriors of the Lost Empire

Semana del 25 al 31 de agosto
SNK Arcade Classics Vol. 1

Semana del 1 al 7 de septiembre
Tiger Woods PGA Tour 09

Semana del 8 al 14 de septiembre
Hellboy: The Science of Evil

Semana del 15 al 21 de septiembre
Star Wars: El Poder de la Fuerza



Un aprendiz secreto de Darth Vader es el prota de este frenético juego de acción.

PS2

Semana del 18 al 24 de agosto
Space Chimps

Semana del 25 al 31 de agosto
Ferrari Challenge: Trofeo Pirelli

Semana del 1 al 7 de septiembre
Hannah Montana: ¡Únete a su gira mundial!
Mercenaries 2: World in Flames
Tiger Woods PGA Tour 09

Semana del 15 al 21 de septiembre
Destroy All Humans: Path of the Furon
Star Wars: El Poder de la Fuerza

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 18 DE AGOSTO AL 21 DE SEPTIEMBRE

LUNES 18/8

LANZAMIENTO PSP
WARRIORS OF THE LOST EMPIRE
Un nuevo juego de acción, rol y mazmorras llega a la portátil de Sony, esta vez con una puesta en escena realmente espectacular.
www.mercurygames.com

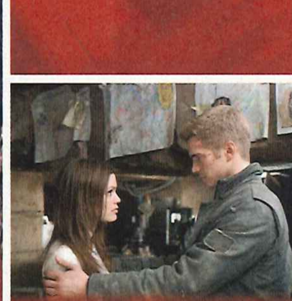
MIÉRCOLES 20/8

JUEVES 21/8

LUNES 25/8







MARTES 26/8

LANZAMIENTO EN BLU-RAY
XXX 2: ESTADO DE EMERGENCIA
Llega a las tiendas la secuela de esta película de acción y ritmo frenético... aunque el prota de la primera es sustituido por Ice Cube.
www.sonypictures.com

MIÉRCOLES 27/8

LANZAMIENTO EN BLU-RAY
JOHN RAMBO
El ex-boina verde estrena su última peli en Blu-ray, con un segundo disco repleto de extras: making of, escenas eliminadas, banda sonora...
www.rambolapelicula.com

JUEVES 28/8

LANZAMIENTO EN BLU-RAY
JUMPER
Personas con la capacidad de teletransportarse protagonizan este BR, con extras como escenas eliminadas, documentales...
www.filmaffinity.com/es/

VIERNES 29/8

LANZAMIENTO PS2
FERRARI CHALLENGE: TROFEO PIRELLI
Experimenta las sensaciones de conducir los coches más lujosos y elitistas del planeta, ahora en PS2.
www.system3.com

SÁBADO 30/8

DOMINGO 31/8



MIÉRCOLES 3/9

LANZAMIENTO PS3/PS2
MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES
Métete de lleno en una zona de guerra para realizar todo tipo de tareas para el mejor postor.
www.es.ea.com

SÁBADO 6/9





MARTES 9/9

JUEVES 11/9

LANZAMIENTO PS3/PS2
BROTHERS IN ARMS 3: HELL'S HIGHWAY
Un shooter táctico, en el que debes guiar a tus hombres en su lucha por la supervivencia en la Gran Guerra.
www.ubi.com/es/

VIERNES 12/9

LANZAMIENTO PS3
HELLBOY THE SCIENCE OF EVIL
El héroe del cómic debuta en PS3 y PSP con una aventura de acción con una trama nueva, basada en sus cómics (no en el reciente film).
www.konami-europe.com

SÁBADO 13/9







MARTES 16/9

LANZAMIENTO PS3
PLAY TV
Convierte tu PS3 en el centro de ocio definitivo: sintoniza canales TDT, graba emisiones y luego reprodúcelas desde el disco duro...
es.playstation.com



JUEVES 18/9

LANZAMIENTO PS3
SILENT HILL HOMECOMING
Acompaña a Alex Shepherd, un veterano militar, en su particular pesadilla por las neblinosas calles de Silent Hill. ¿Podrás resistirlo?
www.konami-europe.com

VIERNES 19/9

LANZAMIENTO PS3/PS2/PSP
STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
En la piel de un pupilo de Vader deberemos luchar contra los jedis en este vistoso juego de acción.
www.lucasarts.com


PLAYSTATION®Network
BUZZ!
Inalámbricos



EL NUEVO ENFOQUE DE LA CONDUCCIÓN CALLEJERA

Qué camino elegirás... Qué líneas estás dispuesto a cruzar para descubrir la verdad. La persecución ha comenzado... ¿estarás a la altura?

PS3, PS2 Y PSP | CONDUCCIÓN | EA | NOVIEMBRE

Con esta introducción tan típica de cine, Black Box, el equipo de desarrollo del nuevo *Need For Speed* nos presentó en exclusiva en sus oficinas de Canadá *Undercover*, un nuevo capítulo de la popular saga de velocidad. Tras la decepción que supuso para los jugadores la anterior entrega, *ProStreet*, por limitarse a ofrecer solamente carreras con poca profundidad en circuitos cerrados, *Undercover* apostará por un desarrollo más cinematográfico, situándonos en una ciudad abierta y con una historia policíaca al más puro estilo Hollywood como telón de fondo, aunque manteniendo las señas de identidad que han hecho famosa a la saga: velocidad extrema, carreras clandestinas en entornos urbanos, tuning, apuestas, multijugador...

"Una aventura de acción al volante en un mundo abierto". Así es como nos definieron en una frase lo que va a ser *NFS Undercover*. "Aventura de acción" porque el juego contará con una historia policíaca que impulsará el desarrollo del juego y que nos meterá en la piel de un agente que ha de infiltrarse dentro de una peligrosa banda criminal, cumpliendo para ellos diferentes misiones mientras reúne pruebas para encerrarlos a todos. "Al volante" porque estas misiones serán siempre manejando veloces vehículos con los que perseguiremos objetivos, huiremos de la policía, transportaremos mercancías... Y por último, "en un mundo abierto" porque vamos a poder recorrer de forma totalmente libre Tri-City, la ficticia ciudad en la que transcurre la aventura y que estará abierta desde el principio para que la recorramos a placer participando a nuestro gusto en diferentes clases de eventos: misiones del modo Historia, carreras clandestinas, eventos concretos...

La ciudad está dividida en tres grandes zonas, interconectadas todas ellas por grandes autopistas y carreteras interestatales que se adaptarán a cada zona: en Port Crescent conduciremos por largas autopistas de cuatro carriles atestadas de tráfico, Gulf Coast y Sunset Hill será una enorme zona dividida en dos y plagada de cañones y montañas con carreteras sinuosas llenas de curvas y cambios de altura y Palm Harbor una zona pequeña y más tranquila cercana a playas. Recorriendo Tri-City nos encontremos con eventos de 4 tipos en los que podremos participar cuando queramos: Carreras, Persecuciones, Historia y Maestro. »



» HABLAMOS CON LOS **CREADORES** DEL JUEGO



Hasta las oficinas de EA en Vancouver viajó nuestro compañero David Fraile para probar el juego en exclusiva y entrevistar a sus creadores. En la foto, David posa junto a Bill Harrison, jefe del proyecto que aguantó más de una hora de entrevista hablando de los orígenes de la saga y la nueva dirección que *Undercover* ha tomado para volver a cautivar a todos los amantes de la velocidad.



■ *NFS Undercover* se apoyará en una historia policíaca estructurada en misiones y ambientada en una ciudad abierta.



■ La conducción será muy arcade y enseguida aprenderemos a hacer derrapes, trompos...



■ Las persecuciones serán algo frecuente en el juego, ya sea persiguiendo a un objetivo o siendo perseguidos por la policía.


Los coches sufrirán daños al chocar o ser embestidos y se verán reflejados tanto en la carrocería como en la conducción.


Los coches serán reales y, como es marca de la casa, todos serán modelos deportivos de prestigiosas marcas.

Además del modo Historia, seguirá habiendo carreras callejeras, apuestas o retos de habilidad al volante.


El juego ofrecerá un sólido apartado técnico, con grandes, variados y detallados escenarios y una impresionante sensación de velocidad.

Las Carreras nos permitirán participar en competiciones clandestinas por una zona delimitada de la ciudad contra otros coches, en las cuales ganaremos dinero e incluso otros vehículos, y en la que destacan las "Highway Battles", o batallas de Autopista, en las que tendremos que correr en tramos atestados de coches esquivándolos a toda velocidad. En Persecuciones tendremos que perseguir a un vehículo concreto para detenerle en un tiempo dado o, por el contrario, escapar de la persecución a la que nos someterá la policía de la ciudad.
Por su parte, el modo Historia seguirá las misiones del modo principal en el que formamos parte de una banda criminal cumpliendo distintas misiones por toda la ciudad. Y por último, las pruebas Maestro nos retarán a dominar el manejo de nuestro coche realizando distintas acciones: hacer trompos, superar una zona en un tiempo concreto, empezar el último en una carrera y quedar primero...

Para superar todo esto contaremos con un asequible control, bastante arcade, que nos permitirá hacernos rápidamente con el fácil manejo de los coches y de todo lo que podremos hacer con ellos, desde brutales frenazos a giros cerrados usando el freno de mano o, una de las novedades, giros completos de 360 grados usando el stick izquierdo y un botón, pudiendo hacerlo incluso marcha atrás y cuantas veces queramos.

Y hablando ya del apartado técnico, la versión que vimos estaba lejos de ser la final, pero ya podían atisbarse pinceladas de lo que *Undercover* ofrecerá: una enorme ciudad cargada de detalles, como nuestras huellas en el asfalto al derrapar, el humo de las ruedas, los reflejos en la carrocería... 6 tipos de cámara (2 interiores, 3 exteriores y una de la que no desvelaron nada), un fenomenal uso

Maggie Q, actriz vista en pelis como "Misión Imposible 3" o "La Jungla de Cristal 4" es Chase Lin, nuestro contacto con la policía.

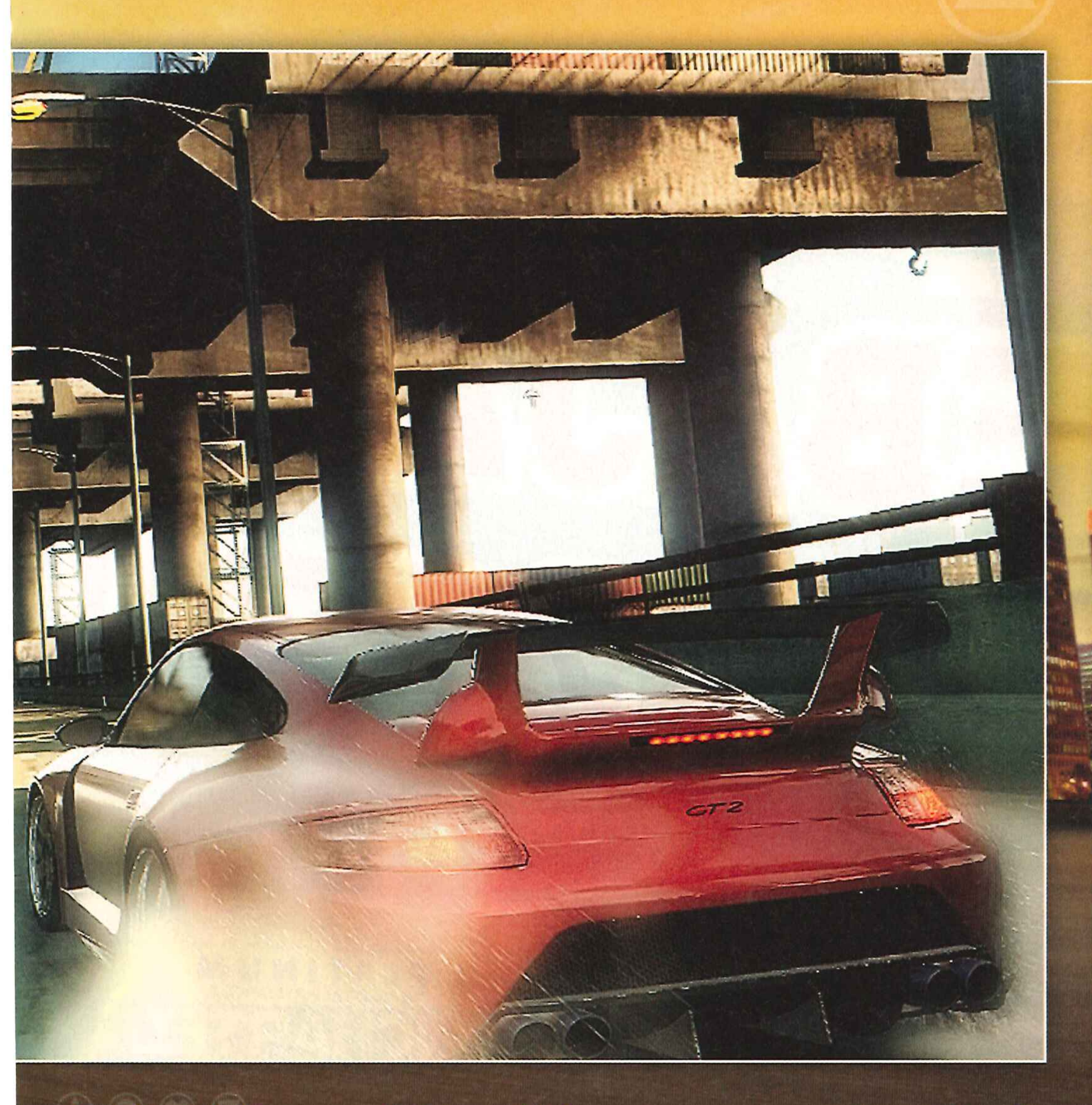
UNA HISTORIA "MADE IN HOLLYWOOD"

La gente de Black Box ha querido pasar "al siguiente nivel" y tratar *Undercover* como si fuera más una película que un videojuego. Esto no quiere decir que sea una "película interactiva", si no que todos los aspectos, desde el guión, la dirección e incluso el desarrollo, han estado cuidados al máximo para obtener un resultado final alucinante.


HISTORIA Firmada por guionistas de la serie "24", tiene como inspiración películas como "The Transporter".


EL RODAJE Tuvo lugar en L.A. y se llevó a cabo como si de una película se tratara: cámaras, equipo, localizaciones...


ACTORES Las secuencias de vídeo que dan paso a la historia principal están realizadas por actores reales.



¿QUÉ VEREMOS EN *NFS UNDERCOVER*?

La nueva entrega de la saga se desmarca de *ProStreet* para acercarse de nuevo a la filosofía *Most Wanted*. A saber, carreras urbanas con tráfico real, frenéticas persecuciones policiales... Aunque no se olvida del tuning, las apuestas de coches...



MAPA ABIERTO Podremos recorrer libremente Tri-City desde el principio del juego.



PERSECUCIONES Serán la base del juego. Y la policía va a ser realmente dura de pelar...



COCHES Y DAÑOS REALES que afectarán a la conducción estarán presentes.



TUNING La autoescultura volverá en esta entrega, aunque tendrá menos presencia.

Una historia de corte policíaco será la base sobre la que girará *Undercover* y en la que habrá carreras, persecuciones, tuning...

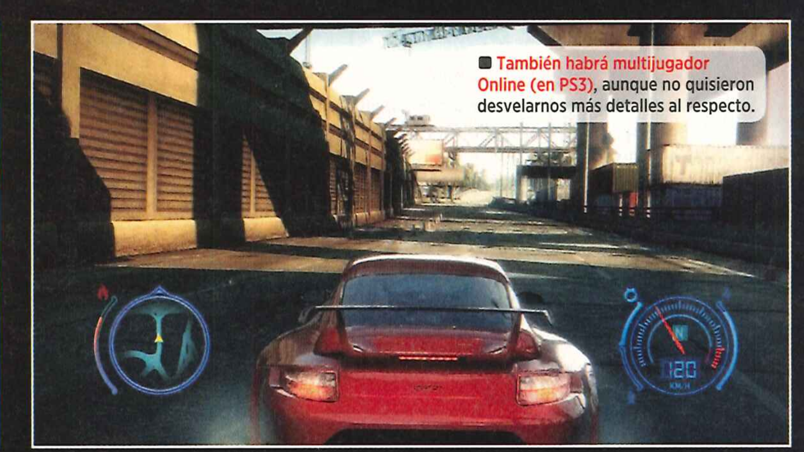
de la luz y las sombras, coches de marcas como Audi o Porsche calcados de los reales y que además sufrirán deformaciones que afectarán a la conducción; una cañera banda sonora y una IA rival que nos pondrá difíciles las cosas. Y si a esto le añadimos que el tuning seguirá presente con la autoescultura de anteriores entregas, que podremos comprar, apostar y conseguir nuevos coches para almacenarlos en el garaje, que será compatible con todos los volantes disponibles en el mercado, que soportará Force Feedback y la vibración del Dual Shock 3, que será en 1080p y que contará con modos multijugador Online y descargas (en PS3, aunque no quisieron entrar en detalles), tenemos entre manos un título que va a ser uno de los más esperados de estas navidades.

Y lo mejor de todo es que *Undercover* saldrá en las tres consolas de Sony, por lo que cada uno podrá elegir en qué consola quiere disfrutar de sus apasionantes carreras, aunque nos confirmaron que es la versión para PS3 donde verdaderamente están echando "toda la carne en el asador" gracias a las posibilidades de la máquina de Sony.

Nuestra primera impresión no puede ser mejor, pese a lo poco que pudimos ver y probar. Y es que su trabajado y atractivo desarrollo y las opciones de juego con las que contará prometen conseguir que *NFS Undercover* vuelva a cautivar a todos los seguidores de la saga que se quedaron con un regusto amargo tras *ProStreet*. Además, atraerá a los que quieran vivir una vertiginosa experiencia tras el volante, con una historia y una ambientación peliculera.



Las "Higway Battles" nos retarán a participar en veloces carreras en autopistas atestadas de tráfico.



También habrá multijugador Online (en PS3), aunque no quisieron desvelarnos más detalles al respecto.

YA ESTÁ A LA VENTA LA SERIE **PLATINUM**

¡¡LAS REBAJAS LLEGAN A PS3!!

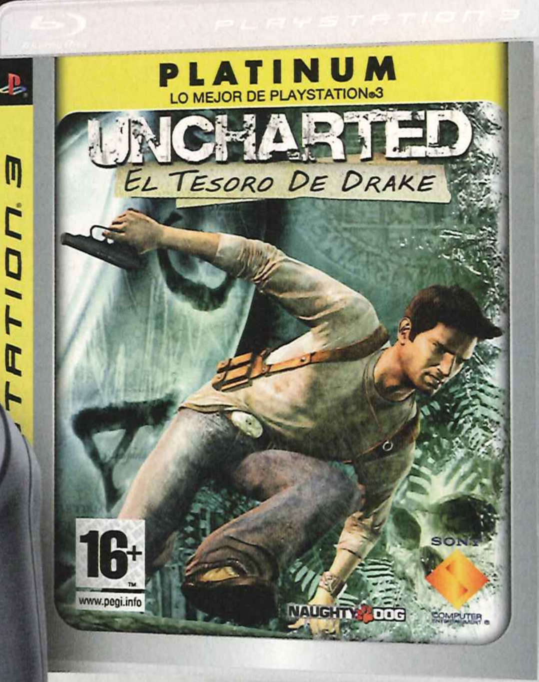
En agosto se pone a la venta la serie Platinum y Sony lanza un nuevo modelo de PS3, más completo y por el mismo precio. ¿A qué esperas para saltar a la nueva generación?

Si estabas pensando en hacerte con una PS3, este es el momento. No sólo porque estas Navidades vamos a disfrutar de auténticos juegazos, sino además porque Sony nos lo pone fácil con dos grandes noticias.

Por un lado, el lanzamiento del **nuevo modelo de 80 gigas, que incluirá el Dual Shock 3 por el mismo precio que el modelo de 40 GB**; y por otro la puesta en marcha de la serie Platinum, que nos da la oportunidad de disfrutar de auténticas joyas por menos de 30 euros.

De momento hay 8 títulos confirmados que se pondrán a la venta en agosto, junto a una larga lista de juegos que no tardarán en seguirles (*FIFA 08, PES 08, Army of Two, Burnout Paradise...*), todos juegazos que nos garantizan horas y horas de diversión al mejor precio.

Ya sabes, si sueñas con jugar con la mejor consola y disfrutar de sus mejores juegos, ahora puedes hacerlo por mucho menos de lo que pensabas.



LO QUE DEBES SABER DE LA SERIE PLATINUM

▸ **¿Qué es la gama Platinum?**
Una serie especial en la que reeditan juegos que han obtenido una gran éxito de ventas y crítica.

▸ **¿Qué juegos pueden llegar a Platinum?**
Los que hayan vendido un mínimo de 400.000 unidades en Europa.

▸ **¿Son sólo juegos editados por Sony?**
No, cualquier distribuidora puede añadir su juego a la lista Platinum si cumple los requisitos.

▸ **¿Cuándo estará disponible?**
A partir del 1 de agosto.

▸ **¿Cuánto vale un Platinum?** 29,95 euros (las novedades rondan los 69,95).

▸ **¿Cuáles son los primeros Platinum?**
Heavenly Sword, MotorStorm, Ratchet and Clank: Armados hasta los Dientes, Uncharted, Virtua Tennis 3, Assassin's Creed, Resistance Fall of Man y WWE Smackdown vs Raw 08.







¿CÓMO ES LA NUEVA PS3?

▸ **¿Qué tiene de especial?** Un disco duro de 80 GB, el doble de capacidad que el modelo anterior.

▸ **¿Qué incluye?** El nuevo Dual Shock 3, un mando con las mismas cualidades que el tradicional Sixaxis, pero además con vibración. El precio del mando por separado es de 60 euros.

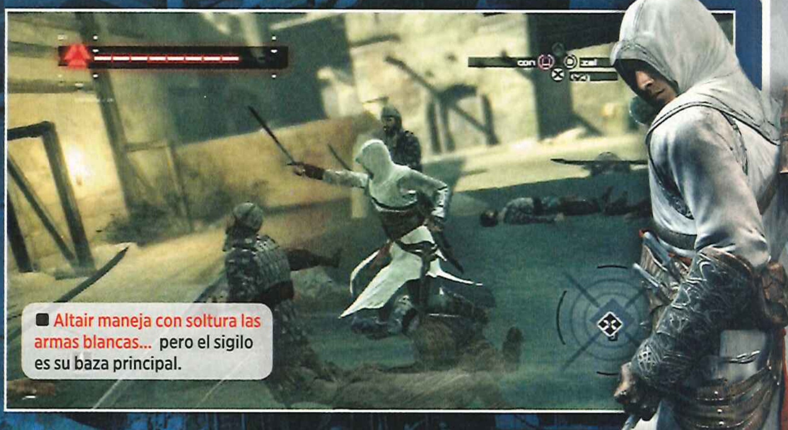
▸ **¿Cuánto cuesta?:** 399 €, lo mismo que la actual PS3.

▸ **¿Es retrocompatible?** No. La consola es exactamente igual que el modelo de 40 gigas, sólo que con un disco duro de mayor capacidad.

TÚ REESCRIBES LA HISTORIA DE **LAS CRUZADAS**



El aspecto de las ciudades es increíble. Son bonitas, detalladas, llenas de vida...


Altair maneja con soltura las armas blancas... pero el sigilo es su baza principal.

Assassin's Creed

En este deslumbrante viaje a las Cruzadas manejamos a Altair, miembro de un clan legendario y cuyo objetivo es eliminar a 10 líderes cristianos y musulmanes. La recreación de Jerusalén, Acre, Damasco y sus alrededores marcó un hito por su calidad gráfica y artística. Y, para cumplir su misión, Altair redefine las aventuras de sigilo y acción: trepa y salta por edificios y torres, roba a otros personajes, se oculta entre multitudes... Esta mezcla de excelencia técnica y original desarrollo hizo de *Assassin's Creed* la mejor aventura de 2007. Pero este año han llegado *GTA IV* y *MGS IV*, que han igualado sus logros técnicos y artísticos... Y han superado su experiencia jugable, revelando un defecto: la mecánica para eliminar a cada objetivo acaba siendo repetitiva. Pero es que *Assassin's Creed* juega en la liga de esos colosos. Y perderse un juego así a este precio sería un pecado.


Montar a caballo es lo mejor para ir de ciudad en ciudad.

Comentado en **PlayManía 107**
Puntuación original **95**
Guía en **PlayManía 108 / Play GT 52**

Puntuación Platinum **92**
Por su ambientación única y su insuperable apartado técnico, estamos en un juego de lujo, sólo superado por *GTAIV* y *MGS4*.

LAS CARRERAS QUE DEMOSTRARON EL **PODER TODOTERRENO** DE PS3



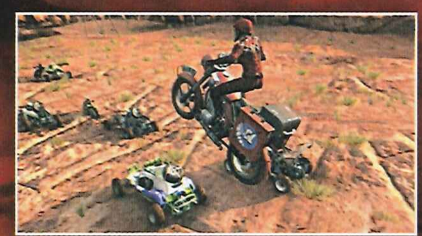
Coches, motos, camiones... siete tipos de vehículos todoterreno compiten entre sí.

MotorStorm

SONY | 1 JUGADOR (12 ONLINE) | CASTELLANO

El tiempo no pasa por *MotorStorm*. Aunque desde su lanzamiento hemos jugado excelentes arcades, como *Burnout Paradise*, la experiencia de conducción todoterreno que ofrece este juego no ha sido superada ni en diversión ni en espectáculo. Su gran defecto es que sólo tiene 8 circuitos y pocos modos de juego, con lo que sus rivales le ganan en duración y posibilidades. Pero su peor enemigo es... él mismo. Este mes sale a la venta *MotorStorm Complete*, una versión que por 50 euros incluye los circuitos y modos extra que han ido apareciendo en la PlayStation Store (y cuyo análisis podéis ver en este número). De todas maneras, un juego de esta calidad a 30 euros es algo a tener en cuenta. Así puedes probarlo primero y después bajarte las descargas que más te interesen.


MotorStorm divierte sólo con mirarlo. La calidad de vehículos, escenarios y efectos es espectacular.


La conducción es... exagerada. Si usas las rampas, pasarás tanto tiempo en tierra como en el aire.

Comentado en **PlayManía 99**
Puntuación original **89**
No tiene guía

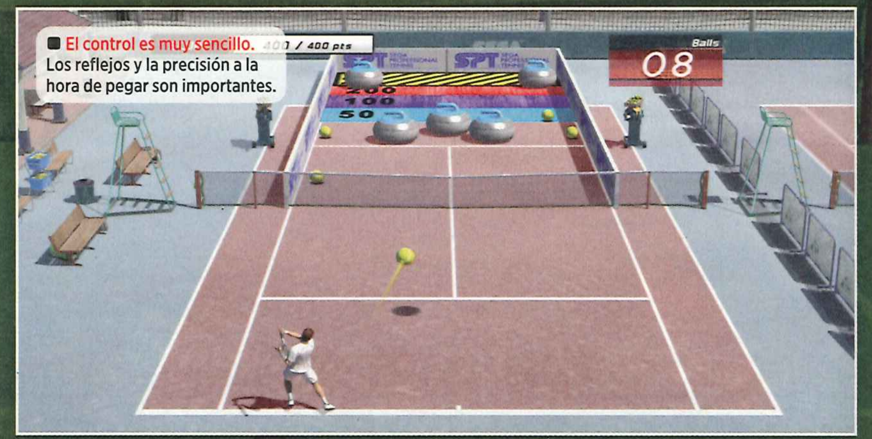
Puntuación Platinum **90**
Un arcade que no ha perdido con el tiempo ni diversión ni espectáculo. Es corto, pero por 30 euros merece la pena.

EL **MÁS CLÁSICO** DE LOS TORNEOS DE TENIS

» Virtua Tennis 3

SEGA | DE 1 A 4 JUGADORES | CASTELLANO

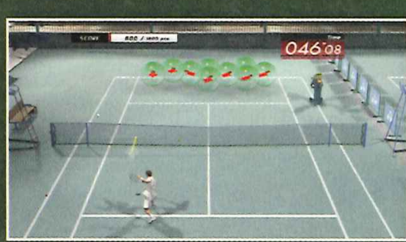
Es la saga con la que varias generaciones de jugadores descubrimos el placer de jugar al tenis en consola. Y acompañó al lanzamiento de PS3 con una tercera entrega que mantuvo sus clásicas virtudes: un control arcade muy intuitivo y accesible y partidos emocionantes y veloces. 23 tenistas reales (incluidos Ferrero y Nadal), partidos para 4 jugadores y un acabado gráfico convincente eran sus virtudes... Pero el paso del tiempo se nota. La reciente llegada de *Top Spin 3* nos ha traído un tenis más profundo, con unos gráficos que dejan algo anticuados a los del juego de Sega y, sobre todo, con modo Online, del que *Virtua Tennis 3* carece. Eso sí, aunque ya no sea el rey de su deporte, sigue siendo un buen arcade y con mucha capacidad de divertir desde la primera partida. Y ahora cuenta con la ventaja del precio...



El control es muy sencillo. Los reflejos y la precisión a la hora de pegar son importantes.



Los 23 tenistas reales (chicos y chicas) son bien reconocibles... aunque un pelín inexpresivos.



Los partidos para 4 jugadores son el gran exponente de la diversión del juego. Lástima que no haya Online.

Comentado en **PlayManía 99**
Puntuación original **86**
No tiene guía

Puntuación Platinum **81** — Le falta modo Online y ya no impresiona gráficamente, pero sigue siendo una gran opción si quieres tenis divertido y directo.

¿DEPORTE O ESPECTÁCULO?... **¡PURA DIVERSIÓN!**



Fue el primer *Smackdown* de PS3... y aprovechó bien el poder gráfico de la consola.

THQ | DE 1 A 8 JUGADORES (6 ONLINE) | CASTELLANO



Los ataques típicos de cada luchador están presentes... y son sencillos de ejecutar.

» WWE Smackdown! vs Raw 2008

La filosofía de la saga de lucha libre *Smackdown* está bien clarita: ofrecer todo el espectáculo de la WWE con un control muy accesible. Y cuando decimos todo queremos decir TODO: este juego incluye 53 superestrellas, cada una con todos sus movimientos y su parafernalia típica al salir al ring, todos los tipos de combates y eventos (desde el Royal Rumble a las luchas con escaleras), la posibilidad de recrear una temporada entera como luchador (con escenas que muestran los piques propios de la tele), un modo manager para organizar combates y ganar audiencia, editor de luchadores, partidas Online para hasta 6 jugadores... Y todo con gráficos de calidad y un control que permite hacer con facilidad miles de movimientos. Es uno de los simuladores deportivos más exhaustivos que existen... Y seguirá sin rival hasta que salga la edición 2009.

Comentado en **PlayManía 107**
Puntuación original **91**
Guía en **PlayManía 107 / Play GT 51**

Puntuación Platinum **91** — Una traslación casi perfecta del deporte-espectáculo a nuestra consola. Fácil de jugar y con opciones y modos infinitos.

DOS PEQUEÑOS HÉROES, UNA AVENTURA DE **TALLA CÓSMICA**



Qué monos, si parecen un dibujo animado... pero estos dos tienen una capacidad de combate impresionante.

SONY | 1 JUGADOR | CASTELLANO



Acción, saltos, exploración, minijuegos... la variedad de siempre con gráficos de aúpa.

» Ratchet & Clank: Armados hasta los dientes

La fórmula de mezclar exploración, plataformas, algún que otro puzzle y toneladas de acción ha funcionado a la perfección desde que la saga *Ratchet & Clank* nació en PS2 hace ya seis años. Por eso, el debut en PS3 de esta pareja fue una puesta al día de este típico desarrollo, con unos gráficos impresionantes y más y mejores armas y minijuegos que nunca, pero sin novedades esenciales. Eso tiene un lado bueno: el juego es tan furiosamente intenso y divertido como siempre, guarda muchos secretos y ahora es todavía más espectacular... Y la otra cara de la moneda es que es ofrece una experiencia que ya hemos vivido repetidas veces en PS2, y encima se olvida de cualquier opción multijugador. Pero no lo dudes: sigue siendo una grandísima aventura para un jugador... Y todavía no ha salido en PS3 un plataformas que se acerque a sus niveles de calidad.



Comentado en	**PlayManía 107**
Puntuación original	**90**
Guía en	**PlayManía 110 / Play GT 52**

Puntuación Platinum **89** — Una completísima aventura de acción y plataformas. No innova, pero divierte lo suyo.

UN ESPECTÁCULO DE **ACCIÓN DESBORDANTE**... Y BREVE



La letal Nariko combate sin parar en uno de los juegos más espectaculares de PS3.

» Heavenly Sword

SONY | 1 JUGADOR | CASTELLANO

Este "beat´em up" protagonizado por la bella guerrera Nariko y ambientado en un mundo de fantasía medieval vino precedido por una expectación enorme. Pero sólo cumplió a medias: es cierto que *Heavenly Sword* es un gran espectáculo, con bellísimos escenarios, impresionantes animaciones, alucinantes secuencias interactivas y un gran doblaje al castellano. Pero, aunque Nariko tiene un amplio repertorio de ataques, para ganar los combates basta con machacar botones. Y el desarrollo combina las peleas con escenas en las que manejamos proyectiles (como flechas) usando el sensor de movimientos del Sixaxis... y poco más. Además, acabarlo lleva sólo unas 6 o 7 horas. Pero, aunque sólo sea por su belleza, es un juego que merece la pena, y ahora su precio compensa en gran medida su escasa duración.



Hay frecuentes fases en las que dirigimos proyectiles con el sensor de movimiento Sixaxis.



Los combates con los jefes finales nos ofrecen escenas impresionantes. Lástima que sean escasos.

Comentado en	**PlayManía 105**
Puntuación original	**82**
Guía en	**PlayManía 105 / Play GT 50**

Puntuación Platinum **83** — Acción de desarrollo simple, pero muy espectacular. Y a este precio, no duele tanto que se haga corto.

EN BUSCA DE LA AVENTURA **PERDIDA**

» Uncharted: El Tesoro de Drake

SONY | 1 JUGADOR | CASTELLANO

Una antigua leyenda, un cazatesoros caradura, una selva misteriosa, peligrosos piratas modernos y una pizca de fantasía. Con estos ingredientes Naughty Dog, los creadores de *Jak & Daxter*, homenajearon a las historias de aventuras más clásicas. *Uncharted* fue el primer juego "tipo *Tomb Raider*" para PS3. Su desarrollo apuesta decididamente por la acción (los tiroteos ocupan la mayor parte del juego), acompañados de saltos, puzzles y conducción de vehículos. Todo con una puesta en escena muy cinematográfica, unos preciosos escenarios selváticos y, sobre todo, una gran sencillez de control que le hace accesible para todos los jugadores. Después han llegado aventuras más largas y profundas (*Assassin´s Creed, GTA IV, MGS IV...*). Pero sigue siendo un título con personalidad (aunque sus gráficos ya no sorprendan) y vigente por su planteamiento aventurero.



Recuperar el tesoro de Sir Francis Drake es nuestro objetivo en *Uncharted.*

El prota, Nathan, es el típico héroe graciosete. Todos los personajes huelen a peli de aventuras.

Comentado en **PlayManía 108**
Puntuación original **88**
Guía en **PlayManía 108 / Play GT 52**

Puntuación Platinum **88** — Acción, humor, espectáculo y un desarrollo aventurero asequible para todo tipo de jugadores son las bazas de esta gran aventura.

BATALLA POR LA SUPERVIVENCIA DE LA **RAZA HUMANA**



Armas futuristas, combates con ejércitos mutantes... Así se enriquece la acción bélica.



La larga aventura para uno o dos jugadores viene acompañada de un modo Online para hasta 40.

SONY | DE 1 A 2 JUGADORES (40 ONLINE) | CASTELLANO

» Resistance: Fall of Man

Fue el juego insignia en el lanzamiento de PS3. Y estuvo a la altura. Este "shooter" subjetivo nos traslada a los años 50, a una Inglaterra invadida por un ejército de monstruos mutantes llamados Quimeras. Una fusión que renueva la acción bélica introduciendo elementos de ciencia-ficción. Además, la aventura para un jugador dura más de 15 horas, tiene una curva de dificultad muy bien ajustada, una gran variedad de situaciones y un notable apartado técnico. Y las partidas Online permiten hasta 40 jugadores simultáneos. Hasta que *Call of Duty 4* elevó el listón en calidad técnica y juego Online, *Resistance* fue el rey del género. Hoy en día sigue siendo uno de los mejores "shooters" de la consola... y ahora, el de mejor precio.

Comentado en **PlayManía 99**
Puntuación original **91**
Guía en **PlayManía 101 / Play GT 48**

Puntuación Platinum **90** — Un gran "shooter" tanto para jugar en solitario como Online, y con personalidad propia.



100
PRIDE PROFIT PAYBACK
SEP 2008
THE UNLIMITED STATE OF DESTRUCTION
THIS NOTE IS LEGAL TENDER FOR ALL DESTRUCTION, PUBLIC AND PRIVATE
MERCENARIES 2 WORLD IN FLAMES
The Highest Bidder
Petitioner of Mayhem.
Fiona Amylee Taylor
Support Operative Treasurer.
NILSSON
MORE MONEY MORE TOYS
MERCS2.COM
BIENVENIDO A VENEZUELA. UN NUEVO ESCENARIO DE DESTRUCCIÓN EN EL QUE ERES UN MERCENARIO. CIERRA TRATOS. DA CAZA A TUS OBJETIVOS. ROBA A PLACER. VETE A DONDE QUIERAS. POR TIERRA, MAR O AIRE. TIENES EL PODER DE DESTRUIR CUALQUIER COSA A TU MANERA. PORQUE TÚ ERES UN MERCENARIO Y ESTE ES TU NEGOCIO.
XBOX 360 LIVE
MERCENARIES 2 WORLD IN FLAMES
16+
www.pegi.info
XBOX 360 LIVE
©2008 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Pandemic, the Pandemic logo, Mercenaries and Mercenaries 2: World in Flames are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts, Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.
PANDEMIC
EA

E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

TODOS LOS DETALLES DE LA FERIA

LOS ÉXITOS


EA llevó casi todos sus juegos de Navidad, sólo faltaron *FIFA* y *NFS*.

En esta edición de 2008, la feria E3 volvió al Convention Center de Los Angeles pero conservando el "formato reducido" del año pasado. Más de 50 compañías nos mostraron los juegazos en los que están trabajando. Aquí te adelantamos los éxitos del futuro.

El año pasado ya os contamos que la feria E3, la más importante del mundo (al menos antes) cambiaba la espectacularidad de los grandes stands y sus chicas por un evento mucho más reducido, profesional y con menos pompa. El cambio no gustó a todos, pero este año los organizadores han repetido esa fórmula, con resultados irregulares. Seguramente para nosotros los periodistas sea un formato cómodo, pues podemos probar los juegos con más tranquilidad que antes. Pero desde el otro lado no se ve igual. Compañías como Ubisoft han expresado su descontento con el lugar elegido y sobre todo con la fecha (apuestan por volver al mes de mayo) y un directivo de Sega America comparó el ambiente de la feria con el que se vive "en el pasillo de un hospital". No obstante, pesos pesados del sector como Peter Moore (EA) ya han declarado que se reunirán con los organizadores para mejorar la entrega del año que viene.

» LOS BOMBAZOS DEL E3

Aunque hubo pocas sorpresas, sí hubo anuncios destacados como *God of War III*. Además, nos dieron nuevos detalles de futuros éxitos como *Resident Evil 5*, *Mirror's Edge*, *Tomb Raider Underworld* o los nuevos *PoP* y *Call of Duty*. PSP mostró sus armas: *Resistance Retribution*, *Patapon 2*, *Loco Roco 2*...


NUEVOS ANUNCIOS De la talla de *God of War III* o un *Resistance* para PSP.


PRIMER CONTACTO Con juegazos como *Resident Evil 5* o *Street Fighter IV*.

...Y SONADAS AUSENCIAS

Echamos en falta nuevos detalles de juegos como *Tekken 6* o *Beyond Good & Evil 2*. Y también esperábamos la presentación en sociedad de *Uncharted 2* o los nuevos proyectos de Team ICO y de Ninja Theory (autores de *Heavenly Sword*). Tampoco se presentó nada nuevo y exclusivo destacable para PS2.


TEKKEN 6 Inexplicable ausencia: lleva meses en los recreativos de Japón.


TEAM ICO PROJECT Ni rastro de él. Tampoco se vio nada de *Uncharted 2*.

La conferencia previa al E3 de Sony nos permitió ver algunos de los juegos más esperados, como por ejemplo *God of War III*.

E3, UN ESCAPARATE **PARA SOÑAR** CON...

DEL FUTURO

En cuanto a los juegos presentados, pocas sorpresas. Hubo anuncios esperados (PS3 de 80 GB y serie Platinum rumbo a Europa...), primeras imágenes de futuros éxitos (como *God of War III*) y revelaciones como *I am Alive*, el nuevo juego en el que está involucrada Jade Raymond (*Assassin's Creed*). Pero lo cierto es que todo fue más frío que antaño y hubo pocos anuncios de relumbrón, tanto en las conferencias de las tres grandes (Sony, Nintendo y Microsoft) como en las de las principales "third parties" (EA, Konami...). Esto demuestra que algo está fallando en esta feria, y que las compañías se guardan "cartuchos" para la Games Convention de Leipzig, sobre la que os informaremos el mes que viene.



La edición de 2008 volvió a apostar por un entorno más reducido y sólo para profesionales.



Pudimos probar juegazos como *Street Fighter IV* y sin esperar demasiada cola...



Otros años por aquí no se podría pasar, pero este año ya veis. Da hasta penita...

Ya no hay casi chicas, pero las guapas azafatas de Nyko no faltaron a la cita. Son un clásico del E3.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

God of War III

Los rumores se confirmaron: Kratos descargará su furia en PS3 y amenaza: "Al final, sólo habrá caos".

En su conferencia, Sony hizo muy pocos anuncios de renombre, pero uno brilló con luz propia: *God of War III*. Presentado en forma de teaser y sin enseñar nada de juego real, el vídeo nos muestra a Kratos sobre un escenario devastado, cerrando su breve aparición con una prometedora frase : "Al final, sólo habrá caos". La buena noticia es que efectivamente el juego sigue en desarrollo. Al parecer, será dirigido por Stig Asmussen (vinculado al departamento artístico de la serie desde sus inicios) y la historia correrá a cargo del mismo guionista de los anteriores, continuando lo visto en *GOW II* cuyo final dejaba a Kratos y los titanes dirigiéndose al monte Olimpo para enfrentarse a Zeus y al resto de los dioses griegos. Habrá que esperar a próximos eventos para ver si se confirman rumores, como un supuesto modo cooperativo o que esta será la última entrega protagonizada por Kratos.


La historia enfrentará a Kratos contra los dioses griegos en su asalto al monte Olimpo.


Aunque no enseñaron nada de juego real, estamos deseando ver en acción a Kratos en 1080p...


El desarrollo volverá a mezclar acción, saltos, puzzles, enormes jefes finales... Se rumorea que puede haber modo cooperativo.



PSP | SONY | ACCIÓN | PRIMAVERA 2009



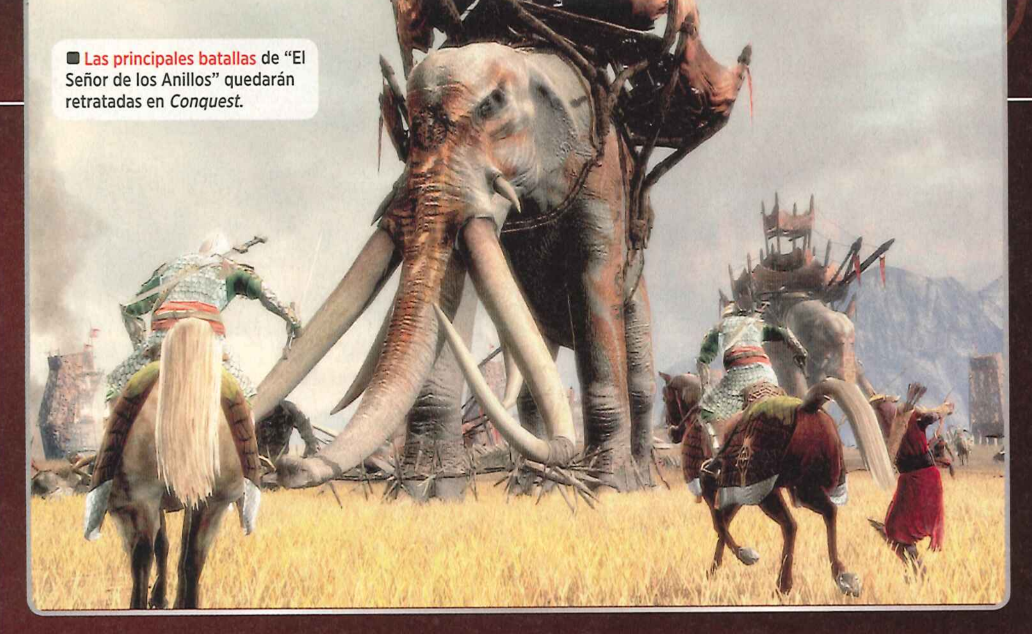
Resistance: Retribution

La guerra contra las quimeras en el Viejo Continente no ha terminado. La amenaza continuará en PSP...

Mientras que en PS3 la guerra contra las quimeras se va a trasladar a EE.UU, en Europa la amenaza continúa con *Resistance: Retribution*. Este espectacular juego de acción en tercera persona fue uno de los anuncios más espectaculares para PSP. Ambientado semanas después del primer *Resistance*, nos pondrá en la piel del soldado británico James Grayson, que tendrá que hacer frente a nuevas amenazas. Un gran sistema de puntería, nuevas armas y bichos y modos para 8 jugadores redondearán este bombazo para PSP.


Las quimeras siguen amenazando el oeste de Europa y el soldado británico James Grayson se encargará de detenerlas.


Resistance en PSP será un juego de acción en tercera persona con una pinta brutal.


Las principales batallas de "El Señor de los Anillos" quedarán retratadas en *Conquest*.

PS3 | EA | ACCIÓN | OTOÑO

El Señor de los Anillos: Conquest

¿Recordáis las vibrantes batallas de los *Star Wars Battlefront*? Pues preparaos para el mismo concepto pero ambientado en "El Señor de los Anillos".

Los autores de los *Star Wars Battlefront* (Pandemic Studios) están preparando un título con los mismos ingredientes, pero ambientado en "El Señor de los Anillos". *Conquest* nos dará la oportunidad de participar en las principales y más espectaculares escaramuzas de la trilogía de Tolkien, desde la batalla en los campos de Pelennor hasta el asedio de Minas Tirith. Y lo mejor de todo es que, si lo deseamos, podremos afrontar las batallas desde el lado de Sauron, manejando trolls de las cavernas, olifantes o el Balrog. Será un buen aperitivo para el regreso de la "tolkienmanía", que volverá a partir de 2010 con el estreno de la primera película basada en "El Hobbit".


Trolls, olifantes, el Balorg o el mismísimo Sauron estarán a nuestra disposición si decidimos jugar con las fuerzas del mal.


Dispondremos de distintos tipos de armas o magias, en función del personaje que estemos manejando en cada caso.


Gráficamente tiene una pinta impresionante. Se usarán los diseños de las películas de Peter Jackson.

PS3 | THQ | LUCHA | MARZO 2009

Legends of Wrestlemania

En marzo veremos *Legends of Wrestlemania*, un nuevo juego de THQ y Yuke's, con todo lo bueno de *Smackdown 09*, pero protagonizado por leyendas del ring de la talla de Hulk Hogan o André el Gigante. Al parecer, será sólo para PS3.


Los fans del wrestling más "viejunos" estarán encantados de darse de tortas con luchadores míticos como Hulk Hogan.

PS3 | SONY | PLATAFORMAS | OTOÑO

Ratchet & Clank: Future Quest for Booty

Tras la estupenda acogida de su primera aventura en PS3, *Ratchet & Clank* van a probar fortuna en la Store con una "miniaventura" descargable de unas 4 horas de duración que por 15 € nos propondrá nuevos y originales desafíos.


Ratchet y Clank vuelven a PS3 con un nuevo formato pero tan espectacular y divertido como *R&C: Armados Hasta los Dientes*.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | SIN CONFIRMAR

Final Fantasy XIII

Nuevas imágenes y un anuncio sorprendente (también sale en 360) para uno de los RPG más esperados de PS3. Sus creadores prometieron reducir los habitualmente excesivos plazos de localización para traerlo a Europa cuanto antes.


Aquí tenéis a otro de los personajes principales de *FXIII*, que se unirá a su protagonista ya confirmada, Lighting.

PS3 Y PS2 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 21 DE NOVIEMBRE

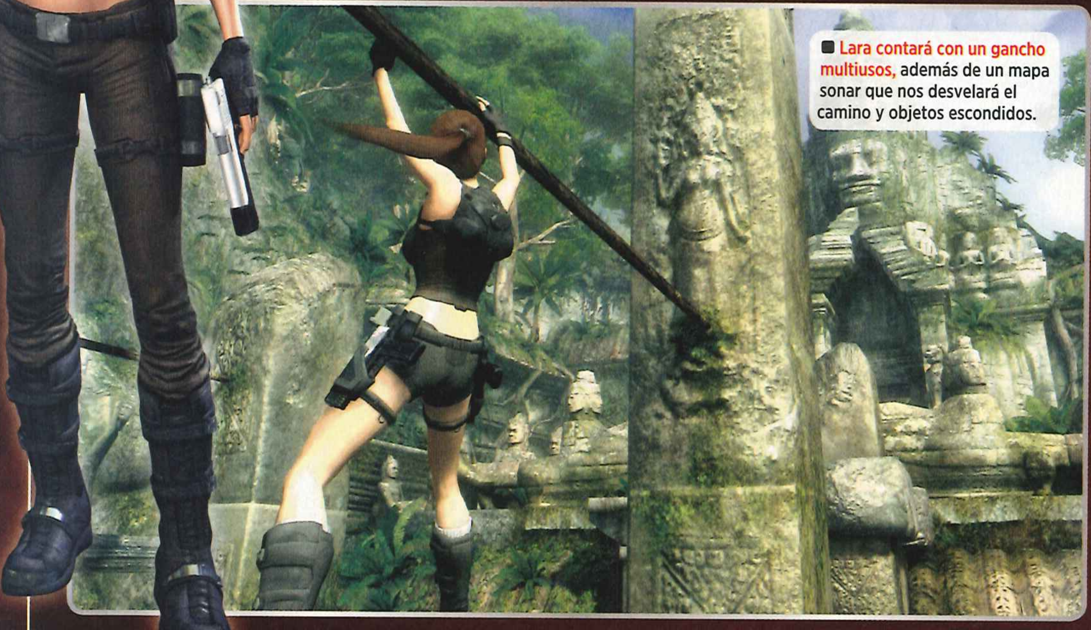
Tomb Raider: Underworld

Lara Croft se estrenará en PS3 con la aventura más impresionante de su vida. Y creednos, ha vivido ya unas cuantas...

Los californianos de Crystal Dynamics están dando los últimos retoques a *TR: Underworld*, el primer juego de la saga diseñado específicamente para la nueva generación y que irá por los mismos derroteros que *TR Legend*. En su nueva aventura, Lara recorrerá escenarios como las heladas islas del Ártico, las junglas de México, las costas de Tailandia o el Mediterráneo, tras la huellas del martillo de Thor, un legendario objeto de poder incalculable... Según avancemos en la historia, encontraremos conexiones con la Atlántida y con Avalon, con lo que todo parece indicar que *Underworld* continuará la historia que quedó abruptamente cortada en *Legend*. En cuanto al desarrollo, ya os lo podéis imaginar: saltos imposibles, puzzles y acción con nuevos movimientos de ataque. También habrá secciones de conducción a lomos de una moto. Y gráficamente, podéis esperar la Lara más espectacular jamás vista.



Saltos al límite, explorar las profundidades marinas o resolver antiguos enigmas serán una constante en la aventura.



Lara contará con un gancho multiusos, además de un mapa sonar que nos desvelará el camino y objetos escondidos.



Disparar con una mano mientras estamos colgados o apuntar a varios objetivos a la vez son algunas de las nuevas habilidades.









RAGE mezclará tiroteos en vista subjetiva con conducción salvaje en un entorno devastado.

PS3 | EA | SHOOT´EM UP | SIN CONFIRMAR

RAGE

¿Tiroteos y conducción en un futuro devastado? ¿Y de los creadores de *Doom* y *Quake*? Lo queremos YA.

La nueva creación de id Software (padres de mitos como *Wolfenstein*, *Doom* o *Quake*) se dejó ver en la conferencia de EA. Ambientado en un futuro donde gran parte de la humanidad ha desaparecido a causa de un meteorito, *RAGE* combina lo mejor del shooter subjetivo con una conducción salvaje y amplios entornos. Por el vídeo que se ha mostrado podemos deducir que la conducción tendrá tanto peso como el componente shooter. Y es que aparte de defendernos de las monstruosas criaturas que atacarán sin piedad a los supervivientes humanos, habrá que usar distintos vehículos para recorrer enormes y desolados parajes. El desarrollo estará estructurado en misiones que irán desvelando la trama y cuyo orden esperemos que no sea lineal. Y técnicamente tiene una pinta brutal ya que usará el nuevo motor id Tech5 (creado por el mismo estudio). Apuntad el nombre de este juego, porque dará mucho de que hablar.


Viejos conocidos como Guile y nuevos luchadores como Abel se enfrentarán en el juego de lucha más esperado de PS3.

PS3 | CAPCOM | LUCHA | FEBRERO 2009

Street Fighter IV

Fue el estandarte de lucha durante mucho tiempo y tras un merecido descanso, la saga que popularizó este género resucita para recuperar su trono.

De todos los juegos de lucha que se vislumbran en el horizonte, *Street Fighter IV* es el que acapara mayor atención. Y es que todos nos morimos de ganas por volver a manejar a Ryu, Ken, Guile y compañía, a los que se unirán nuevos personajes como Crimson Viper, El Fuerte o Rufus. Como ya sabéis, *SFIV* presentará un arriesgado estilo visual, con escenarios y luchadores tridimensionales, pero con jugabilidad 2D. Además, mantiene el clásico sistema de control de 6 botones. En este sentido, hay que decir que sus creadores buscan que las peleas sean lo más directas e intuitivas posible. Eso sí, sin renunciar a novedades, como un sorprendente uso de la cámara o nuevos movimientos especiales. Pronto podremos probarlo tranquilamente y os lo contaremos todo sobre *SFIV*.



Entornos y personajes tridimensionales para una jugabilidad clásica 2D con sus 6 botones. Habrá nuevos golpes especiales.

Habrá modo Arcade, Supervivencia, Contrarreloj... y por supuesto peleas Online.

Aún no está cerrada la lista de luchadores, pero habrá 4 nuevos y clásicos como Honda.

PS3 | SONY | AVENTURA | 2009

Heavy Rain

La nueva aventura de David Cage y su estudio Quantic Dream se mostró a puerta cerrada. De momento, sólo os podemos decir que si os gustó *Fahrenheit* vais a alucinar con *Heavy Rain*. El mes que viene os daremos más detalles.


Los autores de *Fahrenheit* nos sorprenderán de nuevo con una inquietante y original aventura. Será exclusiva de PS3.

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | 2009

HAWX

Firmada por Tom Clancy, esta nueva franquicia de Ubisoft nos llevará a pilotar cerca de 50 aviones contra distintas amenazas en los más variopintos entornos reales, como Río de Janeiro. El control será sencillo a la par que muy eficaz.


Más cerca de un arcade que de un simulador de combate, *HAWX* ofrecerá intensas batallas aéreas. Habrá multijugador.

PS3 | SEGA | AV. DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Bayonetta

El padre de *Devil May Cry* está preparando otro juego de acción con un planteamiento similar, pero protagonizado por una bruja que tiene cañones hasta en los tacones, además de poder pelear cuerpo a cuerpo y usar distintas magias.


Hideki Kamiya, creador de *DMC*, volverá a sorprendernos con otro juego de acción de impresionante puesta en escena.

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | OCTUBRE

» Bioshock

Tras su paso por 360, *Bioshock* se estrena en PS3 con novedades que expanden su universo de excitantes formas.

Tras sobrevivir a un accidente aéreo en mitad del océano nos sumergimos en Rapture, una fallida utopía submarina en la que sus habitantes han abrazado la ingeniería genética y donde ahora reina la anarquía. Para sobrevivir y descubrir los misterios de Rapture, avanzaremos por bellos pero lúgubres escenarios llenos de enemigos y trampas a los que tendremos que hacer frente con armas y modificando nuestro ADN para conseguir diversos poderes, como telequinesis, piroquinesis...

Además de una mejora notable en el apartado gráfico y técnico del juego, *Bioshock* en PS3 ofrecerá un nuevo modo de dificultad que no había en Xbox 360 y será uno de los primeros títulos en incluir trofeos, muchos de los cuales estarán relacionados con la exploración, la modificación de armas o el pirateo de sistemas. Y también habrá posteriores descargas en la Store.



La aventura se desarrolla en Rapture, una ciudad submarina sumida en el caos y llena de gente modificada genéticamente.



La espectacular puesta en escena será sin duda uno de los puntos fuertes del juego.

Para sobrevivir tendremos que resolver puzzles y modificar nuestro cuerpo para obtener poderes.

PS3, PS2 Y PSP | CAPCOM | VELOCIDAD | FINALES 2008

» MotoGP 08

Los amantes de la velocidad sobre dos ruedas no se quedarán este año sin su "ración" de motos virtuales.

Cuando la temporada de motos termine en los circuitos, toda la emoción de este veloz deporte continuará en nuestras consolas. El videojuego oficial de *Moto GP* incluirá los pilotos, motos y circuitos de la temporada 2008 en las 3 categorías que la forman, es decir, 125 cc, 250cc y Moto GP. Y en su salto a PS3, ofrecerá un apartado técnico aún más impresionante que hará las delicias de los fans de este deporte, ya que todos los circuitos y motos estarán "calcados" a los reales, así como la IA de los pilotos, que serán más competitivos que nunca. Y para que todos disfrutemos, el juego ofrecerá distintos tipos de control: Arcade, más sencillo de manejar pero menos realista; Intermedio, en el que el manejo es algo más real, y Simulación, donde sólo los mejores pilotos podrán dominar sus motos y alzarse con la victoria.



Moto GP 08 contará con la licencia oficial del campeonato de motociclismo en sus 3 categorías.



El salto de la saga a PS3 va a permitir que la conducción y los circuitos sean más reales que nunca.



La edición 2008 ofrecerá mejoras en todas las áreas, desde la IA de los rivales a la sensación de velocidad.

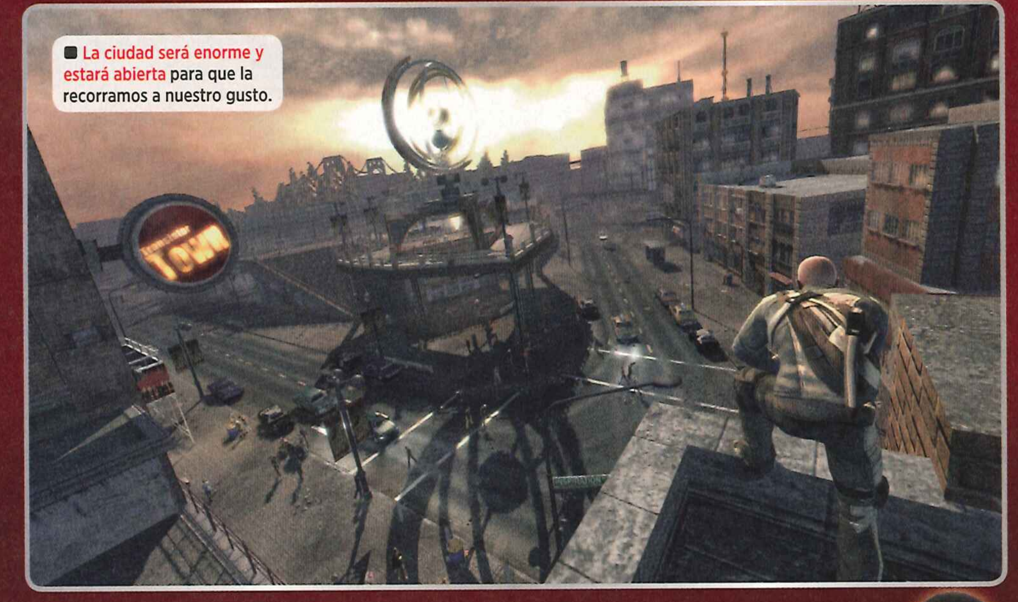

Cole se moverá por una caótica ciudad usando y desarrollando poderes basados en la electricidad.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

inFamous

Los creadores de la saga *Sly Cooper* han "madurado" y llegan a PS3 pisando fuerte con *inFamous*, un aventura repleta de acción en un mundo abierto.

Cole es un mensajero atrapado en el centro de una brutal explosión, a la cual "milagrosamente" sobrevive y de la que emerge con poderes eléctricos. Algo que le vendrá muy bien, ya que la ciudad caerá presa de disturbios en manos de criminales y declarada en cuarentena. Las autoridades creerán que Cole es responsable de la explosión, por lo que se convertirá en objetivo de una incesante búsqueda, mientras se mueve libremente por la ciudad intentando averiguar la verdad sobre todo lo que está pasando y decidiendo si quiere ser "famoso" o "infame", en función de las decisiones que tome a lo largo de la aventura. ¿Quieres ser héroe o villano?



La ciudad será enorme y estará abierta para que la recorramos a nuestro gusto.


Además de sus poderes, Cole tendrá otras habilidades: trepar, dar grandes saltos, combate cuerpo a cuerpo... ideales para enfrentarse a criminales y supervillanos.

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER | SIN CONFIRMAR

Wolfenstein

La saga resucitará en PS3 con un enfoque más cercano a *Resistance*, mostrando una enorme ciudad por la que nos moveremos eliminando nazis y usando armas de fuego y poderes sobrenaturales. El modo multijugador promete ser la caña.


Wolfenstein estará ambientado en la 2ª Guerra Mundial y estará protagonizado por el soldado americano BJ Blazkowicz.

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

I am alive

El nuevo juego producido por Jade Raymond (*Assassin's Creed*) sólo se ha dejado ver en forma de trailer que muestra a uno de los supervivientes de un extraño cataclismo que asola la ciudad de Chicago. Promete.


Así quedará Chicago después de un extraño cataclismo. El protagonista tendrá que sobrevivir a lo que vendrá después.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | SIN CONFIRMAR

The Last Remnant

El equipo responsable de *Final Fantasy* vuelve con otra aventura llena de fantasía, épica, magia y mucho rol, que nos mete en la piel de Rush, un joven que busca a su hermana Irina, secuestrada por un misterioso grupo de soldados.



The Last Remnant será un RPG al estilo *Final Fantasy* que ofrecerá intensas batallas con un apartado gráfico preciosista.

PS3 | SONY | PLATAFORMAS | OCTUBRE

Little Big Planet

Un mundo hecho a medida para pequeños-grandes exploradores con mucha imaginación y creatividad.

Sin lugar a dudas, *LBP* es uno de los títulos más originales y divertidos de los últimos tiempos, gracias a su estética y a su concepto de juego. Y es que, tras crear a nuestro pequeño personaje con un potente y completo editor, *Little Big Planet* nos propone poner a prueba nuestra habilidad y sentido del humor para superar niveles llenos de obstáculos y puzzles (jugando solos o cooperando con tres amigos más). Y lo mejor es que además nos permitirá crear o modificar nuestro entorno para hacer escenarios, puzzles y retos a nuestro antojo y compartirlos luego a través de la Store con jugadores de todo el mundo (y viceversa). Por si fuera poco, también va ser compatible con la cámara PlayStation Eye, incluirá un chat de voz para que hablemos con nuestros amigos y contará con el nuevo sistema de trofeos.





Con un look tan desenfadado como divertido, el juego nos retará a crear y superar niveles repletos de saltos, obstáculos y diversión.



Lo mejor de todo será el modo cooperativo con 3 jugadores más, donde habrá que colaborar para superar los retos.



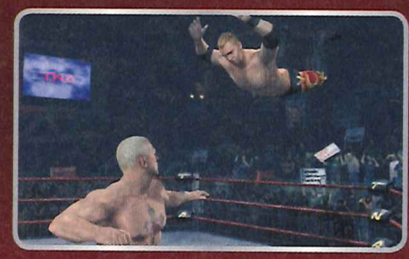
PS3 Y PS2 | MIDWAY | LUCHA | SEPTIEMBRE

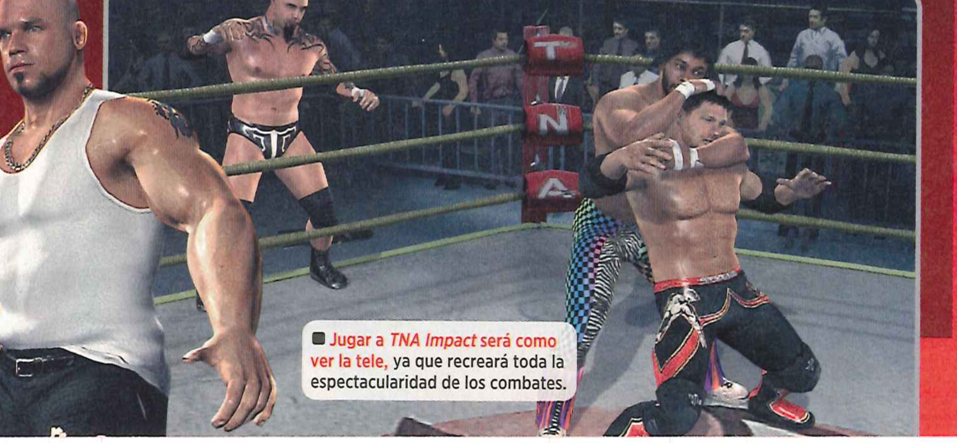
TNA Impact

El competidor directo de *WWE vs. Smackdown* llega a nuestras pantallas y consolas dispuesto a "impactarnos".

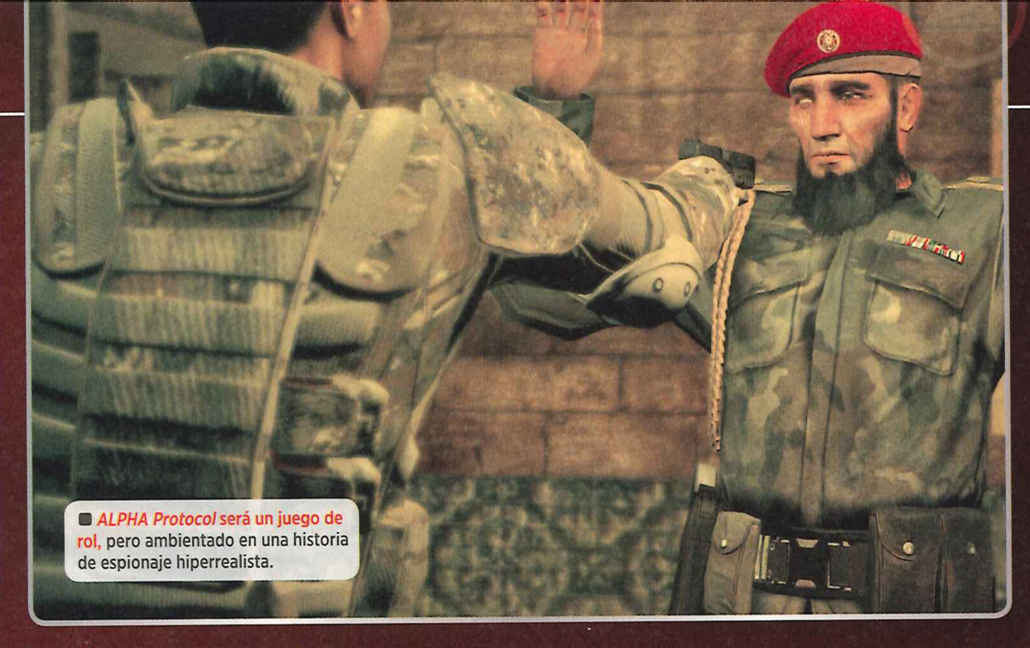
Gracias a la fiebre por el pressing catch que se vive en nuestro país, esta modalidad alternativa de lucha libre que se disputa en un ring hexagonal acaba de estrenarse en Antena 3 y en breve llegará a PS3 y PS2. Dispuesto a ofrecer el mejor espectáculo de lucha libre visto hasta ahora, el juego nos permitirá manejar a luchadores de la talla de Abyss, Kurt Angle, Christian Cage, Rhino, Booker T o Samoa Joe en espectaculares combates y modos como "X-Division", "Ultimate X", "Rey de la montaña" o el famoso "Seis caras de Metal". Aún están por confirmar los modos multijugador y otros detalles, pero lo que está claro es que la lucha libre va a ser una de las protagonistas indiscutibles de estas navidades.







Jugar a *TNA Impact* será como ver la tele, ya que recreará toda la espectacularidad de los combates.



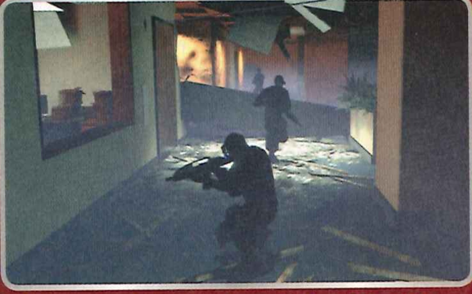
ALPHA Protocol será un juego de rol, pero ambientado en una historia de espionaje hiperrealista.

PS3 SEGA RPG 2009

ALPHA Protocol

En el mundo del espionaje nada es lo que parece, y este título promete hacer honor a esta máxima llevando las historias de espías a un género distinto: el rol.

Hasta ahora, estábamos acostumbrados a disfrutar de historias de espías en aventuras de acción y tramas fantásticas en juegos de rol. Pero eso se va a acabar con *ALPHA Protocol*, un título que combinará lo mejor de ambos tipos de juego para ofrecernos el primer RPG de espionaje. Asumiremos el papel de Michael Thorton, un operativo entrenado por el gobierno para eliminar amenazas que se terminará convirtiendo en el único agente preparado para detener una catástrofe internacional. Además de controlar las acciones de Thorton, interactuar de una forma u otra con los personajes que encontremos determinará los acontecimientos.



Viajaremos por todo el mundo para obtener información, realizar misiones, localizar objetivos, hablar con contactos...



Como buen RPG, podremos mejorar las habilidades de nuestro personaje para convertirle en el espía más letal.

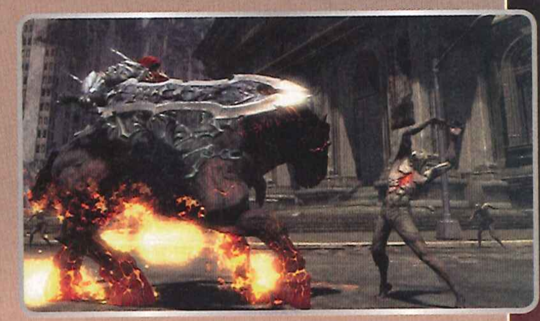


La actitud de Thorton y lo que digamos a otros personajes hará cambiar la historia según juguemos.

PS3 THQ ACCIÓN FEBRERO 2009

Dark Siders

En un mundo devastado por demonios, asumimos el papel de uno de los 4 jinetes del Apocalipsis. Traicionado por su maestro, ahora busca venganza recorriendo un mundo abierto, con un profundo sistema de combate y un gran arsenal.



War (Guerra) es el protagonista junto a su caballo Ruin de esta historia post-apocalíptica llena de acción.

PS3 KONAMI MUSICAL 2009

Rock Revolution

La propuesta musical de Konami seguirá la estela de *Rock Band* y *Guitar Hero* y contará con guitarra y batería, opción para crear nuestra propia música, 40 canciones, descargas, multijugador Offline para 3 y Online para 6 jugadores...



El juego será compatible con los instrumentos de *Guitar Hero* y *Rock Band*, lo que sin duda es todo un acierto.

PS3 2K GAMES SHOOTER 2009

Borderlands

Este híbrido de shooter, conducción y toques de rol estará ambientado en el planeta Pandora, lugar que los humanos intentan colonizar enfrentándose a sus habitantes en un mundo abierto y en el que 4 jugadores podrán jugar cooperativamente.



La personalización del casi medio millón de armas que tendrá el juego será uno de sus puntos fuertes.

PS3 | BETHESDA SOFTWARE | JUEGO DE ROL DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

» Fallout 3

Los creadores de *Oblivion* regresan a PS3 con un nuevo y gigantesco RPG de ambientación post nuclear.

Siguiendo un planteamiento similar al de *Oblivion* (un mundo abierto que podemos recorrer con libertad, cumpliendo todo tipo de misiones para los más variados personajes...), *Fallout 3* será un RPG que hará más énfasis que nunca en la acción. Y para ello viajaremos a Capital Wasteland, el viejo Washington pero destruido por una explosión nuclear. Nosotros asumiremos a uno de los supervivientes que han nacido y crecido en los Vaults, los refugios nucleares, quien irá tras su padre tras abandonar misteriosamente su Vault. Eso sí, en el camino nos esperan insectos gigantes, mutantes y numerosos personajes que nos pedirán que les ayudemos en todo tipo de misiones, en las que no faltará la acción y los toques de rol (para mejorar las habilidades del personaje). Además, nuestras acciones marcarán el desarrollo de la aventura...



Fallout 3 nos invitará a recorrer un mundo postapocalíptico, en el que no faltarán las mutaciones, la acción...

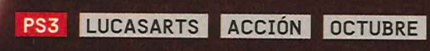


Podremos jugar la aventura en primera o tercera persona, un detalle que agradecerán los roleros y los amantes de los shooters.





Podremos mejorar nuestras habilidades, como la precisión de los tiros, e incluso adoptar un perro que nos ayudará.



» Fracture

En el año 2100, el mundo verá un cataclismo, EE.UU. se partirá por la mitad y comenzará una guerra...

Cada una de las partes de EE.UU. luchará por adaptarse al nuevo mundo de forma distinta: bien desarrollando nueva tecnología o apostando por la mutación genética. Sus diferencias acabarán desembocando en una guerra, en la que nosotros tomaremos parte como un soldado equipado con destructivas armas, capaces de moldear y cambiar el aspecto del terreno, lo que dará lugar a vibrantes y abiertos combates.



Fracture será un intenso juego de acción que nos sumergirá en una guerra a escala mundial en un futuro lejano.



Nuestro armamento nos permitirá modificar el terreno para crear ventajas estratégicas en combate.



RB tendrá más de 100 canciones, de artistas como AC/DC, Bob Dylan o Guns'n Roses (que estrenará temas en *RB2*).

PS3 | HARMONIX | MUSICAL | SIN CONFIRMAR

Rock Band 2

Mientras que aquí los usuarios de PS3 seguimos esperando el debut del primer *Rock Band*, en EE.UU. se preparan ya para la esperada y mejorada secuela...

Más de 100 temas distintos, compatibilidad con las descargas del primer *Rock Band*, nuevos modos de juego, instrumentos inalámbricos más robustos, nuevas funciones Online como disfrutar del modo historia acompañado, un tutorial para aprender a tocar la batería... El aclamado juego musical para 4 jugadores simultáneos (dos guitarristas, un batería y un cantante) llegará cargado de suculentas mejoras. La pregunta ahora es... ¿cuándo lo veremos por aquí?



Las opciones para editar a nuestro músico serán aún más amplias, con mayor variedad de complementos, peinados...



La jugabilidad será idéntica a la del primer *RB*. Las novedades estarán en los modos de juego, las canciones, los nuevos periféricos...

PS3 | SONY | ACCIÓN ONLINE | OCTUBRE

Socom Confrontation

El aclamado juego Online de Sony debutará en PS3 como juego descargable, ofreciendo batallas para hasta 32 jugadores en algunos mapas clásicos de la saga junto a otros nuevos. Ofrecerá 7 modos de juego, uso del Sixaxis...



Las batallas Online más reñidas estarán en *Confrontation*, que supondrá el debut de la saga *SOCOM* en PS3.

PSP | SONY | MUSICAL | SIN CONFIRMAR

Patapon 2

El simpático juego de ritmo de Sony va a regresar dentro de muy poco, ofreciendo como principales novedades una nueva aventura para un jugador, nuevos tipos de tropa y modos cooperativos para 4 jugadores simultáneos.



Una nueva aventura con nuevos enemigos y tipos de tropa, junto con los modos multijugador serán sus novedades.

PS3 | CODEMASTERS | ACCIÓN | INVIERNO

Damnation

Un nuevo juego de acción que ofrecerá un enorme escenario de juego (tardaremos 3 horas en recorrerlo), que además destacará por su enorme altura. Añade un sistema de misiones, un acrobático héroe, juego cooperativo...



La humanidad luchará contra una megacorporación en un gigantesco y complejo territorio llamado Damnation.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | PRINCIPIOS 2009

» Bionic Commando

20 años han tenido que pasar para que este singular soldado armado con su brazo biónico protagonice una nueva aventura, ahora en PS3. ¡La espera ha terminado!

El tiempo no ha tratado bien a Nathan "R.A.D." Spencer, el héroe protagonista del clásico *Bionic Commando* que se estrenó en 1987 en los salones recreativos. Cinco años después de su victoria sobre los Imperialistas, Nathan fue traicionado por el gobierno al que juró servir, encarcelado por crímenes que no cometió y sentenciado a muerte. El día de su ejecución, un grupo terrorista detona un arma experimental en Ascension City, causando un enorme terremoto que destroza la ciudad dejándola en manos de los terroristas, por lo que el gobierno mandará a Nathan tras ellos a cambio del perdón. De este modo, tendremos que avanzar por enormes escenarios 3D con edificios semiderruidos, cañones y zonas boscosas, usando nuestro brazo biónico armado con un gancho para agarrarnos a cualquier superficie, trepar y balancearnos, mover objetos o lanzar enemigos por los aires usando a la vez un arsenal de armas de fuego para hacer frente a cualquier amenaza que encontremos. También incluirá un modo multijugador Online para 10 jugadores.



La ciudad ha sido tomada por terroristas, que además la han destruido usando un potente terremoto.



Nathan usará el gancho de su brazo para avanzar por la ciudad y alcanzar con él zonas lejanas, trepar, balancearse...



El multijugador fue uno de los añadidos más interesantes que pudimos ver en este remake de un clásico de la acción.

PS3 | SONY | SHOOTER | NOVIEMBRE

» Resistance 2

Después de librar a Inglaterra de las Quimeras, Nathan Hale sigue "resistiendo" en Estados Unidos.

Las Quimeras siguen sin darse por vencidas y continúan su invasión de la Tierra, esta vez centrándose en Estados Unidos. Y el sargento americano Nathan Hale, protagonista del primer juego, no está dispuesto a ver su país reducido a cenizas y convertido en un mundo alienígena, por lo que hará uso de sus nuevos poderes (obtenidos del virus Quimera que corre por sus venas) y de un amplio arsenal para acabar con sus enemigos, que también han mejorado sus habilidades y entre los que habrá algunos nuevos, como enormes criaturas del tamaño de un edificio. El juego seguirá la línea marcada en el primer *Resistance*, pero con un apartado técnico muy mejorado, un espectacular modo multijugador cooperativo para 8 jugadores y uno competitivo ¡para 60 jugadores a la vez! que contará con escenarios diferentes a los del modo Campaña y en el que formaremos parte de un escuadrón tomando objetivos.







La acción de este shooter se traslada a una América invadida por quimeras tan sobrecogedoras como ésta.



■ *GHWT* incluirá 85 temas originales (no versiones) y descargas en la *GH Store*.

PS2 Y PS3 | NEVERSOFT | MUSICAL | OTOÑO

Guitar Hero World Tour

La fiebre musical consolera sigue en lo más alto y buena prueba de ello es la reinvención de la saga *Guitar Hero*, que ahora permitirá formar una banda completa.

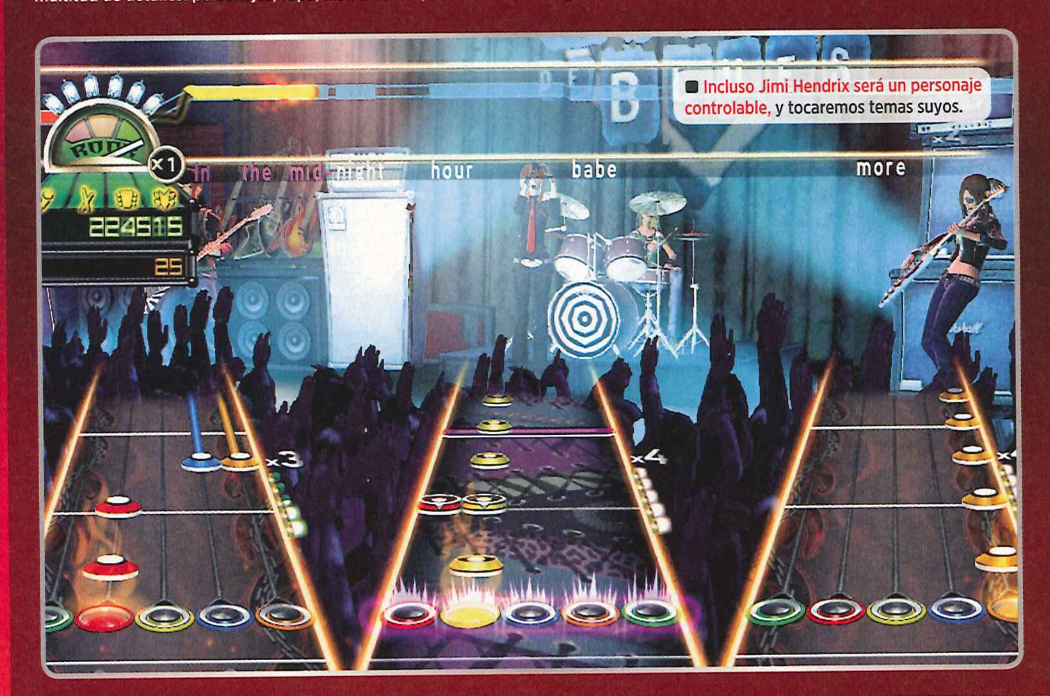
Con el retraso del *Rock Revolution* de Konami al año que viene y con *Rock Band* todavía sin fecha en España y a un precio aparentemente prohibitivo (se rumorea que saldrá en PS3 en noviembre por 250 euros), parece que *Guitar Hero* se va a llevar el gato al agua estas navidades con *World Tour*, la primera entrega que nos permitirá formar una banda con un bajo, un guitarrista, un batería y un cantante para interpretar los 85 temas originales que incluirá. Además, ofrecerá un completísimo editor para crear nuestras canciones (¡hasta la carátula del single!) y compartirlas por la red PSN, y un modo Online competitivo para 8 jugadores (4 por banda).



■ El editor es el de *Tony Hawk* y con él podremos personalizar multitud de detalles: personajes, ropa, instrumentos, carátulas...



■ El editor de música nos permitirá crear canciones y luego colgarlas en la Store para que puedan ser descargadas.



■ Incluso Jimi Hendrix será un personaje controlable, y tocaremos temas suyos.

PSP | SONY | MUSICAL | DICIEMBRE

LocoRoco 2

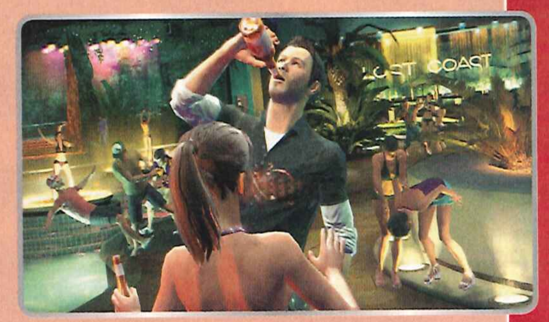
Esta secuela volverá a enfrentar a los LocoRoco y los malvados Moya, que vienen armados con una canción que absorbe la vida. Los LocoRoco tendrán que encontrar instrumentos musicales para acabar con ellos y su mala "onda".


■ Además de su frescura, *LocoRoco 2* incluirá 6 nuevos minijuegos y un modo multijugador para 4 jugadores.

PS3 | MIDWAY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

This is Vegas

Otro título que sigue la fórmula *GTA* pero con un toque más desenfado y que nos mete en la piel de un tipo que llega a Las Vegas dispuesto a hacerse el amo, "trabajando" para la Mafia mientras disfruta de la "ciudad del Pecado".


■ Al cumplir con éxito las misiones ganaremos respeto e influencia con los que abriremos nuevas localizaciones.

PS3 | NAMCO-BANDAI | LUCHA | NOVIEMBRE

Naruto: Ultimate Ninja Storm

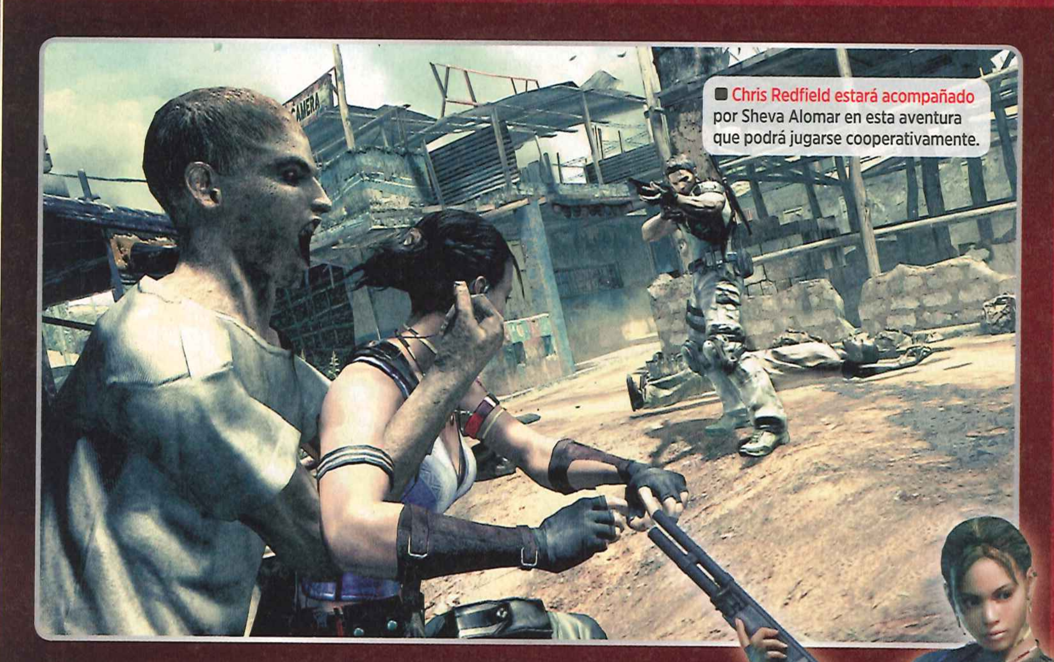
En su salto a PS3, Naruto protagonizará una aventura que mezclará momentos de lucha con fases de exploración, misiones ninja, minijuegos de acrobacias... Manejaremos a 25 personajes y tendrá un modo para 2 jugadores.



■ El apartado gráfico será una de sus mejores bazas, ya que la calidad conseguida es igual, o mejor, a la de la serie de TV.

» Y nuevos detalles sobre otros juegazos

El E3 dio para mucho, y además de los nuevos anuncios y los primeros contactos con títulos nuevos, también pudimos ver y probar otros juegos de los que ya os hemos ido hablando en pasados números... pero que han mejorado o aportado nuevos datos de cara a su lanzamiento.



Chris Redfield estará acompañado por Sheva Alomar en esta aventura que podrá jugarse cooperativamente.

PS3 | CAPCOM | SURVIVAL HORROR | MARZO DE 2009

Resident Evil 5

Sin duda, era el juego que más ganas teníamos de "catar" en este E3. Y además de lo que ya sabíamos, es decir, que el juego seguirá la línea marcada en *RE 4* y que el prota, Chris Redfield, viajará hasta la aldea africana de Kijuju para investigar un nuevo brote del virus-T, hemos conocido nuevos detalles. Los más atractivos son la inclusión de un modo Online cooperativo con la aparición de un nuevo personaje, Sheva Alomar, cuya ayuda será imprescindible para avanzar; que contaremos con al menos 20 armas distintas, que habrá enemigos invencibles que no dejarán de perseguirnos y que nos reencontraremos con personajes de otras entregas, como Sherry Birkin, de *RE 2*. Y todo bajo un apartado técnico realmente impresionante.



Algunos enemigos serán invulnerables, al más puro estilo "Némesis" que nos perseguía sin parar en *RE3*.



La acción nos llevará desde la aldea de Kijuju a pantanos y grutas hasta los laboratorios de Umbrella.

PS3 | SONY | SHOOTER | FEBRERO 2009

Killzone 2

Ya hemos visto el juego en funcionamiento y os podemos decir que va a ser alucinante en todos sus apartados, ofreciendo un campo de batalla muy real, la opción de usar tanques y jeeps, el uso del Sixaxis para interactuar con el escenario y un multijugador para 32 combatientes.



La guerra contra los Helghast será alucinante, sobre todo en el modo Online, donde *Killzone 2* brillará con luz propia.

PS3 | THQ | ACCIÓN | OCTUBRE

Saints Row 2

Siguiendo la fórmula *GTA*, *SR2* ofrecerá una ciudad abierta en la que cumplir misiones y enfrentarnos a otras bandas para hacernos con el control de Stillwater. Contará con 40 misiones principales, minijuegos, modo cooperativo Online, un completo editor y total libertad de acción.



Tenemos que formar una banda y acabar con el resto de las bandas que pueblan la ciudad de Stillwater.

PS3 | SONY | VELOCIDAD | OTOÑO

MotorStorm Pacific Rift

La secuela de *MotorStorm* llevará la acción a una isla, donde habrá 16 eventos divididos en 4 categorías: tierra, fuego, mar y aire. Participaremos en carreras conduciendo al límite en playas, selvas, zonas volcánicas. El terreno será deformable y tendrá multijugador para 20 pilotos.

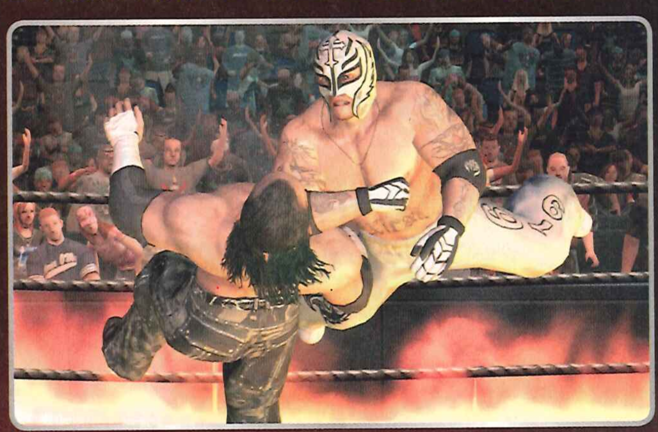


Motos, quads, monster trucks... conduciremos estos vehículos en una isla del Pacífico en trepidantes carreras.

PS3, PS2 Y PSP | THQ | LUCHA | OTOÑO

WWE Smackdown vs Raw 09

Este año tampoco nos quedaremos sin nuestra ración de *Smackdown*, el título que ha vuelto a traer a nuestro país la locura por este espectáculo. Y en su nueva edición vendrá cargado de novedades: 65 luchadores, posibilidad de realizar golpes finales a dúo, jugar en el modo Carrera de forma cooperativa, nuevos modos de juego (Road to Wrestlemania) y combates (Inferno, en el que pelearemos con el ring rodeado de llamas), un editor mejorado para crear nuestros propios movimientos, peleas Online, contenidos descargables... No puedes perdértelo.



Rey Mysterio, Undertaker, Chris Jericho, Triple H... Los grandes de la WWE volverán en esta entrega dispuestos a repartir "más leña" que nunca de forma espectacular.

PS3 | MIDWAY | LUCHA | OTOÑO

Mortal Kombat vs DC Universe

Los universos de *Mortal Kombat* y el de los héroes y villanos de DC Comics se funden por culpa de una fuente mágica, lo que dará lugar a combates entre estos personajes que, eso sí, cambiarán los brutales "fatalities" por golpes finales menos viscerales pero igual de efectivos.



Batman, Superman, Flash, Joker, etc... se enfrentarán en espectaculares combates a Sub-Zero, Kitana, Raiden...

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | ACCIÓN | OCTUBRE

007 Quantum of Solace

Las nuevas aventuras del famoso espía inglés interpretado por Daniel Craig en sus dos últimas entregas (contando la de esta Navidad) llegan reconvertidas en un aventura de acción en primera y tercera persona que nos permitirá revivir los mejores momentos de ambas películas.



007 contará con el rostro y la voz de Daniel Craig, y mezclará acción con infiltración al más puro estilo James Bond.

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | SHOOTER | OTOÑO

Call of Duty: World at War

Volvemos a la Segunda Guerra Mundial para vivir el conflicto en dos campañas: el Pacífico y el frente ruso. En ambos nuestros enemigos harán uso del entorno y de una IA trabajada para plantarnos cara y para hacerles frente contaremos con un modo cooperativo Offline y Online.



Nuevas armas, vehículos, sistema de mejoras que abren habilidades... este *COD* va a hacer las delicias de los fans.

PS3 | UBISOFT | PLATAFORMAS | NOVIEMBRE

Prince of Persia

La exitosa saga de aventuras de PS2 debutará en PS3 renovando casi todo lo visto en anteriores entregas: historia, protagonistas, look gráfico (con un acertado acabado Cel-Shaded), aunque eso sí, seguiremos abriéndonos paso por una fantástica ciudad saltando y resolviendo puzzles al tiempo que usamos nuestra habilidad con la espada y un guantelete especial para acabar con los enemigos que intentarán detenernos. De lo mejor del E3.



El príncipe va a contar con la compañía de Elika, y aunque no será controlable, su ayuda será imprescindible para abrirnos camino, alcanzar lugares lejanos o acabar con enemigos.

PS3 | UBISOFT | SHOOTER | MARZO 2009

Far Cry 2

La secuela de este shooter se traslada a África, lugar donde tenemos que atrapar a "El Chacal", un traficante de armas internacional, usando todos los medios a nuestro alcance, ya sea enfrentando a facciones rivales, organizando revueltas o tiroteos, manejando vehículos ...



Podremos movernos libremente por un enorme escenario con más de 50 kilómetros cuadrados a pie o en vehículos.

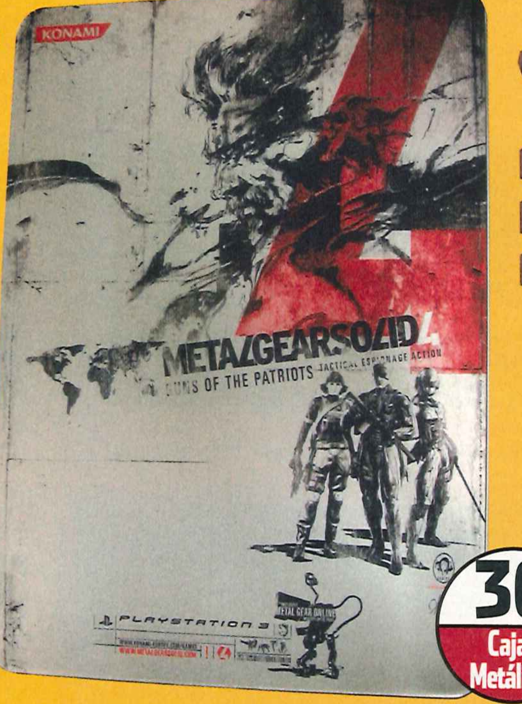


¡¡¡30 juegos *Metal Gear Solid 4* para PS3 y 30 exclusivas cajas!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres disfrutar en tu PS3 de la mejor aventura de acción y sigilo, PlayManía y Konami te lo ponemos muy fácil. Sólo tienes que enviar un mensaje de texto al 7788 con la palabra clave "solidplay116". Entrarás en el sorteo de uno de los 30 *Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots* que sorteamos. Y ojo, que vienen acompañados de 30 exclusivas cajas metálicas.





» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo, la palabra clave solidplay116 y tus datos personales. Por ejemplo: solidplay116 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 30 mensajes. Cada uno recibirá un juego *Metal Gear Solid 4* para PS3 y una caja exclusiva.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 16 de agosto al 15 de septiembre de 2008.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

KONAMI





PLAYSTATION 3



■ *MOTORSTORM COMPLETE.* El genial arcade, más completo que nunca.



■ *BUZZ CONCURSO DE BOLSILLO.* Pon a prueba tu sapiencia en PSP...



■ *NARUTO UNH2.* Los ninjas se enfrentan a una nueva aventura en PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo



■ *Buzz! Pop Music* nos invita a participar en el famoso concurso de preguntas, esta vez centrado en música.

EL VERDADERO VERANO YA ESTÁ AQUÍ...

Y no lo decimos sólo por las altas temperaturas, el sol y el tiempo libre; se nota por el número de lanzamientos, que como suele todos los años por estas fechas, desciende como los pantanos hasta niveles alarmantes. Menos mal que la calidad no falta, y es posible encontrar joyas del calibre de *Soul Calibur IV*, un sobresaliente juego de lucha, que sin revolucionar el género, aporta novedades que convencerán a sus fans. Tampoco os podéis perder *MotorStorm Complete*, la edición definitiva del genial arcade de velocidad, que como principal novedad incluye todas las descargas de pago de la tienda PlayStation. Y siguiendo con la velocidad, si eres un fan del "cavallino rampante", no deberías dejar de probar *Ferrari Challenge*, que te podrá al volante de los modelos más prestigiosos del fabricante italiano.
Y si lo tuyo son los juegos de preguntas e inteligencia, no dejes de probar los últimos *Buzz*, que desembarcan en PS2 y PSP con nuevos retos. Por último, los seguidores de Naruto tienen una nueva cita con el ninja en PSP. Al menos hay para todos los gustos...



■ *Soul Calibur IV* es un sobresaliente juego de lucha con armas blancas que debuta este mes en PS3.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



 PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:  EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR   EDAD JUEGO EN RED 



JUEGO Play RECOMENDADO

16+

Género
LUCHA
Desarrollador
PROJECT SOUL
Editor
NAMCO/UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
OPCIONAL (2646 MB)
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SOULCALIBUR.COM

■ *Soul Calibur IV* ofrece peleas 3D vibrantes e impresionantes en las que las armas son las protagonistas.

LOS SEÑORES DEL ACERO MIDEN **SUS ARMAS** EN PS3

Soul Calibur IV

La lucha es un género poco explotado en PS3, pero el nuevo *Soul Calibur* viene dispuesto a terminar con la sequía... ¡A espadazo limpio!

Con cinco entregas ya a sus espaldas (*Soul Edge* en PSone, *Soul Calibur* en Dreamcast, los dos capítulos siguientes en PS2 y este último en PS3), la serie *Soul Calibur* se ha ganado a golpe de espada un hueco en el Olimpo de los juegos de lucha. Esta quinta entrega, con sus incuestionables virtudes, no hace sino engrandecer aún más la leyenda de esta saga.

Con el típico argumento que enfrenta a las fuerzas del Bien contra las del Mal como telón de fondo, *Soul Calibur IV* apuesta por la misma fórmula que tantos éxitos le ha dado en el pasado. Es decir, espectaculares combates 3D bajo un control sencillo (pero efectivo) y en los que las armas de los luchadores tienen un papel protagonista. Viejos conocidos como Mitsurugi, Ivy, Sophitia o Astaroth se ven las caras junto a un puñado de luchadores nuevos. El sistema de combate sigue basándose en combinaciones de 4 botones (tres de ataque y el bloqueo), pero ha ganado en profundidad gracias a las nuevas posibilidades que ofrece el "indi-

» LAS **CLAVES** DEL RETORNO DE UN **MITO** DE LA LUCHA



1 MÁS ESPECTACULAR. Como es habitual en la saga, las peleas entran por los ojos desde el principio. Y más ahora que la disfrutamos en HD.



2 INTENSAS PELEAS. Más de 30 personajes con sus armas y técnicas. El control sigue siendo sencillo, aunque con jugosas novedades.



3 DURADERO. Aunque no incluya modos "aventureros" como los *SC* de PS2, te mantendrá enganchado mucho tiempo. ¡Y con peleas Online!



■ Siegfried es uno de los más de 30 luchadores disponibles en *Soul Calibur IV*.



■ El sistema de combate sigue siendo sencillo, y continúa basándose en combinaciones de 4 botones (3 de ataque y otro para bloquear).



■ Una de las sorpresas de *SCIV*, (aunque desvelada hace meses), es la inclusión de Darth Vader y el Aprendiz en el plantel de luchadores.



■ Taki se postra ante el agarre trasero de Ivy, y de paso nos enseña muslamen y cómo se van rompiendo los trajes...





» LAS NUEVAS **ARMAS** DE *SOUL CALIBUR*

Un renovado y original modo Historia y nuevos recursos en combate que otorgan más profundidad a las peleas son algunas de las novedades de *Soul Calibur IV*.



MODO HISTORIA. Donde a veces habrá que pelear contra varios oponentes o poder alternar el control de dos luchadores.



HABILIDADES. Al llenar el indicador de alma podremos usar las habilidades de nuestro personaje, como hacerse invisible.



DESTROZA LAS PROTECCIONES del rival por tres sitios (cabeza, tronco y mitad inferior) y ejecuta un golpe final crítico.

Más espectacular, con novedades jugables y sorpresas "galácticas", *Soul Calibur IV* es un imprescindible de la lucha en PS3.

cador de alma" (el círculo a la derecha de la barra de vida). Por ejemplo, ahora cada luchador tiene un elenco de habilidades propias, que se suman a su catálogo de golpes. Estas habilidades, como hacerse invisible o recuperar vida, estarán disponibles si llenamos nuestro indicador de alma (golpeando al rival, cubriéndonos...).
Y esta no es la única novedad jugable. Ahora podremos destrozar la guardia de nuestro oponente por tres sitios distintos (cabeza, tronco y extremidades inferiores). Esto tendrá consecuencias estéticas (veremos cómo se rompen los trajes) pero también jugables. Y es que si logramos dejar indefenso al rival (con su indicador de alma en rojo) podremos realizar un golpe final crítico, que acabará con su vida de un plumazo. Estos nuevos recursos en combate son todo un acierto, ya que te obligan a ser más técnico y otorgan mayor profundidad a las peleas.

Todas estas novedades jugables están disponibles en el modo Historia (donde además podremos pelear alternativamente contra varios oponentes o alternar el control de dos luchadores), en la Torre de las Almas Perdidas (la evolución del modo Supervivencia) y, si lo deseamos, en los combates contra oponentes humanos, tanto Offline como Online. El resto de modos de juego son el típico Arcade, el Entrenamiento, el Museo (donde podremos desbloquear abundante material extra) y el ya imprescindible Editor, con el que podremos crear luchadores a nuestro antojo comprando armas, ropa, complementos, etc. »



■ Algunos escenarios son interactivos (se rompen, abren nuevas zonas...).



■ Algunos luchadores combinan dos tipos de arma (como Hilde), una mucho más larga que otra. Úsalo en tu propio beneficio.



■ Hay escenarios abiertos (si te echan del ring perderás el round) y cerrados, donde podremos arrinconar a los oponentes.



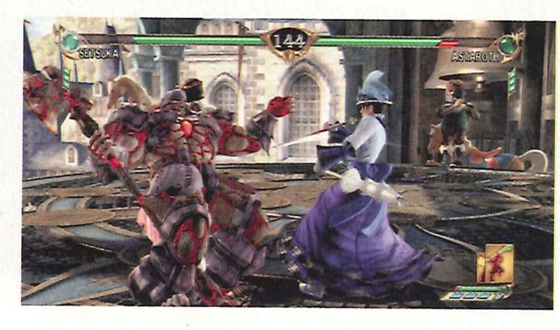
Los personajes ocultos se irán desbloqueando según avanzamos.



Gráficamente es sublime, tanto los personajes como los escenarios.



¡Usa la Fuerza! Darth Vader puede usar la Fuerza para estrangular a su rival, como en las pelis de Star Wars.



Soul Calibur IV es un verdadero placer para la vista. Y no lo decimos sólo por las exuberantes curvas de las luchadoras.

Eso sí, en esta ocasión el abanico de personajes es más que suficiente. Hay más de 30 luchadores, entre los que están los habituales de la saga, un puñado de personajes nuevos (algunos diseñados por reputados mangakas) y dos invitados "galácticos": Darth Vader y el Aprendiz, que protagoniza el nuevo juego de Star Wars: *El Poder de la Fuerza*.

Alucinaréis viendo sus movimientos, la riqueza y colorido de los escenarios y el vibrante ritmo de las peleas. Aunque hay que decir que el salto gráfico no es brutal, ya que las anteriores entregas ya dejaron el listón muy alto. Largo, adictivo, más profundo y rabiosamente espectacular, *Soul Calibur IV* es el mejor y más completo juego de lucha de PS3. Pero basta ya de palabras. Que calle el hombre y hable el acero...

Hay cerca de 20 escenarios, incluyendo este desde el que se ve la Estrella de la Muerte.



Shura, personaje creado por el mangaka Oku Hiroya (el padre de "Gantz") blande sus katanas ante Algol, el nuevo jefe final de *SCIV*.

» LOS VERDADEROS SEÑORES DEL ACERO

Soul Calibur IV ofrece más de 30 personajes y un completo editor para que creemos los luchadores a nuestro gusto.



VIEJOS CONOCIDOS. Encontraremos a todos los habituales de la saga: Mitsurugi, Talim, Taki, Sophitia, Rock, Nightmare...



CARAS NUEVAS. Jefe final, personajes diseñados por mangakas y dos invitados galácticos (Darth Vader y el Aprendiz).



POTENTE EDITOR. Podremos elegir todo: apariencia, estilo de lucha, comprar objetos que aumenten sus capacidades...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Combates más profundos, técnicamente soberbio, gran duración, peleas Online...

» LO PEOR
Se han suprimido algunos modos de juego secundarios que sí había en los anteriores.

Te gustará + que... SOUL CALIBUR III



Te gustará + que... VIRTUA FIGHTER 5



92	**» GRÁFICOS** Tanto los luchadores como los escenarios son impresionantes.
89	**» SONIDO** En la línea de la saga *Soul Calibur*, aunque sin destacar demasiado.
93	**» DIVERSIÓN** Tan divertido como siempre, pero con más profundidad en las peleas.
91	**» DURACIÓN** *SCIII* tenía más modos, pero da igual: aquí hay lucha para rato.
NOTA 92	Un juego de lucha completo, espectacular y muy divertido. A poco que te guste el género, seguro que te entusiasmará.


PLAYSTATION® Network
eu.playstation.com
16+
www.pegi.info
PLATINUM
LO MEJOR DE PLAYSTATION®3*
SONY
PLAYSTATION 3
PLATINUM
HEAVENLY SWORD
RATCHET & CLANK
MOTORSTORM
UNCHARTED
RESISTANCE FALL OF MAN
Los mejores juegos ahora son todavía mejores
La Serie Platinum de PLAYSTATION®3 ya está aquí. Ya tienes los juegos de mayor éxito por sólo **29.99€*** Vas a alucinar con una brutal carrera de todoterrenos en MotorStorm®, con la emoción de Uncharted™: El tesoro de Drake y con el maravilloso mundo de Ratchet and Clank™. La Serie Platinum es para todo el mundo. Es para ti. ¿Estás preparado?
*PVP. Estimado
PLAYSTATION 3

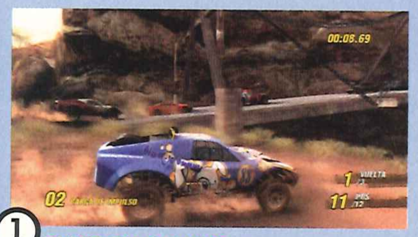
JUEGO RECOMENDADO Play Manía

12+

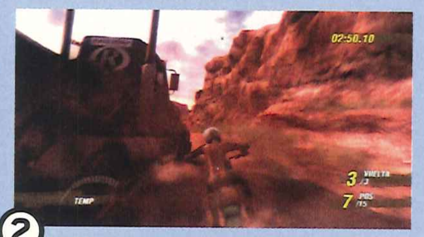
Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EVOLUTION STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.MOTORSTORM.COM

■ 7 tipos de vehículos todoterreno compiten entre sí en *MotorStorm*. En casi todas las carreras se nos adjudica un tipo determinado, pero en algunas podemos elegir.

» TRES CONSEJOS PARA LLEGAR... EL PRIMERO



① **ELIGE TU CAMINO.** Cada circuito tiene varios, ideales para distintos tipos de vehículo.



② **VIGILA AL RIVAL.** Son muy agresivos: intentarán siempre sacarte de la pista.



③ **¡USA EL TURBO!** Pero con inteligencia: si sobrecalientas el motor, explotarás...

EL **DIABLO SOBRE RUEDAS** ACECHA... EN PS3

MotorStorm Complete

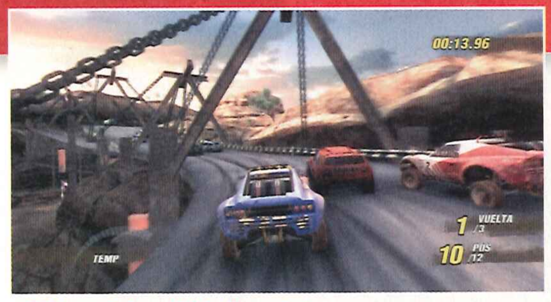
Que el asfalto es para cobardes lo descubrimos en *MotorStorm*. Un juego que nos dejó con ganas de más y que ahora vuelve en su mejor versión.

MotorStorm se nos hizo corto. El arcade de carreras todoterreno que acompañó a PS3 en su lanzamiento fue un descubrimiento, un prodigio de espectáculo, intensidad y emoción... con un defecto: sólo tenía 8 circuitos y andaba escaso de modos de juego. Pero ahora Sony lanza una edición *Complete* que reúne en un Blu-ray (y a buen precio) el juego original y todos los complementos que han salido posteriormente a venta en PlayStation Store.

El desértico y escarpado Monumental Valley es el escenario ficticio en el que siete tipos de vehículos compiten entre sí: motos, quads, buggies, coches de rally, rancheras, 4x4 y camiones. La física es exagerada, con vehículos ligeros de enorme inercia que "notan" hasta la más mínima deformación del terreno bajo sus ruedas y que, sobre todo los más ligeros, tienen tendencia a explotar en las colisiones. Pero, tras unos primeros instantes un poco frustrantes descubrimos que el control es perfecto, que poco a poco vamos dominando el terreno, controlando a dónde nos llevará cada giro y cada salto y dando guerra a los agresivos rivales que quieren



■ Los vehículos son completamente despedazables: Las piezas se deforman o salen por los aires con cada colisión.



El Blu-ray incluye el *MotorStorm* de siempre más los contenidos disponibles en la PlayStation Store: vehículos, circuitos y modos.

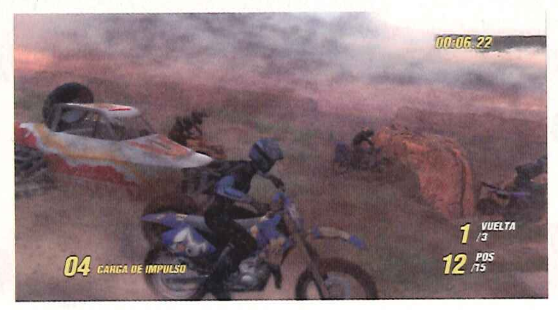


La exagerada física y el preciso control hacen que superar los irregulares trazados sea una experiencia emocionante y satisfactoria.



El eterno debate: ¿son los gráficos tan importantes? En *MotorStorm* sí. Su espectacularidad es en sí misma un aliciente más para jugar.





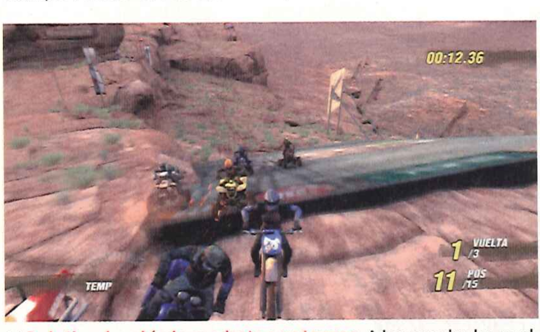
sacarnos de la pista. Todo queda en manos de nuestra habilidad en carreras imprevisibles de diversión e intensidad únicas. Y encima, cada circuito tiene muchas rutas y la necesidad de elegir la que mejor se adapta a nuestro vehículo da profundidad a las carreras.

Toda la emoción y el espectáculo del *MotorStorm* original se completan con nuevos circuitos, vehículos y modos.

En esta edición "completa" disfrutamos de esta emoción arcade en 4 nuevos circuitos, hasta llegar a la cifra de 12, y con 18 nuevos vehículos. Y al modo de juego principal, un festival compuesto por más de 60 carreras, se unen dos nuevos certámenes de fin de semana (18 carreras más), un mejorado modo Contrarreloj y se conservan las carreras Online para hasta 12 jugadores, enriquecidas además por 3 nuevos modos Eliminatoria en los que los últimos competidores van siendo descalificados. Lo que no se ha tocado, ni falta que hace, son los gráficos. Podemos hablarte del realismo de los escenarios, de cómo los vehículos se ensucian y deforman en tiempo real... Pero hasta que no veas más de 10 vehículos en pantalla, cada uno botando con su física independiente y envueltos en barro, no comprenderás que *MotorStorm* es todo un espectáculo. Añade que es compatible con la vibración del Dual Shock 3 y tendrás la experiencia arcade definitiva. Si ya tienes *MotorStorm*, es más barato descargarse las novedades de la tienda Online. Pero si no es así, estás ante un imprescindible.



Antes de correr en *MotorStorm*, lavar el coche es tontería. El barro y el polvo los manchan en tiempo real de manera muy convincente.



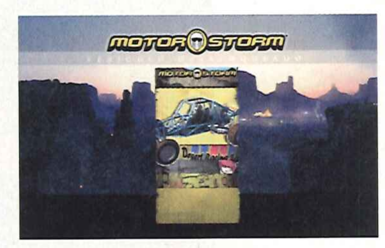
Cada tipo de vehículo se adapta a un terreno. A los pesados les va el barro, y los ligeros prefieren rampas... y saltar por los aires.

» ¿QUE HAY DE NUEVO, VIEJO?

MotorStorm Complete recoge todas las actualizaciones de PlayStation Store, aumentando bastante la duración de juego.



DÓNDE Y CON QUÉ CORRES. Los 4 nuevos circuitos tienen un gran diseño, y también hay 18 nuevos vehículos.



UN "FINDE"... SALVAJE. Hay dos nuevos certámenes de fin de semana, en total 18 nuevas carreras para disfrutar.



MÁS ONLINE. El modo Contrarreloj es más completo, y además hay tres nuevos tipos de carreras eliminatorias.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo emocionante y satisfactorio que resulta... Tienes que jugar para comprobarlo.

» LO PEOR
La física y la tendencia a explotar de los vehículos pueden desconcertar al principio.

Te gustará + que... **BURNOUT PARADISE**



Te gustará + que... **NFS PROSTREET**



91	**» GRÁFICOS** Se conserva a la perfección: ofrece la velocidad más espectacular.
85	**» SONIDO** Buenos efectos y una banda sonora cañera con 2 nuevos temas.
94	**» DIVERSIÓN** Control perfecto y emociones fuertes. Una garantía de diversión.
85	**» DURACIÓN** Las novedades, sobre todo modos y circuitos, alargan la experiencia.
NOTA 92	El *MotorStorm* de siempre, con toda su emoción y diversión, pero con más circuitos y modos. Calidad asegurada.

3+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
HEAVY IRON STUDIOS
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS3
59,95 €
Precio PS2 y PSP
39,95 €
Textos y Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.THQ-GAMES.COM/ES

■ Manejando a Wall•E superaremos secciones de plataformas y sencillos puzzles gracias a nuestra capacidad de reciclar basura en cubos.

■ Controlando a Eva podremos volar para explorar y participar en secciones "mata-mata" (bastante sosas).

UNA PEQUEÑA GRAN **ODISEA** FUTURISTA

Wall•E Batallón de limpieza

Saltos, puzzles y tiros en el juego basado en la nueva peli de Pixar y que disfrutarán sobre todo los más pequeños.

En el futuro, la humanidad ha abandonado un devastado planeta Tierra dejando tras de sí a unos pequeños robots con el objetivo de limpiarlo. Tras cientos de años cumpliendo su labor, el último de estos robots, llamados Wall•E, descubre que puede hacer mucho más por el planeta, y junto a la unidad de reconocimiento Eva vivirá una increíble aventura. Así arranca la última película de Pixar y también el inevitable videojuego.

Controlando alternativamente a Wall•E y a Eva, el juego repasa los mejores momentos de la peli. Su desarrollo es variado, ya que mezcla plataformas, puzzles, exploración e incluso momentos en plan matamarcianos. Pero todo es extremadamente sencillo y los jugones veteranos no tardarán en verlo monótono. Sin embargo, sí nos parece recomendable para los pequeños de la casa, que es a la postre a quien va dirigido el juego.

» "ROBOTITOS" PARA **TODOS**



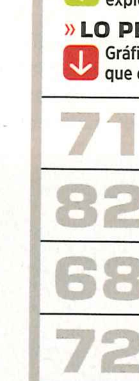
1 **VERSIÓN PS2** La versión de PS2 es distinta a PS3. También repasa los mejores momentos de la peli, pero los objetivos, los niveles, el control... son distintos. El resultado es más divertido.



2 **VERSIÓN PSP.** Y no podía faltar una versión para la portátil de Sony, que técnicamente cumple de sobra y cuyo variado desarrollo también entretendrá a los más pequeños de la casa.



■ Wall•E y Eva son los dos robots que podemos manejar alternativamente en el juego.





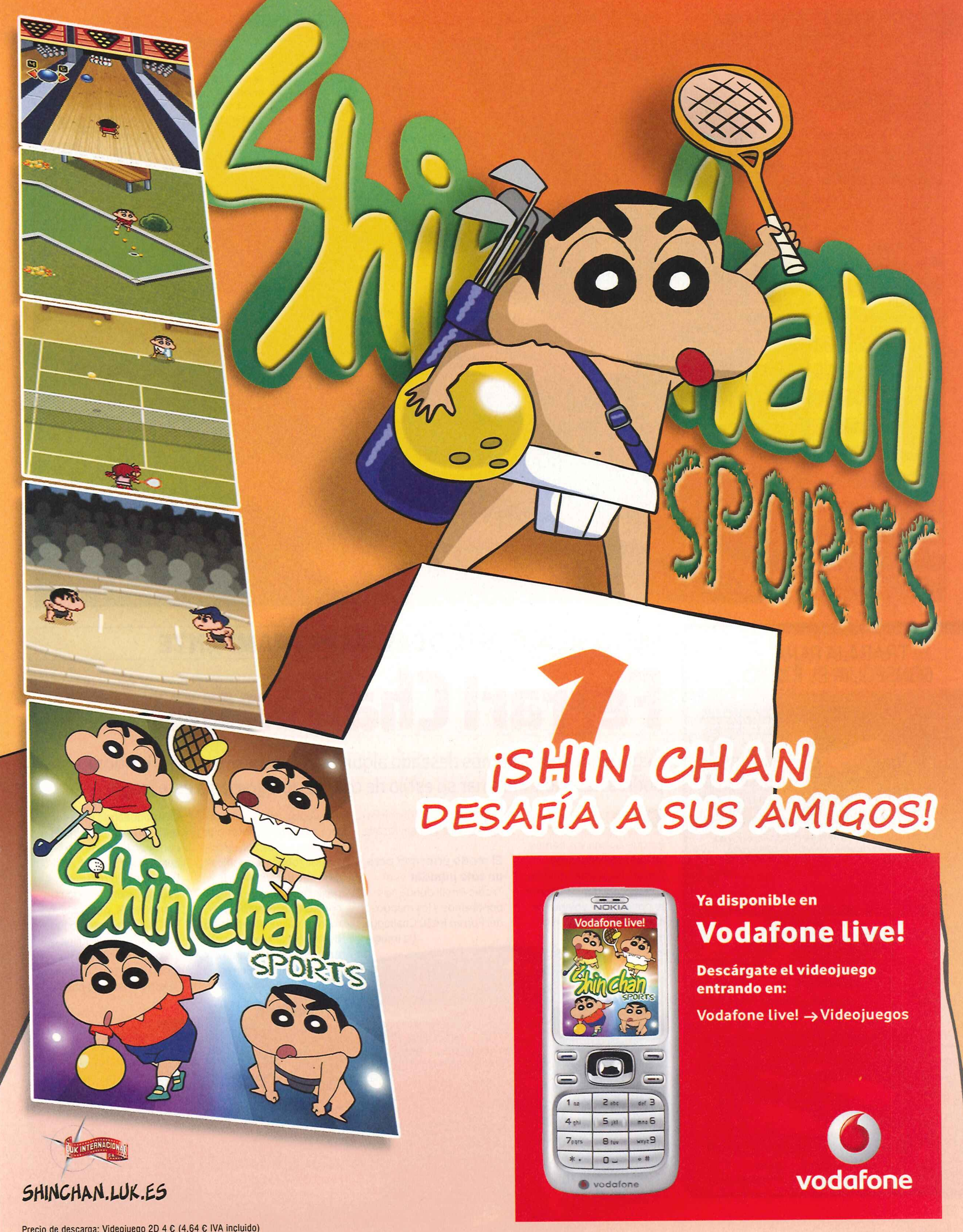
■ Hasta cuatro jugadores pueden disfrutar de distintos modos de juego, tanto cooperativos como tipo versus.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Su variado desarrollo: puzzles, plataformas, exploración y momentos "mata mata".

» **LO PEOR**
Gráficamente justito y todo es tan sencillo que cansará pronto a los jugones veteranos.

71	» **GRÁFICOS** Cumplen pero sin muchos alardes. PS3 puede y debe dar más de sí.
82	» **SONIDO** Música de la película y un doblaje al castellano más que notable.
68	» **DIVERSIÓN** Todo es muy sencillo, por lo que sólo lo disfrutarán los peques.
72	» **DURACIÓN** Si sois hábiles no os durará mucho, pero hay secretos y multijugador.
NOTA 71	Un variado juego con todo el encanto de la peli que por su extrema sencillez es ideal para los pequeños o menos hábiles.


Shin chan
SPORTS
1
¡SHIN CHAN
DESAFÍA A SUS AMIGOS!
Ya disponible en
Vodafone live!
Descárgate el videojuego entrando en:
Vodafone live! → Videojuegos
vodafone
LUK INTERNACIONAL
SHINCHAN.LUK.ES
Precio de descarga: Videojuego 2D 4 € (4,64 € IVA incluido)
Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión> 0,50 € (0,58 € IVA incluido)/5MB.
Precios válidos en Península y Baleares. Para tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla, consultar www.vodafone.es
© 90UY

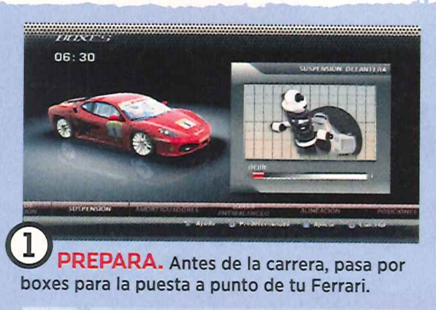
Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SYSTEM 3
Editor
PROEIN
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Resolución máxima
1080 P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.FC.SYSTEM3.COM/ES/

Ferrari Challenge nos pone al volante de los modelos más espectaculares de esta prestigiosa marca, cada uno con sus propias características.

» TRABAJA PARA CONSEGUIR EL ÉXITO



1 PREPARA. Antes de la carrera, pasa por boxes para la puesta a punto de tu Ferrari.



2 COMPITE. Aprende la trazada correcta de las curvas de cada circuito y logra la victoria.



3 COLECCIONA. Con tus victorias desbloqueas nuevos coches. ¡Cómpralos todos!

SIENTE AL AUTÉNTICO **CAVALLINO RAMPANTE**

Ferrari Challenge: Trofeo Pirelli

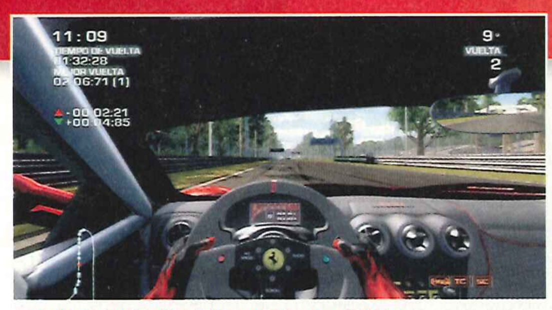
Seguro que todos hemos deseado alguna vez conducir un Ferrari. Ahora podrás hacerlo y dominar su estilo de conducción gracias a este juego.

Para los amantes de los coches y para todos los que alguna vez hemos soñado con pilotar un Ferrari, llega este título de conducción que nos permite ponernos al volante de más de una veintena de modelos reales de esta marca en circuitos tan conocidos como Monza o Paul Ricard.

El modo principal para un sólo jugador es el Trofeo Pirelli donde nos pondremos a los mandos del Ferrari F430 Challenge (la imagen del juego), para competir en 7 pruebas distintas que incluyen, para cada circuito, una ronda de clasificación que determinará las posiciones finales de los 16 coches que forman la parrilla de salida. Además podemos optar por el modo Arcade, donde estarán disponibles los Ferrari que vayamos desbloqueando para competir en distintos trofeos o correr en un circuito y hacer el mejor tiempo posible. Pero si lo que quieres es jugar acompañado también puedes, gracias al modo Online de hasta 16 jugadores. Un modo Online que los primeros días no ha funcionado tan bien como se esperaba, pero para lo



El modelo F430, que pilota Bruno Senna, es la imagen principal del juego.



Podemos elegir entre 5 tipos de cámaras distintas, aunque la interior nos ha decepcionado por su bajo nivel de detalle.



Si activas las ayudas, a la trazada o al frenado, aparecerán en la pista unas líneas que te indicarán el momento justo en el que frenar.



Las repeticiones de las carreras son muy espectaculares, usando distintos ángulos de cámara.





que han prometido un parche. Aunque no será la única actualización del juego, ya que tanto el número de coches como el de circuitos irá aumentando continuamente gracias a contenido descargable del Store (ya está disponible el primer pack de expansión).

En cuanto a sensaciones, ofrece una conducción precisa, cercana a la de un simulador, aunque dispone de ayudas a la frenada o la típica línea que marca la trazada recomendada, que restan realismo a las carreras.

Ferrari Challenge recrea perfectamente los estilos de conducción de cada coche, pero no sorprende en su aspecto técnico.

Los coches responden muy bien al control, aspecto que System 3 ha trabajado mucho utilizando de piloto de pruebas a Bruno Senna, que probó todos los modelos para plasmar correctamente en el juego la reacción en carretera de cada uno. Técnicamente tiene cosas muy buenas, como las espectaculares repeticiones, la sensación de velocidad, el realismo de los efectos climáticos y los detallados escenarios, con buenos efectos luminosos. Pero también tiene cosas malas, como los modelados de los coches que no pasan de correctos o los daños "reales" de los que presume, que no son más que simples abolladuras o piezas que se desprenden. En resumen, un juego que entusiasmará a los fans de Ferrari pero que dejará indiferente al resto, debido a sus lagunas gráficas y a su indecisión entre el arcade y la simulación, ya que al final no llega a ser ni una cosa ni la otra.



También puedes jugar con 66 cartas de Ferraris, comparando los valores con el rival. Podrán aumentar el número con actualizaciones.



Si no sigues el trayecto marcado o intentas acortar serás penalizado manteniendo una velocidad baja durante unos segundos.

» EN LA CARRETERA TODO INFLUYE

Dependiendo de las condiciones climáticas y de los valores que utilicemos al pasar por boxes la conducción será distinta.



LLUVIA. Nuestro Ferrari patina más en la carretera y la respuesta de los frenos es menor, por lo que habrá que frenar antes.



GOLPES. Los coches se abollan o pierden alguna pieza como los retrovisores, pero no influyen en el rendimiento del coche.



TÉCNICA. Para ganar todo vale: acorta cuando puedas, cierra a tus rivales en las curvas o chócate para cambiar su trazada.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La sensación al conducir cada modelo es distinta. Los efectos climatológicos.

» LO PEOR
El aspecto gráfico que no pasa de correcto, algo inadmisible en un título así.

Te gustará ... que... GT 5 PROLOGUE — Te gustará ... que... RACE DRIVER GRID



74	**» GRÁFICOS** Buenos efectos climatológicos. Mal modelado de los coches.
79	**» SONIDO** El ruido de los motores no es tan espectacular como debería.
82	**» DIVERSIÓN** Tendrás que aprender las físicas de cada modelo.
81	**» DURACIÓN** Aparte de los trofeos, han prometido actualizaciones periódicas.
NOTA 79	Un buen planteamiento, buenas sensaciones de conducción y el atractivo de Ferrari, aunque técnicamente no está a la altura.



12+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
TRAVELLER'S TALES

Editor
DISNEY INTERACTIVE

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Resolución máxima
720P

Instalación
NO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL

Página web
WWW.DISNEY.ES/DISNEYINTERACTIVESTUDIOS/PRINCECASPIAN/



Siguiendo el argumento de la película, se suceden los combates y los puzzles en esta aventura de corte fantástico.

Controlamos hasta 20 personajes distintos a lo largo del juego y debemos combinar sus habilidades

ACCIÓN Y FANTASÍA PARA AMANTES DE LA **PELÍCULA**

Las Crónicas de Narnia: El Príncipe Caspian

Desenfunda tu espada, aguza tu ingenio y ayuda al joven Caspian a liberar a Narnia de su despótico rey.

Una de las pelis del verano llega a PS3 aunando acción y puzzles, con la magia del universo Narnia. Siguiendo la trama de la película, alternamos el control de los distintos protagonistas para enfrentarnos a las fuerzas del malvado rey Miraz.

Además de dar "caña" con la espada o el arco, también resolvemos sencillos puzzles combinando las diferentes habilidades de los héroes. Y todo adornado con vídeos del film y sus épicas melodías.

El problema es que los movimientos de ataque son escasos, los puzzles repetitivos y la pésima gestión de la cámara logra desorientar. Eso sí, el modo cooperativo asegura diversión en compañía de un amigo.

En resumen, un juego mejorable, pero que, por su simple desarrollo y buena ambientación, se asegura un hueco entre el público más joven o incondicionales de la saga.



En los combates usamos arcos, mazas... Y puedes compartir la acción con un amigo en modo cooperativo.

Además de a humanos, manejamos a todo tipo de criaturas fantásticas: gigantes, minotauros, centauros...

» COGE PALOMITAS Y **DISFRUTA** DE LA ACCIÓN

El encanto de la película es uno de los atractivos del juego. Además de disfrutar de los todos los personajes y las escenas más emblemáticas, podemos encontrar secretos y desbloquear vídeos inéditos en el cine.



① **EXPLORADOR.** Los niveles tienen amplias zonas para explorar en busca de extras. Encontrarlos todos es un reto más.



② **COMO EN EL CINE.** Disfruta de vídeos extraídos de la película e incluso algunos inéditos, exclusivos del juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Acción sin tregua con gran variedad de personajes. Poder cooperar con un amigo.

» LO PEOR
Combates y puzzles son demasiados sencillotes. La cámara es una pesadilla.

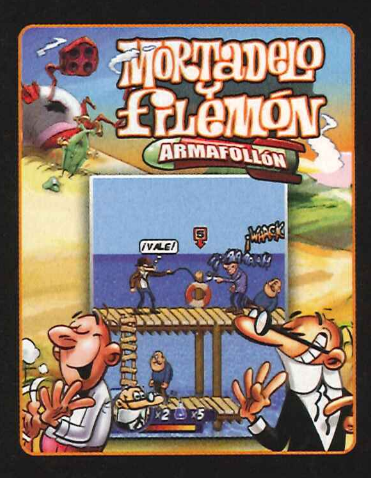
79	**» GRÁFICOS** Pese a algún detalle interesante, no aprovecha el potencial de PS3.
82	**» SONIDO** De lo mejor del juego gracias a un buen doblaje y las épicas melodías.
78	**» DIVERSIÓN** Mucha acción, pero combates sosos y puzzles facilones. A dobles mejor.
79	**» DURACIÓN** La aventura no es muy larga, pero dar con los extras lleva tiempo.
NOTA 78	El sencillo planteamiento de juego está enfocado al público joven y a los seguidores de las películas. Sólo correcto.

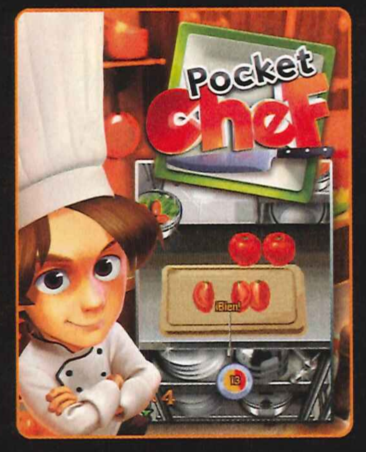
¡grandes éxitos!

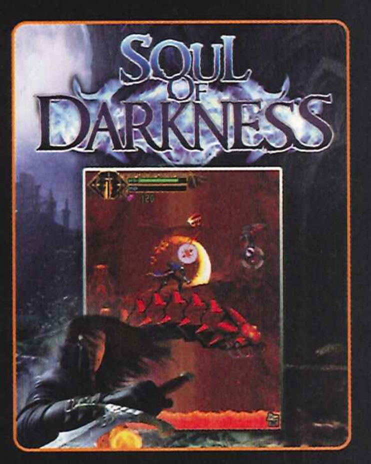
Para bajarte cualquiera
de estos juegos
manda un SMS gratuito con el
código GRANDES al 222

Sólo clientes Orange

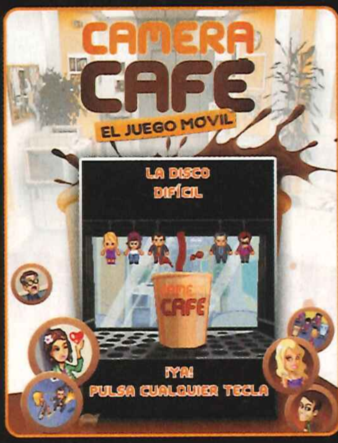


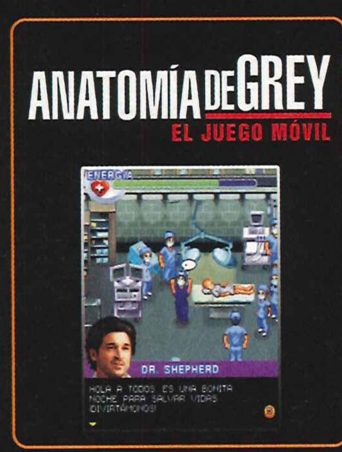


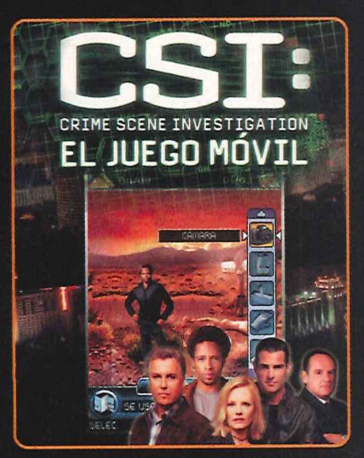












¡También puedes bajarte estos juegos a través de Orange World!







Accede con tu móvil a
http://gameloft.com

www.gameloft.com

Más juegos de Gameloft enviando GAMELOFT al 222

Precios de descarga (i.i. incluidos): Península y Baleares: 3,48€; Canarias: 3€; Melilla 3,12€; Ceuta 3,09€.
Precios de conexión (i.i. incluidos): Península y Baleares: 0,69€; Canarias: 0,60€; Melilla 0,62€; Ceuta 0,61€.



JUEGO RECOMENDADO Play

¿QUIÉN HACE EL PAPEL DEL PADRE DE JD EN "SCRUBS"?

GEORGE CLOONEY
JACK NICHOLSON
JOHN RITTER
CHEVY CHASE

■ Concurso de Bolsillo es un concurso portátil con 3000 preguntas de temas variados, ideal para este verano.

7+

Género
CONCURSO
Desarrollador
SCEE
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA CONCURSO
Página web
WWW.ES.PLAYSTATION.COM

UN NUEVO RETO PARA **TU LADO "CONCURSERO"**

Buzz! Concurso de Bolsillo

Participar en un concurso ahora es tan sencillo como encender tu PSP y retar a cualquiera que pase por la calle...

Después de retar a millones de aficionados en PS2, y recientemente en PS3, Sony lanza su popular concurso *Buzz!* a la calle gracias a PSP y manteniendo intactas toda la diversión y frescura de este entretenido título.

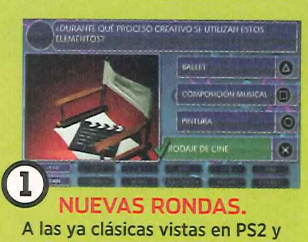
Con una base de datos de 3000 preguntas, apoyadas por vídeos y fotografías, *Buzz!* nos reta, tanto en su modo individual como en su modo multijugador, a superar distintas rondas de preguntas basadas en cine, TV, música, cultura general, deportes... Y sin duda es en su modo multijugador donde este *Buzz!* da el "do de pecho", ya que con un solo UMD podemos compartir el juego con varias consolas a través de Wi-Fi o disfrutar en una sola con la opción "Pásala", en la que pueden participar hasta 6 concursantes contestando por turnos.

Si pasamos por alto su justito apartado gráfico o la escasez de tipos de rondas, *Buzz! Concurso de bolsillo* va a hacer las delicias de los locos por los concursos este verano. ■

■ Se puede jugar solo, pasando la consola entre 6 jugadores o compartiendo un UMD con otras 3 más.



» DIVERSIÓN ASEGURADA



1 **NUEVAS RONDAS.** A las ya clásicas vistas en PS2 y PS3, como "Pasa la bomba", se suman otras nuevas como "Imagina", "Desafío vírico" o "Desafío, apunta y dispara".

2 **SÉ EL MEJOR.** Depende de cómo lo hagamos en cada ronda de preguntas del concurso conseguiremos trofeos con los que abriremos nuevos retos y desafíos, cada vez más difíciles.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
Toda la diversión de *Buzz* en PSP para jugar con amigos en cualquier lado.

» LO PEOR
Escasa variedad de rondas o desafíos, y que se repitan mucho algunas preguntas.

80	**» GRÁFICOS** Son bastante gráficos, pero cumplen perfectamente su cometido.
83	**» SONIDO** Doblaje habitual al castellano, aunque no hay canciones de apoyo.
85	**» DIVERSIÓN** Sobre todo jugando con amigos, ya que sólo aburre enseguida.
88	**» DURACIÓN** Jugando con amigos tienes concurso para rato. Y más en verano...
NOTA 85	El concurso de Sony divierte igual en PSP que en consolas "grandes"... Y con el extra de poder llevártelo a cualquier parte.

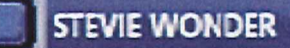


12+

Género
CONCURSO
Desarrollador
SCE
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio (con pulsadores)
59,95 €
Precio (sin pulsadores)
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL ACABAR CONCURSO
Página web
BUZZTHEGAME.COM

¿QUÉ MÚSICO ES EL PADRINO DE LOS MODS?













1350
JUG. 2

Pop Music es un divertido concurso con 5000 preguntas musicales para 8 jugadores.



Algunas preguntas incluyen vídeos o fotos de grupos como La Oreja de Van Gogh, Black Eyed Peas, M-Clan...



Podemos elegir duración, tipos de preguntas e incluso la dificultad, por si no sabemos demasiado de música.

UN NUEVO **DESAFÍO** A TUS CONOCIMIENTOS MUSICALES

Buzz! Pop Music

Avalado por Los 40 Principales, esta entrega del popular concurso de Sony nos reta con 5000 preguntas musicales.

El verano ya está aquí y hace mucho calor para salir a la calle, así que ¿qué te parece participar en un concurso desde el sillón de tu casa? *Pop Music* nos propone enfrentarnos hasta 8 jugadores, pulsador en mano, para poner a prueba nuestros conocimientos musicales y descubrir quién es el mejor. Con el sello de Los 40 Principales, tenemos que ir superando rondas mientras contestamos preguntas sobre los últimos 20 años del panorama musical mundial.

Para hacerlo aún más divertido, el juego incluye vídeos, fragmentos de canciones y fotografías de los artistas para ayudarnos en las respuestas, e incluye nuevas rondas a las ya habituales "robapuntos" o "lanzamiento de tartas".

Y aunque gráficamente está "justito", la diversión de participar en este concurso junto a nuestros amigos sigue siendo igual que siempre, así que si el calor aprieta...

Para jugar a *Buzz!* sólo hacen falta un grupo de amigos y ganas de pasarlo bien!

» NUEVAS RONDAS, MISMA **DIVERSIÓN**

Pop Music incluye 2 nuevas clases de rondas, que se unen a las ya clásicas de la saga. Incluso podemos personalizar los tipos de prueba a superar o el tiempo que dure el concurso.



1 **ELECCIÓN POP.** Elegimos un tema al azar entre 8 categorías distintas: divas, leyendas vivas...



2 **VÍDEOS MUSICALES.** Vemos parte de un vídeo y debemos responder a la pregunta.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar con 7 amigos más y descubrir que eres el que más sabe de música del mundo.

» LO PEOR
Que, por el contrario, no sepas mucho de música y no aciertes ni una sola pregunta.

78	**» GRÁFICOS** Flojete en general, con escenarios y animaciones muy simples.
80	**» SONIDO** Las canciones son versiones y a veces no muy reconocibles.
87	**» DIVERSIÓN** Jugando solo aburre, pero con amigos la cosa cambia mucho.
87	**» DURACIÓN** 5000 preguntas y poder elegir la duración alargan mucho el concurso.
NOTA 85	Una divertida opción si te apasiona la música, quieres quedarte en casa y llamar a unos amigos para jugar.



Género
LUCHA
Desarrollador
CYBERCONNECT 2
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores WI-FI
HASTA 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PELEA
Página web
HTTP://NARUTOHEROES2.NAMCOBANDAIGAMES.COM/

Naruto y sus amigos y enemigos se ven las caras en un furioso juego de lucha uno contra uno y jugabilidad 2D.

ESTE VERANO, **REPONEN** NARUTO EN PSP

Naruto Ultimate Ninja Heroes 2: The Phantom Fortress

Naruto domina la multiplicación. Y no hablamos de sus técnicas de ataque... sino de su capacidad para protagonizar juegos de lucha uno detrás de otro.

La saga *Naruto Ultima Ninja* sigue creciendo. En menos de dos años nos han llegado dos entregas para PS2 y una para PSP. Y ahora llega la segunda de la portátil. ¿Tendrá las novedades que deben exigirse a una buena secuela?

En lo básico, *Ultimate Ninja Heroes 2* es idéntico a su predecesor: ofrece combates uno contra uno y en 2D entre los personajes del anime, en escenarios con varias alturas y planos de profundidad por los que nos movemos saltando. El control también repite: un botón para atacar que se combina con las direcciones de la cruceta, otro para bloquear y esquivar, otro para saltar y un cuarto para usar armas arrojadizas. Además, podemos usar los ítems que aparecen en el escenario y acumular "chakra" para realizar superataques... Un control simple, idéntico en todos los personajes y con el que la mejor técnica es machacar botones. Pero, aunque

Es lo que tiene ser un fenómeno: Naruto vuelve a PSP, y dentro de poco lo hará a PS2 con otra entrega de esta misma saga de lucha.

LAS TRES CLAVES PARA GANAR AL ESTILO NINJA

1 **¡PULSA, PULSA Y PULSA!** Combinando ● con las direcciones de la cruceta realizas todos los golpes básicos... ¡A machacarlo!

2 **USA EL ENTORNO.** Salta entre los distintos planos de cada escenario para atacar desde lejos, recoger ítems especiales...

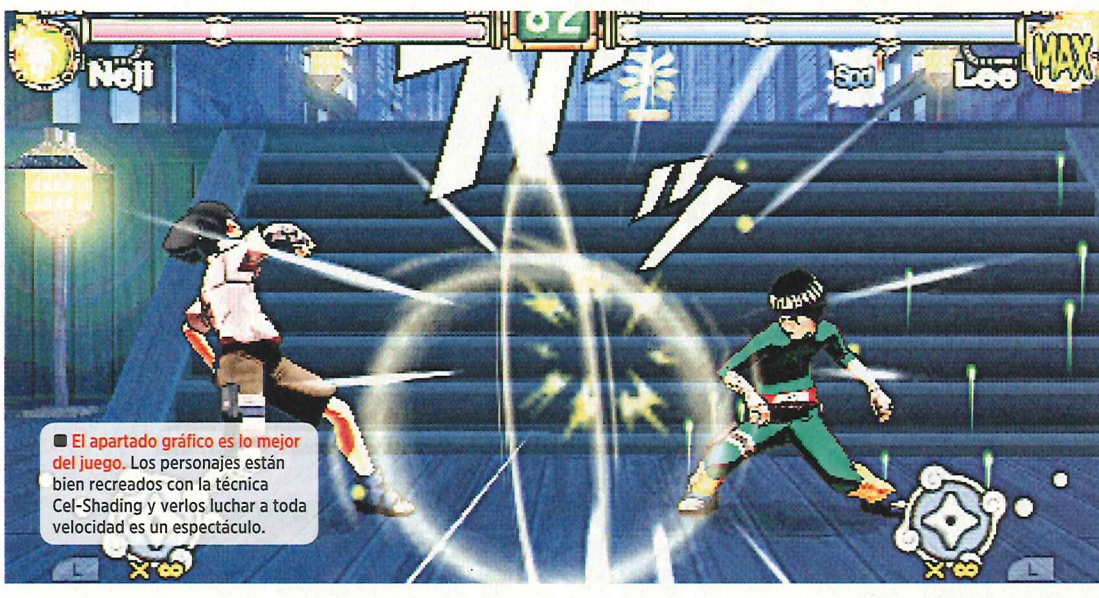
3 **CONCENTRA TU CHAKRA.** Concentrando energía, podrás hacer los "jutsus" (técnicas especiales) de los personajes. Son iguales que en TV.



■ El sistema de lucha es muy sencillo. Más que en la técnica, la clave para ganar está en la velocidad al golpear o usar ítems especiales.



■ El elenco de luchadores llega a 27 contando versiones especiales de algunos. Sólo hay 3 nuevos: Shizuke, Thrid Hokage y Kabuto Yakushi.



■ El apartado gráfico es lo mejor del juego. Los personajes están bien recreados con la técnica Cel-Shading y verlos luchar a toda velocidad es un espectáculo.

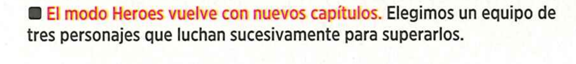




los combates no son profundos, sí se desarrollan a velocidad de vértigo, lo que nos obliga a tener buenos reflejos. Si añadimos una buena recreación de los ataques de los protas y unos gráficos de calidad (pero que tampoco se han mejorado) tenemos como resultado un juego que capta el espectáculo del anime.

Naruto vuelve a la portátil con los mismos furiosos combates del año pasado... y sin apenas novedades.

Entonces, ¿dónde están las novedades? Pues no son muchas. Tres luchadores nuevos, lo que eleva la cifra a 27; un par de escenarios más; y, sobre todo, el nuevo modo Mugenjo, una historia en la que debemos recorrer los cien pisos de una misteriosa torre librado combates y disfrutando de minijuegos. Lo malo es que sólo hay cinco distintos, y encima no son nada del otro jueves... con lo que este modo peca de repetitivo. Pero, eso sí, vuelve el modo Héroes, en el que dirigimos un equipo de tres personajes en una serie de batallas por capítulos y que resulta bastante emocionante. Y también hay peleas Wi-Fi para dos jugadores, secretos como melodías o imágenes... Vamos, que de duración está bien servido. Pero, aunque *Ultimate Ninja Heroes 2* hará disfrutar a los fans con su vistosa recreación del anime (y además llega con textos en castellano), nos ha dejado la impresión de que le faltan novedades para ser una auténtica segunda parte. Más bien es una actualización que merece la pena, sobre todo si no tienes la primera entrega. ○



■ El modo Heroes vuelve con nuevos capítulos. Elegimos un equipo de tres personajes que luchan sucesivamente para superarlos.

■ Los 8 escenarios del primer *Ultimate Ninja Heroes* repiten, y además hay dos más ambientados en la Fortaleza Fantasma del modo Mugenjo.

» CASI 100 PISOS... Y SIN ASCENSOR

En el nuevo Modo Mugenjo hacemos frente a una princesa maldita que habita en el piso 99 de una torre fantasma.



NUEVA HISTORIA. Creada para el juego, se narra con imágenes estáticas desde el punto de vista de Naruto.



PISO A PISO. Cada planta de la torre es un minitablero. En sus casillas elegimos si jugamos minijuegos o combatimos.



"JUEGUECITOS". Imitar posturas, trepar árboles, detectar clones... Sólo son 5 pruebas, pero su dificultad va en aumento.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Gráficos de calidad y ataques muy bien recreados: refleja el espectáculo de la serie.

» LO PEOR

Los combates siguen siendo poco profundos y tiene muy pocas novedades.

Te gustará + que... LEGEND OF THE DRAGON



Te gustará − que... DBZ SHIN BUDOKAI 2



90	**» GRÁFICOS** Personajes muy bien hechos que se mueven a la velocidad del rayo.
86	**» SONIDO** Buena banda sonora, que recuerda a la serie y voces en inglés.
76	**» DIVERSIÓN** Los combates son intensos, pero les faltan profundidad y variedad.
89	**» DURACIÓN** Viene bien cargadito de modos y extras sobre la serie.
NOTA 81	Aunque sea un juego de lucha simple, recrea el espectáculo del anime... pero añade muy poco a la primera parte.



¿Te consideras una **persona creativa**? Esta es tu oportunidad de **demostrarlo**.
Sólo tienes que hacer un cartel a partir del siguiente **planteamiento**:
La piratería, lejos de ser una práctica inocente, **puede acarrear graves consecuencias** al mundo de los videojuegos. Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son elevadas y la piratería puede hacer que se dejen de traducir títulos, que algunos nunca se distribuyan e incluso que se paralicen nuevas ideas. También es un freno para que surjan jóvenes desarrolladores. El **objetivo de tu cartel** es llegar a la gente como tú y como nosotros, apasionados de los videojuegos.
Tienes una **página en blanco** delante de ti. **¡Aprovéchala!**













CONDICIONES GENERALES

MATERIALES

Los participantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará, además de una prueba a color impresa, el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORÍAS PREMIADAS

MAYORES de 15 años
Mejor Cartel
Idea Más Original

MENORES de 15 años
Mejor Cartel
Idea Más Original

PREMIOS

MAYORES de 15 años
2.000 €* para el **Mejor Cartel**
1.000 €* para la **Idea Más Original**

MENORES de 15 años
1.500 €* para el **Mejor Cartel**
500 €* para la **Idea Más Original**

*Premios en metálico sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

ENTREGA DE MATERIALES 2008:

Para participar es imprescindible enviar el cupón original de la revista junto con el material y una fotocopia del DNI o NIE (si el participante no lo tuviese deberá enviar el del tutor/a legal) a:

"Concurso de Carteles ANTIPIRATERÍA 2008" Revista: (Indicar nombre revista)
AXEL SPRINGER ESPAÑA
Santiago de Compostela, 94-2ª planta
28035 Madrid

FECHA LÍMITE: 22 de Septiembre de 2008

GANADORES:

Los ganadores serán elegidos por el jurado compuesto por el equipo de redacción de las diferentes revistas. En noviembre de 2008 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS:

Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en sus publicaciones. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

Play mania

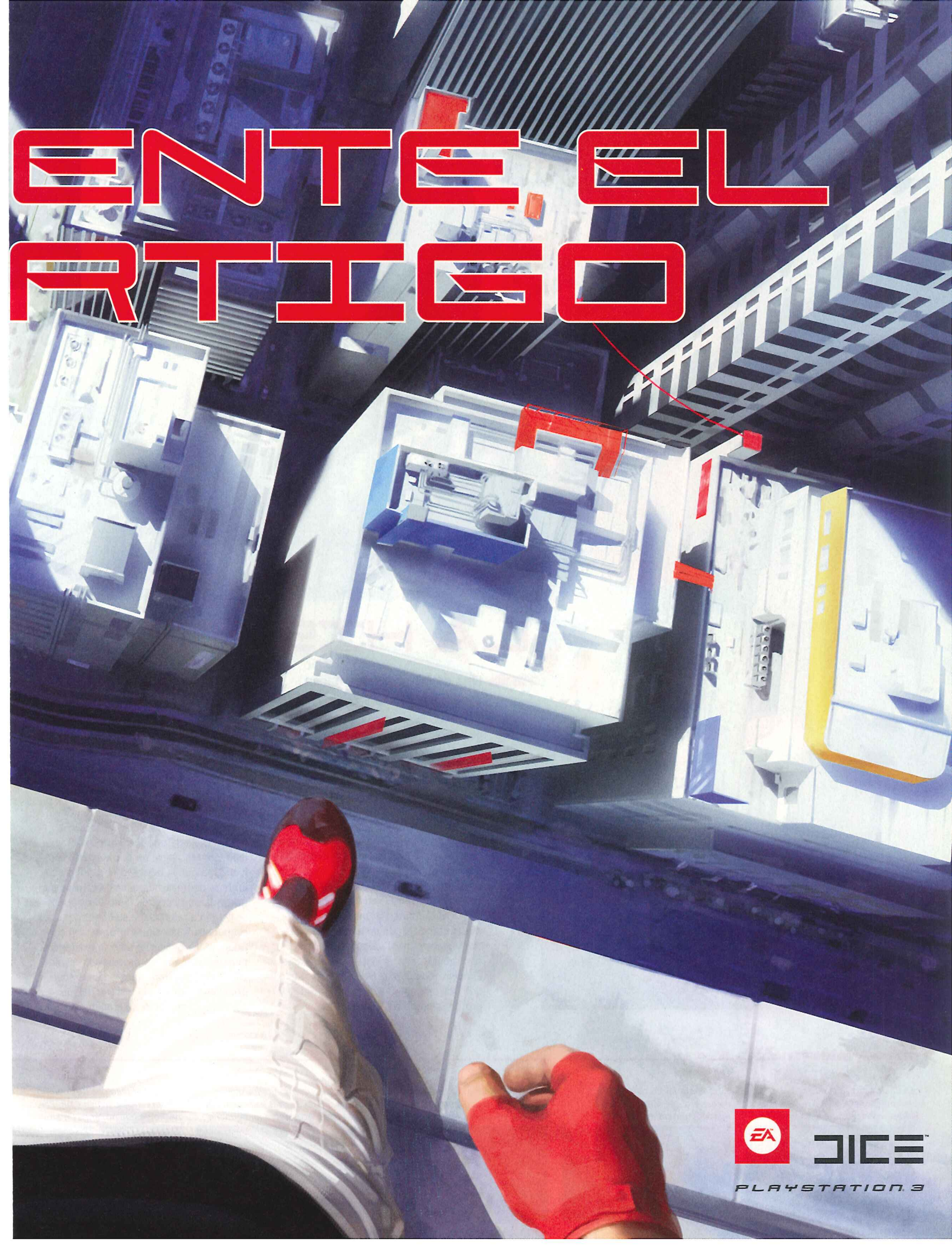
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN

NOMBRE y APELLIDOS: ....
DIRECCIÓN: ....
LOCALIDAD: .... PROVINCIA: ....
CÓDIGO POSTAL: .... D.N.I./N.I.E. ....
TELÉFONO: .... EDAD: ....
TÍTULO CARTEL: ....



AVENTURA DE ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA
ELECTRONIC ARTS ■ OTOÑO 2008

Prepárate para descubrir el juego más sorprendente del año. Una aventura que se permite el lujo de tratar de tú a tú a los grandes del género, de reinventar el concepto de acción. Sus historia, su estética, su sistema de juego… Todo está pensado para arrastrarte al interior de una experiencia única. Más allá de saltar, correr y disparar está *Mirror's Edge*.


ENTÉ EL
RTIGO
EA
DICE
PLAYSTATION 3

LA HISTORIA

Una de las cosas que hacen especial a *Mirror's Edge* es su historia. Se ha dicho que es un juego de parkour en el que tenemos que llevar paquetes de un punto a otro de la ciudad saltando por azoteas. Pero no es cierto. Faith, la protagonista, es una runner, una mensajera, y usará el parkour para moverse por la ciudad, pero no para entregar paquetes, sino para sobrevivir a una trama propia de un thriller cinematográfico, que se va desvelando a medida que jugamos.

La autora de la historia es Rhianna Pratchet (hija de Terry Pratchet, creador de la serie "Mundodisco"), una escritora británica especializada en narrativa fantástica y guiones para videojuegos. Entre sus trabajos más recientes encontramos el nuevo *Overlord* o *Heavenly Sword*, lo que nos da una idea de la complejidad y profundidad de sus guiones.

La ciudad en la que se desarrolla el juego podría existir en un futuro no muy lejano. Es una fusión entre oriente y occidente, inspirada en Hong Kong y Nueva York. Es una ciudad limpia, pulida, ordenada. Y es que el control es total. Todo movimiento de la población es vigilado por cámaras y monitorizado por la atenta mirada de un férreo cuerpo policial. Es una ciudad en la que no hay atascos, el tabaco está prohibido y el acceso a Internet, el teléfono y el correo está vigilado. Sin embargo, no es un estado totalitario, ya que la población ha cedido voluntariamente sus derechos a cambio de una vida más cómoda. Sólo unos pocos se niegan a renunciar a su libertad y usan runners para transmitir información confidencial. La policía conoce su existencia, pero les deja en paz, procurando eliminar criminales más importantes. Sin embargo, cuando arranca la historia del juego, algo está cambiando... La actitud de los

TRAMA DE PELÍCULA

En una ciudad en la que cada movimiento es vigilado de cerca, la forma más segura de llevar mensajes...



... es contratar un runner. Un mensajero que se mueve entre tejados y pasarelas.



La mejor runner es Faith: "Aquí, en el filo de la ciudad, cumplimos una función. La pasma nos deja en paz...



... Tiene peces más gordos que pescar. Pero las cosas han cambiado. Algo pasa. Acusaron a mi hermana...



... de un crimen que no cometió. Y ahora me persiguen a mí. Pero el hecho de que no tenga un arma...

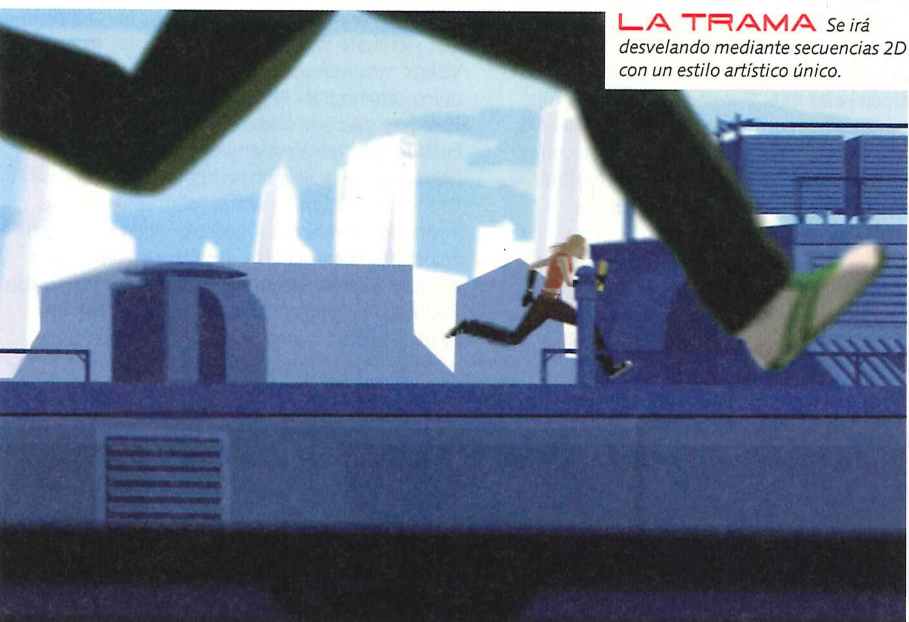




ENEMIGOS *La policía quiere atrapar a Faith, la protagonista, cueste lo que cueste. Sin embargo, no serán estos sus peores enemigos...*



LA CIUDAD *Es una fusión entre elementos de oriente y occidente. Una ciudad limpia en su superficie, pero que oculta tramas de corrupción que tendremos que ir desvelando. Es casi un protagonista más.*



LA TRAMA *Se irá desvelando mediante secuencias 2D con un estilo artístico único.*

policías hacia los runners se vuelve más agresiva. La hermana de Faith es acusada de un crimen que no ha cometido y Faith empezará a investigar el asesinato, descubriendo una intrigante trama y convirtiéndose en objetivo prioritario... Nuestra tarea en la piel de Faith será sobrevivir y para ello dependeremos de sus habilidades, de su agilidad, instinto y rapidez. Faith es la mejor runner de la ciudad, algo que demostrará tanto corriendo por azoteas, como cuando esté atrapada en el interior de un edificio y tenga que encontrar la clave para escapar. No le gustan las armas, pero es capaz de defenderse luchando. Y llegado el caso, tampoco le hace ascos a utilizar el arma de un enemigo... Una sabia mezcla de plataformas, exploración, puzzles y acción que nos atrapará tanto por su estética, como por su trama y jugabilidad. ¿Seguís pensando que *Mirror's Edge* es un juego de llevar y traer paquetes? ➤

... no significa que no pueda luchar. Ahora voy detrás de los culpables, aquí, en el filo de la ciudad..."



LOS PERSONAJES

FAITH

Nuestra protagonista se fue de casa con 16 años. En la calle ha aprendido a defenderse, a luchar, a buscarse la vida. Ahora es una runner, la mejor runner, y se ha convertido en un objetivo de la policía...

MILLER

¿Un poli bueno?... Parece ser que de un modo u otro ayuda a Faith porque tampoco entiende qué está pasando. Cree que alguien está tendiendo una trampa a la policía y sabe que Faith puede ayudarle.

POLICÍA

Nos enfrentaremos a muchos tipos de agentes. Desde fuertes antidisturbios, a pistoleros rápidos y precisos... La policía nos acosará en el juego, aunque puede que sea tan víctima como nosotros...

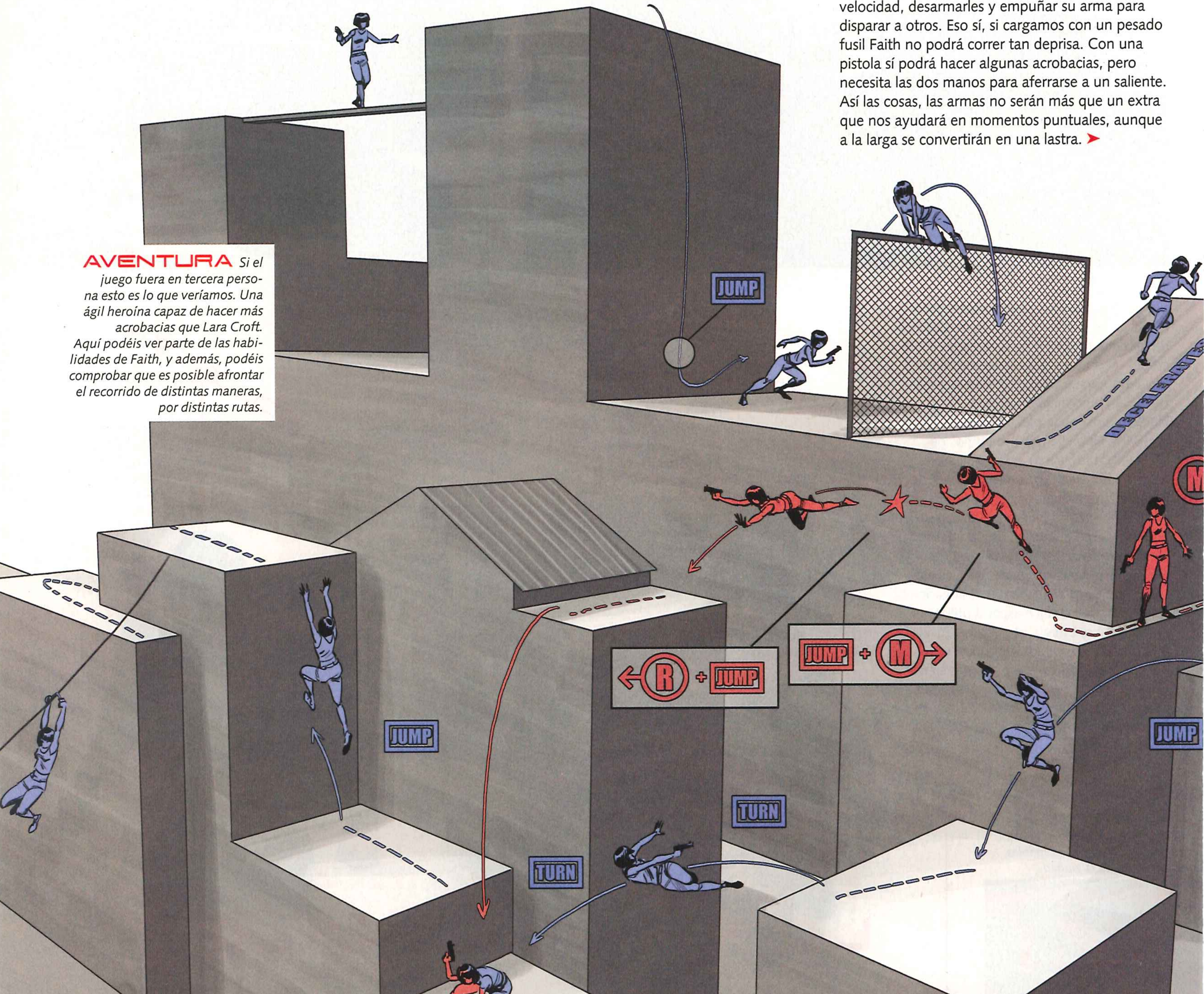
PIENSA, EXPLORA, SALTA, DISPARA

Con esta apasionante trama como punto de partida, *Mirror's Edge* nos propone embarcarnos en una aventura en la que la adrenalina es la protagonista. Vale, parece un juego de acción en primera persona, pero no penséis que es un shooter sin más. De hecho, está más cerca de *Prince of Persia* o de *Tomb Raider* que de *Battlefield* (por cierto, también de DICE). Nuestro objetivo será sobrevivir, al tiempo que intentamos desentrañar la maraña de verdades y mentiras en la que Faith está metida. Para ello tendremos que huir de nuestros enemigos cuando nos persigan, atacarles cuando no nos quede más remedio, resolver todo tipo de puzzles y sobre todo movernos con rapidez y agilidad, ya sea dentro de una oscura estación de recogida de aguas, como en azoteas o a pie de calle.

Para ello dispondremos de un increíble abanico de acciones, que nos permitirán avanzar por los lugares más insospechados. Aunque claro, hay que saber por dónde ir. Para eso existe la "Runner Vision", que nos enseñará el entorno tal y como lo vería un runner profesional, destacando todos los elementos del escenario susceptibles de ser usados por Faith en color rojo. Si vemos una cañería roja podremos trepar por ella, una caja roja nos servirá para subir y saltar... Aunque no es tan fácil como parece, ya que en muchas ocasiones no bastará con fiarnos y saltar, sino que tendremos que averiguar cómo combinar los elementos rojos para encadenar una serie de movimientos o resolver puzzles. Además, la "Runner Vision" se puede desactivar para hacer la experiencia más difícil.

Y, por supuesto, podremos elegir, ya que en la enorme ciudad en la que discurre el juego no hay "paredes de cristal" que nos corten el paso. En cualquier momento podemos elegir por dónde ir, qué elemento de los que nos señale la "Runner Vision" nos interesa más. Y es que no hay un único camino para llegar a la meta...

Pero hay más que saltos o puzzles. ¿Qué pasa cuándo nos rodean enemigos armados? ¿Qué hacemos si la policía nos corta todas las salidas? A Faith no le gustan las armas, pero sabe usarlas... Podremos acercarnos a nuestros enemigos a toda velocidad, desarmarles y empuñar su arma para disparar a otros. Eso sí, si cargamos con un pesado fusil Faith no podrá correr tan deprisa. Con una pistola sí podrá hacer algunas acrobacias, pero necesita las dos manos para aferrarse a un saliente. Así las cosas, las armas no serán más que un extra que nos ayudará en momentos puntuales, aunque a la larga se convertirán en una lastra. ➤

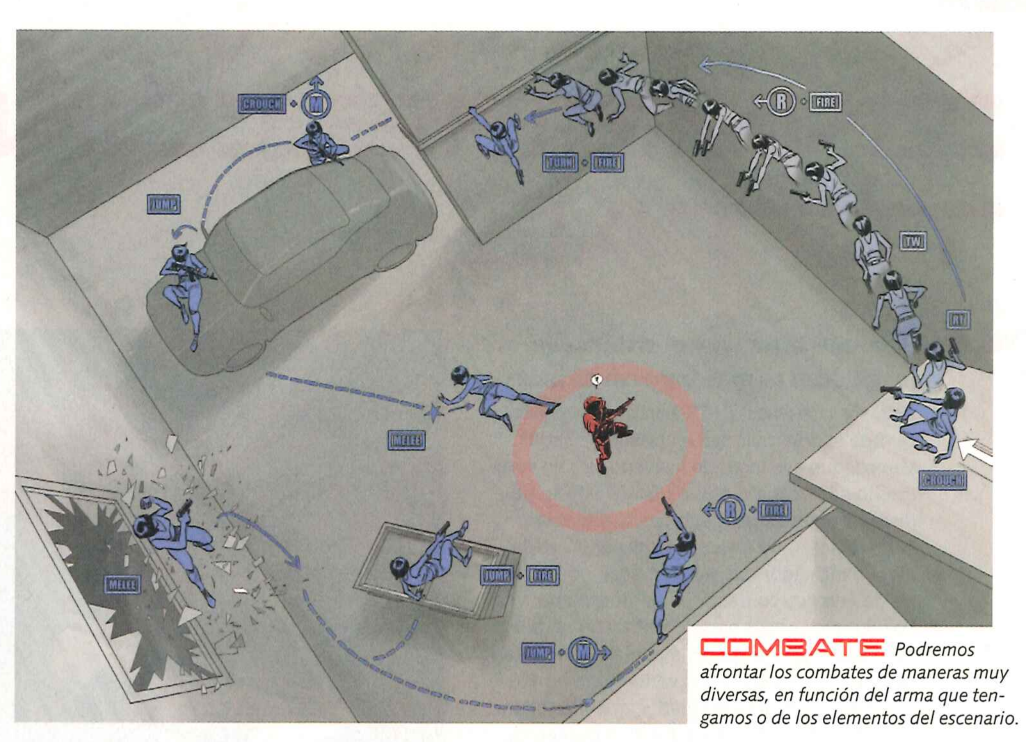


AVENTURA *Si el juego fuera en tercera persona esto es lo que veríamos. Una ágil heroína capaz de hacer más acrobacias que Lara Croft. Aquí podéis ver parte de las habilidades de Faith, y además, podéis comprobar que es posible afrontar el recorrido de distintas maneras, por distintas rutas.*



ARMAS A Faith no le gustan las armas, pero podrá usar las que les robe a los enemigos. Con las armas en sus manos sus movimientos varían: no es tan ágil, no tiene libres las manos...





COMBATE Podremos afrontar los combates de maneras muy diversas, en función del arma que tengamos o de los elementos del escenario.

ACCELERATES

ACCIÓN La innovadora vista subjetiva nos sumergirá en la acción como no lo hacen los juegos en tercera persona. La cámara transmitirá la velocidad, los cambios de ritmo o el vértigo de los saltos como en ninguna otra aventura.

INMERSIÓN TOTAL

Para que la trama y el sistema de juego sean lo más inmersivos posible, sus creadores, DICE, han optado por hacer que el desarrollo sea en primera persona. Vamos, que a lo largo de la aventura sólo veremos lo que vean los ojos de Faith. Esto se traduce en un estilo de juego único, diferente. Para empezar, no encontraremos en pantalla ningún indicador que nos distraiga, no hay barra de energía, contador de puntos, mapa... Sólo lo que ven los ojos de Faith y un pequeño punto en el centro de la pantalla que evita que nos mareemos con el vértigo que provoca moverse a toda velocidad, corriendo saltando, deslizándonos... Y es que lo que diferencia a *Mirror's Edge* de otros juegos de acción en primera persona es que es una experiencia jugable de cuerpo entero ("a full body experience"), lo que permite una libertad de acción que no es habitual en los juegos en primera persona. Es un juego de habilidad, no lineal, fácil de pillar, difícil de dominar.

Esto se consigue no sólo empleando movimientos de parkour y free running, sino también asociando el movimiento de la cámara directamente con el movimiento de Faith, por ejemplo, relacionando el ritmo al que se mueve la cámara con la velocidad de Faith. Igualmente brazos, piernas e incluso el torso de Faith se muestran dentro del plano de visión destacando el movimiento y ritmo de la acción, de esa forma veremos los brazos o la piernas de Faith en momentos de máximo esfuerzo físico o en caídas desde gran altura.

Todo esto logra que el juego se convierta en una experiencia única, que nos mete en la piel de la protagonista como no lo logran los juegos en tercera persona. Y es que en primera persona tu propia respiración, cada impacto o cualquier colisión se siente de veras. Las alturas crean vértigo real, los movimientos se encadenan de forma natural y las caídas o el impacto de las balas generan verdadero temor.

Si queréis haceros una idea de cómo se juega en *Mirror's Edge*, echad un vistazo a este esquema. Parece sencillo: llegar de un punto a otro de una azotea... ➤

7

5

6

ASÍ SE JUEGA EN EL FILO

1



RAMPA *Nuestra vista de Runner detecta una rampa. Con ella podremos coger impulso para saltar...*

2



TIROLINA *Un cable une un edificio con otro. Nos enganchamos y bajamos deslizándonos por él.*

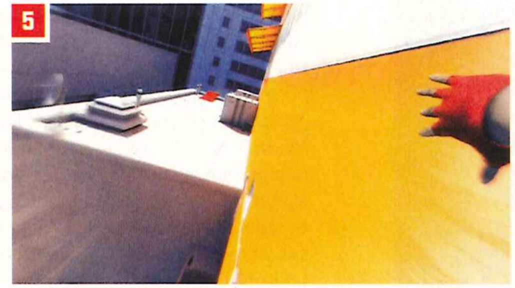
3



SALIENTE *Llega la hora de trepar. Saltamos contra la pared, apoyamos un pie y nos aúpamos al saliente.*



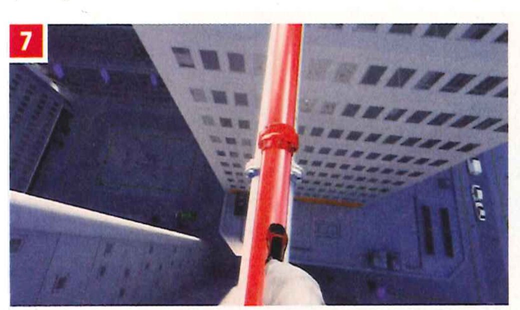
CARRERILLA *Antes de un salto largo hay que coger velocidad. Encadenar los movimientos es básico.*



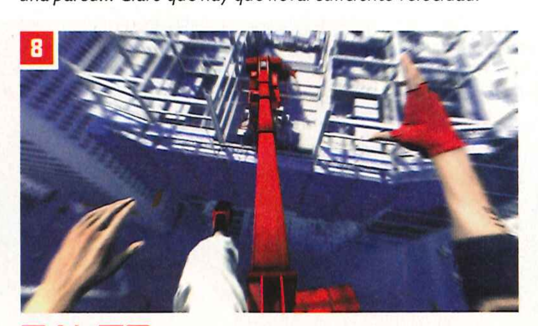
PARED *Podemos ganar impulso apoyándonos en una pared... Claro que hay que llevar suficiente velocidad.*



DESLIZAMIENTO *En las rampas es mejor deslizarse para no perder el equilibrio.*



EQUILIBRIO *Cables, tuberías... Si evitamos que nos tiemble el pulso, también podremos usarlos.*



SALTO *Es la clave para avanzar, pero ojo, habrá que saltar en el momento adecuado y con la inercia justa.*



COMBATE *Y si un enemigo nos corta el paso, siempre podremos luchar, desarmarle, usar su arma...*

EQUILIBRIO *Utilizará los sensores de movimiento del Dual Shock 3 o del Sixaxis para realizar ciertas acciones, como equilibrios sobre tuberías.*

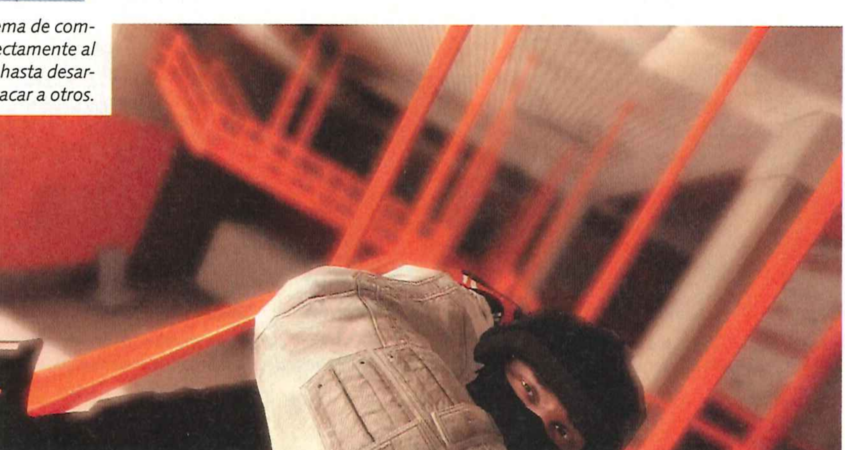
CONTROL INTUITIVO

Faith podrá realizar un enorme abanico de acciones propias de distintas disciplinas, como el parkour o las artes marciales (desarmes y puñetazos incluidos). Y un juego con tantas y tan variadas posibilidades, necesita un control a la altura de las circunstancias, que no sea complejo y, al mismo tiempo, responda a la perfección. *Mirror's Edge* lo tendrá y ejecutar todas estas acciones será algo muy sencillo... Aunque dominar el control por completo requerirá algo de tiempo. Sirva como ejemplo algo tan básico como correr. En el juego no habrá un botón para esprintar, sino que cuanto más tiempo pulsemos el stick izquierdo hacia delante, más inercia ganará Faith y así alcanzará una mayor velocidad, algo que afectará directamente a la longitud de los saltos y otras acciones. Además, aprovechar esta inercia para encadenar movimientos será importante para avanzar por los escenarios y, a la vez, una de las experiencias más gratificantes de *Mirror's Edge*.

Otra buena muestra de su sencillez de manejo serán sus dos botones de acción, uno asociado a la parte superior del cuerpo de Faith y otro a la inferior. De este modo si corremos hacia una reja o un obstáculo y pulsamos L1, Faith lo saltará ágilmente o se agarrará a él, dependiendo de nuestra posición. Las acciones con la parte inferior del cuerpo, como por ejemplo realizar una voltereta al caer de un salto o pasar por debajo de tuberías, se realizarán con L2 y, de nuevo, nos exigirán coordinación y pulsar el botón en

COMBATE *El sistema de combate abarca desde atacar directamente al rival con puñetazos y patadas, hasta desarmarle y usar su arma para atacar a otros.*





USA LAS MANOS *Al pulsar el botón asociado a la parte superior del cuerpo realizaremos distintos movimientos (tirolina, agarrarse a salientes o saltar) que dependen del contexto de la acción.*

el momento justo. Eso sí, muchas de estas acciones no podremos realizarlas si, por ejemplo, Faith lleva un arma pesada como un rifle, ya que tendrá las manos ocupadas y debido al peso del arma será más lenta.

Tampoco faltarán acciones de otro tipo, como desarmar a los policías o activar el llamado "tiempo de reacción", una especie de "tiempo bala" a lo Matrix que nos permitirá ralentizar el paso del tiempo para, por ejemplo, reajustar nuestra posición en el aire durante un salto.

Además, la versión de PS3 exprimirá los sensores de movimiento del Sixaxis, de manera que ciertas acciones, como mantener el equilibrio sobre una barra, se harán moviendo el mando. Y será compatible con la vibración del Dual Shock 3.

Todos estos elementos juntos harán de *Mirror's Edge* una de las experiencias jugables más intensas, inmersivas, divertidas y desafiantes del año. ➤

ASÍ SE MANEJA

L1 SALTAR *Para movernos por la ciudad y sus edificios tendremos que saltar y correr por paredes.*

L2 AGACHARSE, DESLIZARSE *Desde parado, con L2 andamos agachados. En carrera, nos deslizamos.*

R1 GIRO DE CÁMARA 90º *Nos permite mirar a los lados de forma rápida, para no perder detalle.*

R2 COMBATE *Con R2, Faith lanzará puñetazos y patadas en unos frenéticos combos.*

△ DESARMAR *Quitamos el arma al enemigo para utilizarla.*

□ REACTION TIME *Nos permitirá ralentizar el paso del tiempo.*

✕ INTERACCIÓN *Abre puertas, pulsa botones, manipula objetos...*

SIXAXIS
EQUILIBRIO *Usa los sensores de movimiento... Y la vibración del Dual Shock 3.*

STICK
MOVIMIENTO *Desplaza a Faith por el escenario.*

STICK
MOVER CÁMARA *Gira la cámara a tu alrededor.*



Y TUS PIERNAS *El botón asociado a la parte inferior del cuerpo permite deslizarnos, correr por paredes... Todo depende del momento y de la situación en la que lo pulsemos.*



INTERIORES *Faith se moverá por el interior de los edificios igual que en las azoteas. Como veis, el diseño de los interiores sigue la línea estética de elegancia y sobriedad que se admira en el resto de la ciudad.*

UN DISEÑO

Más allá de ser innovador, divertido y con un enorme abanico de posibilidades *Mirror's Edge* también va a ser un juego que entrará por los ojos, gracias al uso del potente motor gráfico Unreal Engine 3 y la novedosa tecnología de iluminación Beast (de Illuminate Labs), que nos dejará un apartado gráfico y unos efectos visuales acordes al fotorrealismo que cada vez se demanda más.

Y, aparte de contar con las herramientas más potentes y modernas en el desarrollo de videojuegos, sus creadores están apostando por un estilo gráfico rompedor, distinto a todo lo visto hasta ahora en la nueva generación. Así, *Mirror's Edge* lucirá una línea gráfica tan futurista como limpia, que no abusará de escenarios sobrecargados, sino que hará especial énfasis en la viveza de los colores, la luminosidad y la limpieza estética. La ciudad está dominada por colores primarios, enfatizando la idea de un entorno estéril, de una ciudad limpia en su superficie pero sucia en su interior. Y lejos de ser un mero recurso artístico, todo está orientado a la jugabilidad. Por ejemplo, el color rojo de la "Runner Vision" no se usa en ningún otro elemento del juego. El color es tan importante, que se usa como indicador de la salud de Faith, de forma que cuando recibe daños los colores del entorno pierden viveza.

Otra muestra de su enorme calidad son las animaciones. En un shooter subjetivo sólo vemos en pantalla un brazo y un arma. *Mirror's Edge* nos permitirá ver el cuerpo de Faith con sólo mover la cámara o al realizar prácticamente cualquier ac-

EXTERIORES Azoteas, obras, a pie de calle. Faith recorrerá libremente una ciudad con una línea estética tan marcada que reconoceréis el juego con ver una imagen.

EL COLOR El uso del color es muy importante. No sólo por la personalidad que otorga al juego, sino porque además está al servicio del jugador. Los elementos en rojo están reservados a la "Runner Vision" (que nos indica los elementos interactivos), cuando Faith pierda vida los colores perderán fuerza...

ÚNICO

ción. Así, frente a las 30 animaciones con las que cuenta el protagonista de cualquier shooter, Faith dispondrá de más de 300.
El apartado sonoro tampoco se va a quedar atrás, y para dar vida y personalidad a los protagonistas, DICE y Electronic Arts están preparando un doblaje al castellano de verdadera película. Entre los actores de doblaje confirmados están Nuria Mediavilla (voz de Uma Thurman, Angelina Jolie, Halle Berry...) o Luis Bajo (que presta su voz a Russel Crowe o Jeff Goldblum). Y mucho ojo a la banda sonora, que será tan reconocible como la estética general.
En definitiva, que si la experiencia jugable es rompedora e innovadora, el apartado técnico con el que se envuelve no lo es menos. *Mirror's Edge* es un título que vais a poder reconocer con sólo ver una imagen... Seguro que no deja indiferente a nadie. ■



PERSPECTIVA
Al mover la cámara para mirar a nuestro alrededor descubriremos la solidez y contundencia del apartado gráfico.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Espías en PS3

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si sacarán otro *Splinter Cell* para PS3 o de este estilo? ¿Cuál me recomendaríais?

@ José Carlos Martínez

Sí, hay previsto otra juego de la saga *Splinter Cell*. Se llama *Conviction* y en principio sólo saldrá para 360 y PC, aunque seguramente te salga poco después en PS3. Eso sí, la cosa se va a 2009. Si no quieres esperar y buscas un juego con un desarrollo basado en el sigilo y la infiltración, es obligado que pruebes *Metal Gear Solid 4*. Te va a encantar.

Si buscas infiltración y espionaje, tu mejor opción es *Metal Gear Solid 4*.

El Store y PSP

Hola. Ahora que la PStore ya está en pleno funcionamiento, quería saber cómo me puedo conectar si tengo una PSP. Gracias

@ Diego García

Las descargas para PSP se hacen a través de la tienda de PC, es decir, no necesitas que PSP esté conectada a Internet para descargarte contenidos del Store. La dirección es esta: http://store.playstation.com. Y ojo, sigue las instrucciones.

Conexión para novatos

Hola playmaníacos. Me compré una PS3 con *GTAIV* y estoy intentando conectarme, pero no sé cómo. ¿Podéis ayudarme?

@ Gonzalo Gutiérrez

Lo primero es saber si tu router es inalámbrico o no. Si lo es no necesitas nada, pero si no, tienes que conectar la consola al router con un cable Cat5. Después, ve al menú principal, Ajustes, Ajustes de red, Conexión a Internet y elige Activar. Ahora sigue las instrucciones. Es importante que conozcas algunos datos de tu conexión a internet: si es inalámbrica necesitarás saber la clave de seguridad. Y tampoco estaría mal que conozcas las DNS. En es.playstation.com/ encontrarás ayuda y tutoriales.

La rebaja de PS3

Hola amigos de PlayManía. Sólo quiero saber cuándo creéis que Sony rebajará la PS3.

@ Braulio Lafuente

Sony lleva muy en secreto todo el tema de las rebajas. Lo anuncia cuando ya es un hecho. Nosotros hubiéramos apostado por una rebaja para después del verano... Y casi acertamos. A finales de agosto se lanza la PS3 de 80 GB y como cuesta lo mismo que la de 40 e incluye el Dual Shock 3 (que cuesta 60 eurazos), lo podemos considerar una rebaja.

Una de rol

Hola playmaníacos. ¿Sabéis cuándo van a salir a la venta los próximos *Dragon Quest* y *Final Fantasy* para PS3?

@ Esteban Manuel Sánchez García



FFXIII no tiene aún fecha de salida en Japón. Si saliera en marzo de 2009, podríamos verlo aquí a finales de año...



La saga *GTA, Metal Gear Portable OPS, God of War* o *Crisis Core* son algunos ejemplos de los juegazos que puedes disfrutar en PSP y no en DS.

De *Dragon Quest* para PS3 no se sabe nada de nada. De momento, los próximos *DQ* son exclusivos de DS. Respecto a *Final Fantasy XIII*, se espera que salga en Japón en 2009...

Guerra de portátiles

Hola playmaníacos, me quería comprar una portátil, pero PSP cada vez tiene menos juegos y la de Nintendo peca de malos gráficos. ¿Cuál me recomendáis?

@ Francisco Llamas

Las dos son grandes consolas, pero no son comparables. Si lo que tú buscas son buenos gráficos, juegos que te hagan sentir que llevas una consola "grande" en el bolsillo, no lo dudes, lo tuyo es PSP. Es cierto que últimamente no están saliendo muchos juegos, pero su catálogo tiene calidad, cantidad y variedad suficiente como para convencer a cualquiera. Además, de cara al otoño se espera otra buena avalancha de juegos. Y no te olvides del resto de sus virtudes. Puedes navegar por internet, escuchar música, ver fotos y vídeos, bajarte contenido extra del Store... Salvo que te apetezca mucho cuidar perritos o aprender a cocinar, tu portátil es PSP.

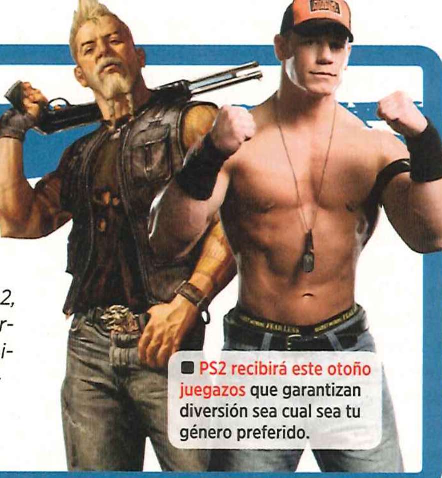
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Cuánto le queda a PlayStation 2?

Hola playmaníacos. Soy gran seguidor de vuestra revista y quisiera saber cuánto le queda a PS2 y si saldrán *Guitar Hero World Tour* y otros buenos juegos para ella. Muchas gracias.

@ Go Die

Quedarle, le queda. La consola se va a seguir vendiendo y fabricando al menos un par de años más... Y además, va a seguir recibiendo buenos juegos. Otra cosa es que el ritmo de lanzamientos y la notoriedad de los títulos sea el de hace dos años... Tenemos que olvidarnos de títulos como *Final Fantasy, Gran Turismo, GTA, Metal Gear, Resident Evil*... Pero eso no significa que no nos quede diversión de la buena. Para la campaña de otoño se preparan juegazos que nos van a hacer disfrutar de unas excelentes navidades en compañía de PS2. Apunta *Guitar Hero WT, FIFA 09, PES09, Yakuza 2, LEGO Batman, Smackdown 2009, Mercenarios 2, NFS Undercover, Tomb Raider Underworld, NBA Live 09, Spider-Man Web of Shadows, Star Wars: el poder de la Fuerza, Call of Duty 5*...



PS2 recibirá este otoño juegazos que garantizan diversión sea cual sea tu género preferido.



■ En juegos de PS2, como *PES 2008*, pueden jugar hasta ocho personas a la vez con dos multitap.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Saldrán más juegos de Sonic para PS2?
Evandro Sepúlveda
El próximo Sonic en salir para PS2 será *Sonic Unleashed*, en noviembre.

¿Saldrá algún *Shadow of the Colussus* o algo parecido para PS3?
José Miguel Vera.
No de momento. Algo un poco parecido podría ser el RPG *White Knight Story*, pero hasta 2009 en Japón...

Para ver TDT con Play TV, ¿necesito antena TDT en casa?
Vilanet
Sí. Es como si tienes una tele sin conexión de antena o un decodificador de Canal Satélite, sin parabólica... La señal TDT tiene que entrarle al Play TV.

¿Para cuándo la segunda parte de *Uncharted*?
Rubén
Naughty Dog ya ha confirmado que trabaja en ella. Quizá en 2009...

Multijugador en PS2

Hola. quiero saber si hay algún aparato para PS2 con el que puedan jugar tres o más personas. Gracias
@ José Morán

Sí, el multitap. Gracias a este periféricos podréis jugar hasta cinco amigos (según el juego) y conectando dos, hasta ocho. Obviamente, el juego tiene que permitir esta opción. Es decir, en *PES 08* podrás jugar cuatro contra cuatro, pero en *Silent Hill Origins* sólo podrá jugar uno, por mucho multitap que tengas. Puede que a estas alturas de la vida de PS2 te cueste encontrar un multitap, aunque en Game (www.game.es) tienes uno por 18 euros.

Tarjetas de crédito

Hola. Tengo una PlayStation3 y quiero comprar a través de PlayStation Store los nuevos mapas de *Call of Duty 4*. Tengo una tarjeta e-shooping, pero me piden una de crédito, que ni tengo ni quiero tener. ¿Qué puedo hacer para conseguir esos dichosos mapas?
@ Gracias. Un saludo.

Nada. De momento no hay otro sistema de comprar en el Store. Bueno, sí, hacerte con una cyber tarjeta de alguno de los muchos bancos que las ofrecen. Nosotros hemos hecho muchas compras usando la de La Caixa, aunque hay más cajas que tienen este tipo de productos. Se trata de tarjetas que funcionan como las de crédito, pero que no tienen ninguna cuenta asociada. Tú recargas la cantidad que quieras en la tarjeta y cuando se acabe tienes que volver a recargar. Esto impide el fraude, ya que lo más que podrías perder es la cantidad cargada. Eso sí, cuando vayas a solicitarla a un banco, explícate bien, ya que muchos trabajadores desconocen que su entidad ofrece estos productos y no saben lo que les pides, con lo cual te pueden dar algún tipo de tarjeta que no valga para tus fines.

El pack más económico

Hola playmaníacos. ¿Me podríais decir cuál es el pack más económico para PS3?
@ Álvaro Díaz Moreno.

Básicamente todos los packs son iguales, porque lo que varía es el juego o película que incluyen. Juegos más caros, packs más caros. Fíjate bien en que el juego que se incluye realmente te interese. Hay un pack con *Virtua Tennis 3* por 429 €, y el pack con *Metal Gear* cuesta 439. Si el tenis no es lo tuyo, no merece la pena que te ahorres esos 10 euros, ¿verdad? También es posible que a raíz del lanzamiento del modelo de 80 gigas, los packs en el mercado con consolas de 40 gigas bajen mucho de precio. Estáte atento y mira bien en distintos comercios.



■ Los packs con consolas de 40 GB podrían bajar de precio con el lanzamiento del nuevo modelo de PS3.

TU OPINIÓN CUENTA



¿Qué opinas del PlayStation Store y de sus contenidos?

Todos los que os conectáis al Store reconocéis sus virtudes. Y es que la Tienda PlayStation puede ser una inagotable fuente de diversión para todos los que tengáis una PS3.

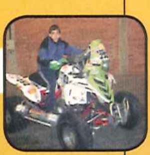
Se lo recomiendo a todo el mundo
Mari Carmen Parra
"Tengo 40 años y cuando mis hijos se compraron la PS3, creía que no aprendería. Pero el Store me resulta fácil y me gusta descargar trailers... Aunque podrían poner películas completas..."

Debería haber más cosas
Antonio Salas
"Está bien, pero hay pocas cosas. Además, es una faena que no te dejen sacar del disco duro las demos."

Me encanta
Eduardo Garrido Santos
"Es una buena forma de descargar contenidos, aunque creo que deberían poner aún más cosas".



Le falta un videoclub
Ángel Tudela
"Tiene buenos contenidos, pero debería tener un videoclub desde el que bajarse películas en HD. Y debería tener un canal de TV sobre PlayStation."



El sistema de pago....
Gonzalo Gutiérrez
"Me conecto a menudo y me gusta, pero lo de pagar con tarjeta de crédito me parece fatal."

Problemas de organización
José Morán
"Me gusta y me conecto frecuentemente, aunque está mal organizada. Por ejemplo, hay juegos y demos juntos, por lo que es casi imposible saber dónde encontrar cada cosa."

Está mejor en USA y Japón
José Manuel
"Me gusta navegar por PlayStation Store, pero me parece fatal que en USA y Japón tengan más novedades".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué prefieres, juegos totalmente nuevos o secuelas de juegos clásicos?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

"Resistance" a PS3

¡Hola playmaníacos! Tengo un par de preguntas que no me dejan dormir. Ahí van. ¿Es verdad que va a salir *Resistance* para PSP? Tengo una PSP y una PS2, pero estoy pensando en comprar una PS3 y no quiero gastarme mucho dinero. ¿Merece la pena comprármela o aguanto con las consolas que tengo ahora?
@ Rafael González

Sí, *Resistance* va a salir en PSP. Aún no hemos visto lo suficiente para valorar hasta que punto merece la pena, aunque estamos seguros de que será un gran juego.

Respecto a lo de la consola... Puedes aguantar perfectamente con tus máquinas, especialmente teniendo en cuenta que este otoño van a salir bastantes juegos en PS2. La cuestión es si vas a poder resistirte al encanto de los juegos de PS3. Este no es un mal momento para comprarse una: tienes el disco duro más grande, incluye Dual Shock 3, hay Platinum... Si quieres estar seguro, espera a ver los juegos que vienen después dle verano y eliges...



Resistance es uno de los próximos juegazos para PSP. La portátil tiene cantidad de títulos que garantizan horas de diversión...

Juegos y GPS

¿Existe algún juego que use el receptor GPS de la PSP? ¿Se sabe si existirá alguno?
Alberto Sánchez

Cuando el GPS se puso a la venta en Japón coincidió con dos títulos importantes: *Metal Gear Solid Portable Ops* y *Everybody's Golf*. Ambos usaban las posibilidades del GPS: para hacer mediciones reales, buscar nuevos soldados... Cuando los juegos se pusieron a la venta en Europa el GPS no existía y estas opciones se eliminaron. Actualmente no hay ningún juego en Europa que use el GPS... ni está previsto que lo haya.


Metal Gear PO tenía opciones para el GPS de PSP, pero sólo en Japón. Aquí no hay juegos compatibles.

PlayStation 3 americana

Hola playmaníacos. Me encanta la revista. Aprovechando que el dólar está bajo mínimos y que encima las cosas están más baratas en USA me compré una PS3 americana. No tengo problemas con los juegos para PS3, pero no me lee los juegos de PS2 ni las pelis en DVD... ¿Qué le pasa a mi PS3?
@ Félix Santos

A tu consola no le pasa nada, pero los juegos para PS2 y las pelis en DVD tienen una restricción regional que no tienen los blu-ray y los juegos de PS3. Este es el único problema que tiene comprarse la consola en Estados Unidos. Y no tiene solución. Te sale más barata, pero no puedes ver DVD PAL... Con los Blu-ray, podrías tener algún problema, dependiendo de la compañía, aunque en general deberían funcionarte.

La mulas van mal con PS3

Hola playmaníacos. Cuando conecto el emule en el ordenador se me cierra la sesión en la PS3 ¿Cuál es el problema?
@ Aítor Domínguez

Puede que tu ancho de banda no soporte tanto peso. Si te pones a descargar a lo bruto del emule, es normal que sufra la conexión de PS3. Nuestro consejo es que, siempre que vayas a jugar online o a descargar producto del Store, desconectes cualquier programa de descargas del PC.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Assassin's Creed es una trilogía? ¿Para cuándo la segunda parte?
Daniel Valverde Crespo
Sí, será una trilogía. La idea es hacer secuelas cada dos o tres años, de manera que sean juegos realmente nuevos y capaces de sorprender.

¿Cómo se conecta un headset bluetooth a PS3?
Alberto Parra
Ve a la opción de vincular dispositivos y luego, en opciones de sonido, selecciona ese dispositivo vinculado como headset.

¿Puedo actualizar *PES08* sin Internet?
Juan Mateo Martínez
No puedes. Las actualizaciones de los juegos sólo pueden descargarse conectando PS3 a Internet.

¿Puedo descargar contenidos del Store de PS3 a un PC?
Jon Ander
No. El acceso al Store sólo puede realizarse desde la consola. Si tienes en casa banda ancha, conectar la consola es fácil.

¿Cómo puedo pasar vídeos, canciones, fotos... a PS3?
Joaquín Andrade
Graba lo que quieras en una memoria USB y luego conéctala a PS3. Si has grabado vídeo ve a la opción vídeo, si has grabado fotos a la opción foto... El dispositivo que hayas conectado aparecerá como un disco de datos.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Códigos de error en la conexión online de PS3

Hola playmaníacos. Cuando intento conectarme a internet me da un error de DNS (8002AE1D). He intentado la configuración automática y manual y al comprobar la conexión siempre me da error.
Eric Horcajada

Este error suele deberse a los firewall de las redes de los proveedores de Internet. Repite el proceso de conexión seleccionando ajuste manuales y cuando llegues al ajuste de la IP, elige PPPoE y pon el nombre de usuario y contraseña que utilizas para acceder a internet con el PC. Pon las DNS y debería funcionar. En este tipo de cosas influyen muchos factores (a veces este error se asocia a caídas del servicio del proveedor). También puedes probar a desactivar la opción de PS3 "conectar al servidor multimedia".

Fallos en la conexión Wi-FI de PSP

Hola. Cuando intento conectar mi PSP a internet, me da un error interno (80410a0b). Tampoco funciona la conexión inalámbrica entre mi PSP y otra consola. Hasta hace poco todo me funcionaba bien. ¿La mando a Sony para que lo arreglen? Tiene garantía...
Adrián bueno

Este código de error suele estar asociado a un mal funcionamiento de la tarjeta Wi-Fi, que puede ser debido a algo físico (por un defecto de fábrica, un golpe...) o a un problema con alguna actualización. Actualiza la consola a la última versión disponible y si te sigue dando el error, llama al servicio técnico de Sony. Si tienes la consola en garantía es lo mejor que puedes hacer.

Intensidad de señal baja en una red inalámbrica

Con mi PS3 cojo una señal Wi-Fi de un 15% que me permite conectarme. Para registrarme en el PlayStation Store me pide que me actualice a la versión 2.41. Empiezo a descargar la actualización y no llega al 3% cuando da error, aunque sigo teniendo conexión... ¿Es problema de la consola o de que la señal es baja?
Jaime B.

Una señal de esa intensidad te va a servir para navegar y poco más. La descarga de la actualización es larga y en ese margen de tiempo el dueño de la línea puede estar navegando él, descargándose otras cosas... Bájate la actualización a un PC, grábala en un pendrive o un CD y actualiza desde ahí la consola. Luego, date de alta en una banda ancha y deja de piratear la red de tu vecino...

Wi Fi

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3

■ *Soul Calibur IV*: un exitazo desde el día que salió.

1. Soul Calibur IV (N)
2. Metal Gear Solid 4 (↓)
3. Beijing 2008 (N)
4. Grand Theft Auto IV (↓)
5. Top Spin 3 (=)
6. Buzz! El multiconcurso (N)
7. Call of Duty 4 (↑)
8. Heavenly Sword (N)
9. Gran Turismo 5 Prologue (=)
10. Dragon Ball Z: Burst Limit (↓)

■ *Juega a Beijing 2008* y no te conformes con verlo solo por la TV.



PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA **88**

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas durante la Segunda Guerra Mundial, con variadas misiones y un correcto apartado técnico. NOTA **79**

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. NOTA **81**

CONFLICT DENIED OPS. — ¡Precio especial!
» EIDOS » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque gráficamente no destaque, este shooter resulta muy divertido sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA **83**

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. NOTA **87**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA **90**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. NOTA **88**

IRON MAN
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Divertido y espectacular, te lo pasarás en grande convertido en superhéroe, aunque podía haber dado más de sí. NOTA **86**

KANE & LYNCH: DEAD MEN — ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente... NOTA **81**

LA CONSPIRACIÓN BOURNE
» SIERRA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un divertido juego de acción tan espectacular e intenso como las películas, aunque en 5 horas puedes terminarlo. NOTA **81**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. NOTA **80**



LOS SIMPSON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto. NOTA **87**

LOST PLANET: EXTREME CONDITION — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. NOTA **89**

OVERLORD RAISING HELL
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Sé el malo de la película en esta desternillante y original aventura que combina con éxito acción, rol y estrategia. NOTA **86**

RAINBOW SIX VEGAS 2
» EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. NOTA **85**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA **90**

STRANGLEHOLD — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA **92**

THE CLUB
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más. NOTA **81**

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA **89**



LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA **87**

SMACKDOWN! VS. RAW 2008 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. NOTA **91**

SOUL CALIBUR IV — ¡Nuevo!
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA **92**

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA **88**



3 razones para tener... Soul Calibur IV

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. ESPECTÁCULO EN ESTADO PURO. La saga *Soul Calibur* siempre ha sido gráficamente impresionante, pero *SCIV* lo borda. Es el juego de lucha más espectacular.

2. LUCHA PARA RATO. Modo Historia más profundo, Supervivencia mejorado, más de 30 personajes, editor, posibilidad de comprar accesorios, peleas Online... Te durará mucho.

3. ¡DARTH VADER EN EXCLUSIVA! La versión de 360 tiene en exclusiva a Yoda, pero seamos sinceros: ¿quién quiere jugar con Yoda pudiendo manejar a Darth Vader? Un lujo.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA **92**

FOLKLORE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventuras en la tierra de los muertos, que nos enfrentan a 100 monstruos que podremos coleccionar. Es lentorro. NOTA **79**

GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA **90**

LEGO STAR WARS THE COMPLETE SAGA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de las seis pelis que gustará a todos gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor. NOTA **85**

PERDIDOS: EL VIDEOJUEGO
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura para incondicionales de la serie, aunque es corto y tampoco resuelve ningún misterio de la isla. NOTA **81**

METAL GEAR SOLID 4
» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El estreno de Sam en PS3 es una sólida aventura de acción que supera en mucho a la versión que vimos en PS2. NOTA **85**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA **88**

ROL



ENCHANTED ARMS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol con buen sistema de combate (aleatorios y por turnos) y bastante humor. Eso sí, gráficamente flojea. NOTA **79**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA **94**

VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA **91**

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. NOTA **90**

FORMULA ONE CE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA **85**

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA **89**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS — ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan. NOTA **88**

MOTORSTORM COMPLETE — ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La versión definitiva de *Motorstorm*, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. NOTA **92**

MX VS ATV UNTAMED
» THQ » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3AÑOS
Un buen juego de velocidad que gustará a los fans de este tipo de carreras a lomos de motos, quads y buggies. NOTA **84**

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... NOTA **89**

RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA **91**

RIDGE RACER 7 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. NOTA **85**

SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. NOTA **86**

STUNTMAN IGNITION — ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en especialista de cine y rueda las escenas más peligrosas pilotando distintos vehículos. Todo un reto. NOTA **86**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Motorstorm Complete (N)
SONY | VELOCIDAD



Uno de los mejores juegos de la primera hornada de PS3 en su edición definitiva. No nos podíamos resistir a volver a mancharnos de barro. Conserva su frescura y su capacidad de divertir.

2 Soul Calibur IV (N)
NAMCO BANDAI | LUCHA

3 GTA IV (↓)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 Guitar Hero Aerosmith (↓)
ACTIVISION | MUSICAL

5 LEGO Indiana Jones (↓)
ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 GTA IV (=)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

Era de esperar que *GTA IV* lograra mantener el primer puesto en vuestra lista de favoritos. Y seguro que lo mantiene muchos meses, teniendo en cuenta vuestros correos y sus ventas.

2 Metal Gear Solid 4 (=)
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Call of Duty 4 GOTY (N)
ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

4 Uncharted: El Tesoro de Drake (↑)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Ratchet & Clank (↓)
SONY | PLATAFORMAS



■ *Call of Duty 4 GOTY* incluye 4 nuevos mapas multijugador.

Los 4 mejores juegos...



Darth Vader en *SCIV*

No es el primer cameo en la serie (ahí esta Heihachi en *Soul Calibur II*), pero la presencia de Darth Vader y de El Aprendiz en *SCIV* es un lujazo. Y se rumoreó que Kratos también saldría, lo que habría sido la bomba.

Ape Escape en *MGS3*

Fan confeso de la serie *Ape Escape*, Hideo Kojima incluyó en *MGS3* un modo de juego alternativo, en el que los monos más locos de los videojuegos se las hacían pasar canutas a Snake. Como si no tuviera bastante con lo suyo...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 Smackdown Vs Raw 2009

» PS3, PS2 Y PSP » THQ » LUCHA

Ya queda menos para disfrutar de la nueva edición de *Smackdown vs Raw*, que será más espectacular y completa que nunca.



2 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Era el anuncio que todos esperábamos en el reciente E3, y Sony no nos defraudó, aunque no mostraran juego real ni la fecha de salida.



3 Resistance 2



» PS3 » SONY » SHOOT 'EM UP

Aunque tendrá duros competidores, *Resistance 2* tiene pinta de convertirse en el shooter de estas navidades. Qué ganas de echarle el guante...



DEPORTIVOS



BEIJING 2008

» SEGA » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

36 pruebas olímpicas en forma de variados minijuegos que se disfrutan mucho más en compañía de amigos.



NOTA 85

EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR

» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

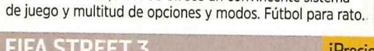
Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico.



NOTA 86

FIFA 08 ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato.

NOTA 91

FIFA STREET 3 ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol.



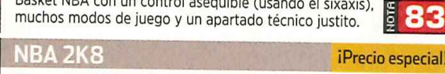
NOTA 89

NBA 08

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito.

NOTA 83



NBA 2K8 ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros...



NOTA 91

NBA LIVE 08 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket.



NOTA 91

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

» KONAMI » 64,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego.



NOTA 90

SEGA SUPERSTARS TENNIS

» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega.

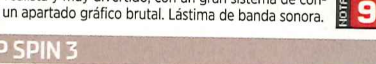


NOTA 84



SKATE ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora.

NOTA 90



TOP SPIN 3

» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence.



NOTA 90

UEFA EURO 2008

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros".



NOTA 89

BEAT'EM UP

BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR

» KOEI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos.

NOTA 77

CONAN ¡Precio especial!

» THQ » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo.

NOTA 79

DYNASTY WARRIORS GUNDAM

» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente.

NOTA 75

DYNASTY WARRIORS 6

» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades.



NOTA 79

EL INCREÍBLE HULK

» SEGA » 64,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable.

NOTA 79

GENJI: DAYS OF BLADE ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan.

NOTA 76

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado.

NOTA 82

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2.

NOTA 79

NINJA GAIDEN SIGMA ¡Precio especial!

» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente.

NOTA 90

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO ¡Precio especial!

» DISNEY INTERACTIVE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO

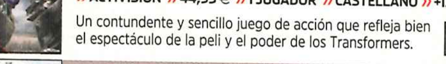
Todo el encanto de las pelis para una aventura repleta de combates (repetitivos, eso sí) y correcto técnicamente.

NOTA 78



TRANSFORMERS: THE GAME ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS



Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers.

NOTA 87



VIKING: BATTLE FOR ASGARD

» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo.

NOTA 83

con los cameos más sorprendentes



3

» Dante en *Viewtiful Joe*

A Capcom le encantan los cameos. Hemos elegido a Dante en *Viewtiful Joe*, pero ahí está Megaman en *Lost Planet*, ciertos personajes de *Street Fighter* en *Onimusha 3*... Y eso por no hablar de "crossovers" como *Marvel vs. Capcom*, etc.



4

» Melendi en *Gangs of London*

Capítulo aparte merecen las apariciones de famosos reales, ya sean bandas de rock o raperos, políticos, diseñadores de juegos... De todos ellos el más surrealista es ver a Melendi de mafioso en *Gangs of London*. Además, no acaba muy bien...

MUSICALES



GUITAR HERO III + GUITARRA

» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical.



NOTA 93

GUITAR HERO AEROSMITH

» ACTIVISION » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los otros, pero centrado en Aerosmith. *GHIII* es más variado, pero si te gusta esta banda, te molará.

NOTA 88



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones.

NOTA 91



SINGSTAR VOL. 2 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Buena selección musical (30 temas nuevos), aunque pocas novedades con respecto al primero. Ideal para fiestas.



NOTA 89

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY

» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica.



NOTA 91

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal.



NOTA 94



CONDEMNED 2

» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo.

NOTA 86



ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16

Sólo los más acérrimos fans de las batallas Online sabrán disfrutar de un juego lastrado por problemas técnicos.

NOTA 77



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX

» EA GAMES » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés.

NOTA 92



HAZE

» UBISOFT » 44,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter con buenas ideas y un desarrollo entretenido y variado, pero le falta emoción para coger a los mejores.

NOTA 89



JERICHO

¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera.

NOTA 86



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE

¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa".

NOTA 84

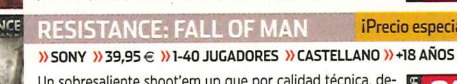


RAINBOW SIX VEGAS 2

» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables.

NOTA 85



RESISTANCE: FALL OF MAN

¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3.

NOTA 91

THE DARKNESS

¡Precio especial!

» 2K GAMES » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shoot'em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos.

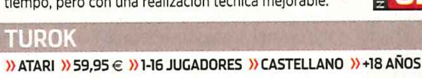
NOTA 88



TIMESHIFT

» VIVENDI » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

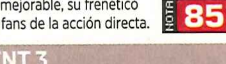
Un shooter original, con buenas ideas como el uso del tiempo, pero con una realización técnica mejorable.



NOTA 82

TUROK

» ATARI » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS



Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa.

NOTA 85

UNREAL TOURNAMENT 3

» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite.

NOTA 90

VARIOS



TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto.

NOTA 80

BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES

» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo.

NOTA 90

ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION

» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio.



NOTA 90

THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)

» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado.

NOTA 85



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Gundam Battle Universe** (N)
PSP | BANDAI | ACCIÓN



Gundam Battle Universe ofrece acción al mando de robots en espectaculares batallas para PSP. La portátil de Sony está viviendo un momento muy dulce en Japón.

2 **Tears to Kiara: Kakan no Daichi** (N)
PS3 | AQUAPLUS | ESTRATEGIA

3 **SMT Persona 4** (N)
PS2 | ATLUS | ROL



4 **Monster Hunter Freedom 2nd G** (=)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL



5 **Metal Gear Solid 4** (↓)
PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



EE.UU.

1 **NCCA Football 08** (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



El nuevo juego de la liga universitaria de fútbol americano de EA Sports (en sus tres versiones para las consolas de Sony) ha desbancado al viejo soldado legendario.

2 **Metal Gear Solid 4** (↓)
PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **Guitar Hero Aerosmith** (N)
PS3 | ACTIVISION | MUSICAL

4 **God of War Chains of Olympus** (↓)
PSP | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **LEGO Indiana Jones** (↓)
PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 **Metal Gear Solid 4** (=)
PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



En Europa la lista de ventas sigue dominada por la última aventura de Solid Snake. Y es que es uno de los mejores juegos que tiene la consola indiscutiblemente.

2 **Top Spin 3** (N)
PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVO

3 **GTA IV** (=)
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Crisis Core FFVII** (↓)
PSP | SQUARE ENIX | ROL

5 **Beijing 2008** (N)
PS3 | SEGA | DEPORTIVO



LOS MEJORES PLATINUM



■ Sumérgete en la Tercera Cruzada por menos de 30€.

1. Assassin's Creed (PS3) N
2. GTA San Andreas (PS2) ↑
3. Smackdown vs Raw 08 (PS2, PS3, PSP) ↓
4. Uncharted: El Tesoro de Drake (PS3) N
5. PES 2008 (PS3, PS2, PSP) ↓
6. Ratchet & Clank (PS3) N
7. Kingdom Hearts II (PS3) =
8. Resident Evil 4 (PS2) ↓
9. God of War II (PS2) ↓
10. Heavenly Sword (PS3) N



■ Heavenly Sword es uno de los primeros Platinum de PS3.

PSP

AVENTURAS

DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93





FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. NOTA 86



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91

CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA 84

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91



WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. NOTA 80

¿Y tú cómo puntuarías a...

Daxter

@ Diego García

Original y variado

Daxter para PSP es un juego original que combina perfectamente acción, saltos, minijuegos, conducción y algunos toques de sigilo. El problema es que se hace corto y que la historia queda muy abierta... Pero merece la pena, con ese precio tan irresistible que tiene.

NOTA 94 Original y muy variado (combates, conducción, saltos, minijuegos...), merece la pena aunque sea corto.

The Suffering

@ Luis Eugenio Álvarez Carvahal

Atrapado por su pasado

Juego genial en todos sus aspectos. Es una mezcla de acción y terror que te meterá en la historia desde la misma "intro". Con una gran variedad de armas, muchos enemigos y una historia de ambientación fascinante, *The Suffering* es un juego del que no se oyó hablar mucho pero que realmente merece la pena.



NOTA 96 No falla en ningún aspecto y sobresale en muchos. Además, está totalmente en castellano.

DBZ Budokai Tenkaichi 3

@ Fernando Caracuel Barrientos

Alucinante

¡¡¡Este juego de "Dragon Ball" es increíble!!! En mi opinión, *Tenkaichi 3* es el mejor juego de lucha de PS2 por sus soberbios gráficos y sus combates vertiginosos, rapidísimos y alucinantes. Además, el control es magnífico y la diversión que provoca no tiene fin (jugando solo o acompañado de amigos).



NOTA 97 Todo el mundo (fan o no de la serie) disfrutará de lo lindo con este asombroso juego de lucha.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92



CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. NOTA 83



MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. NOTA 86

SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86



WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2 — ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81



SMACKDOWN VS RAW 2008 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La nueva edición de *SvR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... NOTA 89



TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95



DEPORTIVOS

EVERYBODY 'S GOLF 2
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil. NOTA 88

FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

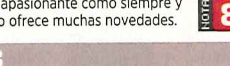
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

NBA LIVE 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 89



UEFA EURO 2008
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vive la Eurocopa con este simulador completo en modos de juego y convincente en lo jugable. Similar a *FIFA 08*. NOTA 86



VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO — ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Buzz! en PSP es tan divertido como en las consolas "grandes", y te lo puedes llevar a cualquier parte... NOTA 85



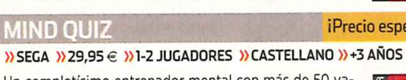
ECHOCHROME — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87



LOCO ROCO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética. NOTA 84



MIND QUIZ — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... NOTA 85

PARAPPA THE RAPPER — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA 80

PATAPON
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. NOTA 91



FIFA 08

@ Alberto Cano Ródenas

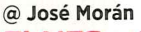
El mejor fútbol para PS3



FIFA 08 es el mejor simulador de fútbol que hay disponible para PS3. Tiene unos gráficos excelentes e infinidad de equipos y modos de juego. Lo recomiendo.

NOTA 98 Es un magnífico simulador de fútbol, pero en el siguiente entrega tendrán que mejorar las caras de algunos jugadores.

NFS ProStreet



@ José Morán

El *NFS* más flojo de todos

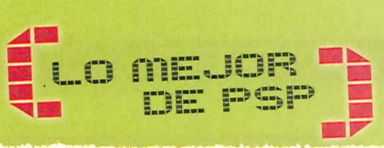


Me he acabado todos los *NFS* y *ProStreet* es el más flojo, ya que hay opciones de tuning que han desaparecido y ya no puedes hacer aquellas carreras callejeras.




NOTA 85 Ya no hay persecuciones, los gráficos no son muy allá... *ProStreet* es un buen juego de coches, pero es el *NFS* más flojo de todos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **Buzz! Concurso de bolsillo** (N) — SONY | SOCIAL
   El genial concurso de preguntas y respuestas que tanto nos ha hecho disfrutar en PS2, salta a PSP con una divertidísima versión.



2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO



3. **Crisis Core: FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
4. **Echochrome** (N) — SONY | PUZZLE
5. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **Crisis Core: FF VII** (N) — SQUARE ENIX | ROL
   Este mes hemos recibido un montón de correos vuestros preguntándonos cosas sobre el juego. Tanto, que ha conseguido desbancar a *SvR 08*...



2. **Smackdown vs Raw 08** — THQ | LUCHA
3. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Lego Indiana Jones** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Buzz! Concurso de bolsillo** (N) — SONY | PARTY GAME
   El concurso más divertido llega a PSP para que puedas disfrutarlo en la playa, en la montaña o donde estés. Y ojo al "rular" la PSP, no se te vaya a caer...





2. **SNK Arcade Classics Vol 1.** (N) — SNK PLAYMORE | RECOPILATORIO CLÁSICOS
3. **LEGO Indiana Jones** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Echochrome** — SONY | PUZZLES
5. **R-Type Tactics** (N) — IREM | MATAMARCIANOS TÁCTICO

PS2

ALONE IN THE DARK
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror que deja que desear ante la calidad de títulos como *RE4*. Falla sobre todo en gráficos y duración. NOTA 72

BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES) ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía. NOTA 85

CALL OF DUTY 3 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA 92

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. NOTA 93

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94

EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88

FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97

FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. NOTA 93

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. NOTA 92

KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Disfruta de las tres primeras pelis de Indy pero bajo el gracioso punto de vista de los Lego. Se puede jugar cooperativo. NOTA 88

MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. NOTA 89

NBA 2K8 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. NOTA 89

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. NOTA 94

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. NOTA 90

SINGSTAR OT (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Hecho a la medida de los fans de OT, con temas extraídos de las primeras galas. Pero si no te gusta OT... NOTA 82

SMACKDOWN! VS. RAW 2008 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. NOTA 91

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

3 razones para tener...

Buzz! Pop Music 40 Principales

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. DIVERSIÓN CON AMIGOS. Amenniza tus fiestas veraniegas con este nuevo *Buzz!* y demuestra a tus colegas que eres el que más sabe de música.

2. GRAN DURACIÓN. 5000 preguntas que incluyen material de tus grupos favoritos (vídeos, fotos, etc.). Lástima que las canciones sean versiones...

3. NOVEDADES EN LA SERIE. Incluye dos nuevos tipos de ronda y la posibilidad de personalizar las pruebas o el tiempo que dura el concurso.



LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
   El exitoso simulador de fútbol de Konami domina un mes más la lista de ventas de PS2. Le siguen los juegos basados en las últimas pelis de éxito y el nuevo *Singstar*.
2. **Kung Fu Panda** — ACTIVISION | ACCIÓN/PLATAFORMAS (N)
3. **El Increíble Hulk** — SEGA | ACCIÓN (N)
4. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Singstar Summer Party** — SONY | MUSICAL (N)

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
   PES 2008 es ya un fijo de esta columna desde que salió a la venta. Pero no olvidéis que pronto saldrá la nueva edición. ¿Será *PES 09* el último juego de la serie para PS2?
2. **Smackdown vs Raw 2008** — THQ | LUCHA
3. **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL
4. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN (N)
   Después de rumores y retrasos, por fin podemos disfrutar de una de las últimas aventuras de acción de calidad para PS2. El mes que viene veréis nuestro análisis.



2. **SNK Arcade Classics Vol. 1** — SNK PLAYMORE | RECOPILATORIO CLÁSICOS (N)
3. **LEGO Indiana Jones** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Guitar Hero Aerosmith** — ACTIVISION | MUSICAL
5. **Buzz! Pop Music 40 Principales** — SONY | PARTY GAME (N)

PS3

PS2

PSP



Buzz el Multiconcurso +Wireless Buzzers



Soul Calibur IV



Guitar Hero Aerosmith



Las Crónicas de Narnia: El Príncipe Caspian



Clank: Agente Secreto

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de septiembre de 2008.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
◯ Buzz el Multiconcurso +Wireless Buzzers	69,95 €	64,95 €	
◯ Soul Calibur IV	69,95 €	64,95 €	
◯ Guitar Hero Aerosmith	69,95 €	64,95 €	
◯ Las Crónicas de Narnia El Príncipe Caspian	39,95 €	36,95 €	
◯ Clank: Agente Secreto	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

16

Género: **JUEGO DE ROL**
Editor: **SQUARE-ENIX**
Precio: **39,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

MODO EXPLORACIÓN
Stick: Mover personaje.
✖: Acción.
■: Mapa.
▲: Menú.
●: Menú superior/salir.
L/R: Mover cámara izquierda/derecha.

MODO COMBATE
Stick: Mover personaje.
✖: Seleccionar.
■: Esquivar.
▲: Cubrir.
●: Nos devuelve al menú superior o al comando atacar.
L/R: Desplazarse por el menú de batalla.

CÓMO DESBLOQUEAR LAS **300 MISIONES** SECUNDARIAS

Crisis Core: Final Fantasy VII

Es bastante posible que ya te hayas acabado la aventura, pero no pienses que ya le has sacado todo el jugo a *Crisis Core*. Al fin y al cabo es un *Final Fantasy* y oculta muchos secretos...

» CONSEJOS PRÁCTICOS







• **¿Jugar en modo Normal o Difícil?**
El modo Normal es ideal si no eres un experto jugador de RPG. Además, al terminar la aventura podrás volver a jugarla en Difícil, con la ventaja de que conservarás los objetos y materias.

• **¿Combates muy difíciles?**
Si encuentras los combates demasiado duros, trata de subir nivel realizando misiones (1).

• **Haz amigos.**
Intenta hablar con el mayor número de personas posible, ya que en algunas ocasiones es necesario para desbloquear misiones (2).

• **Evita peleas.**
Si quieres, puedes evitar la mayoría de los combates durante las misiones si vas caminando junto a los bordes del escenario.

• **Vigila tu vida.**
Tras cada combate, procura restaurar tu vida por completo.

• **¡Cofre!** (3)
Trata de conseguir el mayor número de cofres durante las misiones, ya que pueden contener objetos muy valiosos.

• **El estado PLUS.**
Si obtienes el estado PLUS durante alguna pelea, prueba a superar la misión que más se te resista.

• **Objetos muy especiales.**
Consigue los objetos Llavero (misión 7-2-2) y Mochila (misión 7-2-5) para equiparte con dos casillas extra (4).

• **El poder del Fénix.**
En los combates complicados, ve siempre equipado con una cola de fénix.

» ONDA MENTAL DIGITAL (OMD)

CLAVES DEL OMD

El OMD es una ruleta que no parará de girar durante el combate. En ella podremos ver tres casillas. Cada una contiene un número y las caras de los personajes que vayamos conociendo en la aventura. Si todavía no hemos conocido al personaje en cuestión, veremos su silueta.

Si al detenerse las tres casillas queda fijado el número 7, se activarán varios efectos durante el combate:

• **7-X-X:** No baja tu nivel de PH.
• **X-7-X:** No baja tu nivel de PM.
• **7-7-X:** No bajará tu nivel de PM ni PH al realizar magias o esquivar ataques.
• **7-X-7:** Inmune a los ataques físicos.
• **X-7-7:** Inmune a los ataques mágicos.
• **X-X-7:** Estado de vigor.

También obtendremos diferentes tipos de efectos si alineamos tres números iguales:

• **7-7-7:** Invulnerabilidad.
• **6-6-6:** La mayoría de ataques serán críticos.
• **5-5-5:** Inmune al daño físico.
• **4-4-4:** No se consumirá PH en el combate.
• **3-3-3:** Inmune al daño mágico.
• **2-2-2:** No se consumirá PM en el combate.
• **1-1-1:** Invulnerabilidad.

LÍMITE DE OMD

Si se alinean tres caras iguales, activaremos el límite del personaje alineado. Cada límite es diferente y obtendremos distintas ventajas, como pueden ser un plus de VIT y PM o ataques especiales contra el enemigo (1). Si todavía no hemos conocido al personaje alineado (sólo aparece la misma silueta), Zack realizará un límite estándar.

OMD SUBE NIVEL

Si las caras (o las siluetas) de los extremos de la OMD coinciden y obtenemos tres 7 en las casillas, Zack subirá de nivel (2).
Si por el contrario se repiten otros dos números, será la materia que tengamos equipada en esa posición la que suba de nivel.

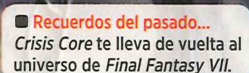
OMD DE INVOCACIÓN

También es posible que, al alinearse las dos caras de los extremos, la OMD cambie para dar paso a una nueva OMD con diferentes caras de invocaciones (o siluetas en su lugar si no hemos conseguido desbloquearlas anteriormente).
Si coinciden las tres caras, empezará una impresionante secuencia de vídeo en la que nuestra invocación atacará de forma espectacular al enemigo al que nos estemos enfrentando (3). Si no coinciden las 3 caras, Zack realizará un límite estándar.








■ Recuerdos del pasado... *Crisis Core* te lleva de vuelta al universo de *Final Fantasy VII*.

LAS MATERIAS Y CÓMO SINTETIZARLAS

En el juego encontraremos diferentes tipos de materias. Serán muy similares a las que encontrábamos en el *FFVII* original, aunque su utilización es más sencilla (1).

• **Magia de ataque.** Daña al enemigo (Piro, Hielo, Electro...).
• **Magia defensiva.** Te protege de los ataques enemigos (Barrera, Escudo, Muro...).
• **Magia curativa.** Aumenta tus puntos de vida o anula estados alterados (Cura, Revitalia, Esna...).
• **Comandos de ataque.** Añade un nuevo ataque en el menú de batalla (Salto, Hoja Piro, Ciclón Voraz...).
• **Acciones con objetos.** Podrás robar o lanzar guiles a los enemigos (Robar, Arrebatar).
• **Apoyo.** Al equipar esta materia, tu ataque o defensa tendrán los atributos elementales del resto de materias equipadas (Ataque elemental, Defensa elemental...).
• **Apoyo de atributos.** Permite a Zack aumentar los puntos de vida, ataque, magia... (MAG UP, VIT UP, PM UP...).
• **OMD.** Aumenta las posibilidades de activar los límites en la OMD (Acometida, Octacorte, Fortuna...).
• **Consume PS:** Esta materia potenciará tus ataques y defensa, pero por contra consumirá PS (PS barrera, PS magia turbo).

SÍNTESIS

Si fusionamos dos materias del mismo tipo, obtendremos una materia potenciada. Si la combinación se realiza con dos materias diferentes, obtendremos una tercera materia distinta.

Cuanto más alto sea el nivel de la materia utilizada, más poderosa será la materia creada.

Para sintetizar materias, necesitaremos Puntos de Soldado (PS), que iremos acumulando en las batallas. Cuanto más poderosa sea la fusión, más PS necesitaremos. También podremos obtener PS convirtiendo las materias de nuestro inventario.

Tras completar la misión 7-2-1 (disponible en el juego a partir del 5º capítulo) podremos añadir objetos a las fusiones.



En el siguiente cuadro se muestran la mayoría de las posibles combinaciones de materias.

*** La materia acompañada de (M), debe tener el nivel de MAESTRO.**

OBTENIDA	NECESARIA
PIRO	• Hielo - Electro • NigroPiro - Cura
HIELO	• Piro - Electro • NigroHielo+ - Cura
ELECTRO	• Piro - Hielo • NigroElectro - Cura
PIRO+	• Hielo+ - Electro • Piro (M) - Libra (M)
HIELO+	• Electro+ - Piro • Hielo (M) - Libra (M)
ELECTRO+	• Piro+ - Hielo • Electro (M) - Libra (M)
PIRO++	• Hielo++ - Electro • Electro+ (M) – Hielo+(M)
HIELO++	• Electro++ - Piro • Hielo+ (M) - Libra (M)
ELECTRO++	• Piro++ - Hielo • Piro (M) - Hielo (M)
CURA	• Cura - Cura • Cura - Esna
CURA+	• Cura (M) - Cura • Cura - Silencio
CURA++	• Revitalia (M) - Libra • Cura - Muerte
REVITALIA	• Cura (M) - Cura+ • Cura - Acelerar
ESNA	• Antimagia (M) - Libra • Toxis - VIT UP
ANTIMAGIA	• Esna (M) - Libra • Mutis - INT UP
BARRERA	• Piro - VIT UP • Antimagia - Salto
ESCUDO	• Barrera (M) - Libra • Hielo+ - INT UP • Gravedad – VIT UP (M)
MURO	• Defensa de estado (M)- Libra • Barrera – Materia de OMD • Sismo – VIT UP
DRENAJE	• Aspir (M) - Libra • Drain Blade + MAG Up
DRENAJE+	• Aspir (M) - Libra (M) • Piro++ - Hielo++ o Electro++ - Drenaje • Gravedad++ (M) - Drenaje
DRENAJE++	• Drenaje – Materia de OMD • Aero Drenaje - MAG UP
ASPIR	• Drenaje (M) - Libra • Hoja Drenaje - MAG UP
ASPIR++	• Drenaje+ (M) - Libra • Ultra Aspir - INT UP
TOXIS	• Toxis - Toxis • Hoja de poder - MAG UP
MUTIS	• Toxis (M) - Libra • Toxis - Acelerar
PARO	• Toxis (M) – Acelerar • Hoja Paro – MAG UP
MUERTE	• Paro (M) - Libra • Toxis – Materia de OMD

OBTENIDA	NECESARIA
NIGROPIRO	• Piro - Toxis • Piro - Esna
NIGROHIELO	• Hielo - Toxis • Hielo - Esna
NIGROELECTRO	• Electro - Toxis • Electro - Esna
NIGROPIRO+	• Piro+ - Esna • NigroHielo+ - Electro
NIGROHIELO+	• Hielo+ - Mutis • NigroElectro+ - Piro
NIGROELECTRO+	• Electro+ - Antimagia • NigroPiro+ - Hielo
NIGROPIRO++	• Piro++ - Esna • NigroHielo++ - Electro
NIGROHIELO++	• Hielo++ - Esna • NigroElectro++ - Piro
NIGROELECTRO++	• Electro++ - Esna • NigroPiro++ - Hielo
PIRO INFERNAL++	• Piro++ (M) - Toxis (M) • NigroPiro – Materia de OMD
HIELO INFERNAL++	• Hielo++ (M) – Esna (M) • NigroHielo – Materia de OMD
ELECTRO INFERNAL++	• Electro++ (M) – Antimagia (M) • NigroElectro – Materia OMD
GRAVEDAD	• Gravedad - Libra • Gravedad - Cura
GRAVEDAD++	• Gravedad (M) - Libra • Gravedad - Acelerar
SISMO	• Sacrificio (M) - Libra • Gravedad – Materia de OMD • Electrocorte (M) - Sacrificio
SACRIFICIO	• Gravedad++ (M) - Libra • Gravedad (M) - Acelerar (M) • Gravedad (M) - Gravedad++
SALTO	• Salto - Salto • Tajo certero – PH UP
SALTO DE ALTURA	• Ciclón voraz (M) - Libra (M) • Hoja Piro++ - PH UP
AERO TOXIS	• Tornado Toxis (M) - Libra • Tornado Toxis - Acelerar
AEREO MUTIS	• Tornado paro (M) - Libra • Salto de altura – Tornado Toxis
SALTO MORTAL	• Aereo mutis (M) - Libra • Salto de altura (M) + Tornado Toxis
CICLÓN VORAZ	• Salto (M) - Libra (M) • Corte vital – PH UP
CICLÓN VORAZ+	• Salto de altura (M) - Libra (M) • Salto – Materia de OMD • Hoja explosiva – PH UP (M)
TORNADO TOXIS	• Tornado Toxis - Libra • Tornado Toxis - Salto
TORNADO PARO	• Aereo Toxis (M) - Libra • Ciclón voraz (M) – Tornado Toxis
TORNADO MUERTE	• Salto mortal (M) - Libra • Ciclón voraz+ - Tornado Toxis

OBTENIDA	NECESARIA
TAJO CERTERO	• Gravedad - Salto • Tajo certero - Salto
CORTE VITAL	• Tajo certero (M) - Libra (M) • Tajo certero - Gravedad++
HOJA EXPLOSIVA	• Sismo – Salto • Tajo certero – Materia OMD
ONDA EXPLOSIVA	• Corte vital (M) - Libra (M) • Gravedad (M) – Salto o Ciclón voraz
HOJA TOXIS	• Tajo certero - Toxis • Toxis - FUE UP
HOJA MUTI	• Ciclón voraz - Toxis • Mutis – FUE UP
HOJA PARO	• Ciclón voraz (M) - Toxis • Paro- FUE UP
HOJA MUERTE	• Tajo certero - Muerte • Muerte – FUE UP
HOJA ANTIMAGIA	• Ataque elemental - Toxis • Muerte Toxis – Materia OMD
HOJA PIRO	• Piro – Tajo certero • Piro – FUE UP
HOJA HIELO	• Hielo – Tajo certero • Hielo- FUE UP
HOJA ELECTRO	• Electro – Tajo certero • Electro – FUE UP
HOJA PIRO+	• Piro+ - Salto • Piro – Ciclón voraz
HOJA HIELO+	• Hielo+ - Salto • Hielo – Ciclón voraz
HOJA ELECTRO+	• Electro+ - Salto • Electro – Ciclón voraz
HOJA PIRO ++	• Piro++ – FUE UP • Piro – Salto de altura
HOJA HIELO++	• Hielo++ – FUE UP • Hielo – Salto de altura
HOJA ELECTRO++	• Electro++ – FUE UP • Electro – Salto de altura
HOJA DRENAJE	• Drenaje – Ciclón voraz • Aspir – FUE UP
ULTRA-DRENAJE	• Hoja Drenaje (M) - Libra (M) • Aspir++ – FUE UP
AERO DRENAJE	• Drenaje++ – FUE UP • Hoja Drenaje – Materia OMD
HOJA ASPIR	• Drenaje – FUE UP • Drenaje – Hoja Mutis
ULTRA-ASPIR	• Drenaje+ – FUE UP • Drenaje – Salto de altura
LANZA-MONEDAS	• Robar – Materia de OMD • Robar (M) – Cualquier Golpe
PUÑO FÉRREO	• Golpe de duende - Acelerar • Golpe de duende (M) - Libra
GOLPE MÁGICO	• Puño férreo (M) - Libra (M)
GOLPE MARTILLO	• Golpe mágico (M) - Libra
GOLPE OSADO	• Golpe martillo (M) - Libra (M) • Cualquier Golpe – Materia OMD

OBTENIDA	NECESARIA
VIT UP	• VIT UP - Libra • VIT UP – FUE UP
VIT UP+	• VIT UP (M) - Libra (M) • VIT UP - Acelerar
VIT UP++	• VIT UP+ (M) - Libra (M) • Cualquier VIT UP - Mat. OMD
PM UP	• PM UP - Libra • PM UP – INT UP
PM UP+	• PM UP (M) - Libra (M) • PM UP - Acelerar
PM UP++	• PM UP+ (M) - Libra (M) • Cualquier PM UP – Materia de OMD
PH UP	• PH UP - Libra • PH UP – VIT UP
PH UP+	• PH UP (M) - Libra (M) • PH UP - Acelerar
PH UP++	• PH UP+ (M) - Libra (M) • Cualquier PH UP – Materia OMD
FUE UP	• FUE UP - Libra • FUE UP – MAG UP
FUE UP+	• FUE UP (M) - Libra (M) • FUE UP - Acelerar
FUE UP++	• FUE UP+(M) - Libra (M) • Cualquier FUE UP – Materia de OMD
ENT UP	• VIT UP - Libra • VIT UP – PM UP
ENT UP+	• ENT UP (M) - Libra (M) • ENT UP - Acelerar
ENT UP++	• ENT UP+ (M) - Libra (M) • Cualquier ENT UP – Materia de OMD
MAG UP	• MAG UP - Libra • MAG UP – PH UP
MAG UP+	• MAG UP (M) - Libra (M) • MAG UP - Dash
MAG UP++	• MAG UP+ (M) - Libra (M) • Cualquier MAG UP – Materia de OMD
INT UP	• INT UP - Libra • INT UP – VIT UP
INT UP+	• INT UP (M) - Libra (M) • INT UP - Acelerar
INT UP++	• INT UP+ (M) - Libra (M) • Cualquier INT UP – Mat. OMD
CONSUMIDOR EXPERTO	• Robar (M) - Libra • Robar - Acelerar
LIBRA	• Acelerar - Acelerar
ATAQUE DE ESTADO	• Tornado muerte (M) - Libra • Tornado Toxis – Materia OMD
DEFENSA DE ESTADO	• Antimagia (M) - Libra (M) • Paro - VIT UP
ATAQUE ELEMENTAL	• Ciclón voraz++ - Piro • Hoja Piro – Materia de OMD
DEFENSA ELEMENTAL	• Escudo (M) - Libra • Piro++ - VIT UP

» INVOCACIONES DE OMD



NOMBRE	SE CONSIGUE
Ifrit	Completa la misión 8-1-1
Bahamut	Completa la misión 8-1-4
Bahamut Sumo	Compra en la tienda que desbloqueas con la misión 7-5-3
Odin	Completa la misión 8-1-6
Fénix	Encuentra la primera maravilla en Nibelheim
INVOCACIONES MODO CHOCOBO	
NOMBRE	**SE CONSIGUE**
Chocobo	En un cofre de la misión 8-4-1
Cactilio	Completa la misión 10-1-3
Tomberi	Completa la misión 10-2-3
Cait Sith	En un cofre de la misión 8-4-3, tras una piedra.
Moguri	Lo encuentras en la misión 8-4-4, ve hacia atrás en el punto de partida.
Olla mágica	Completa la misión 10-2-3

» LAS 300 MISIONES SECUNDARIAS

Si pensaste que tras finalizar la aventura principal ya habías completado el juego estás equivocado. Las misiones secundarias de *Crisis Core* son más que un simple extra. Tendrás 300 misiones por superar divididas en diez categorías principales. En la siguientes tablas verás cómo y dónde desbloquearlas y la recompensa que obtendrás. La dificultad de algunas misiones es bastante elevada, así que el propio juego te advierte del desafío según tu nivel de experiencia. Mirando la tabla también podrás orientarte sobre el nivel recomendado. El valor de los cofres que encontremos repartidos por el mapa será mayor cuanto más difícil sea la misión. Y un consejo: podrás evitar la mayoría de los combates si avanzas pegado al borde del escenario. De este modo podrás completar la misión más rápidamente y sin necesidad de restaurar tu vida.

MISIÓN 1: COMPAÑÍA ELÉCTRICA SHINRA

Misión	Disponible	Nivel rec.	Se desbloquea	Recompensa
1-1-1	2	6	Automáticamente en el capítulo 2	Elixir
1-1-2	10, 11	33	Automáticamente en el capítulo 10	Sal heroica
1-1-3	10, 11	37	Completa 1-1-2	Sal heroica x2
1-1-4	10, 11	37	Completa 1-1-3	Cinto negro
1-1-5	10, 11	38	Completa 1-1-4	VIT UP++
1-1-6	10, 11	45	Completa 1-1-5	Arrebatar
1-2-1 ①	2, 3, 5, 6	8	Habla con capitán Shinra en Loveless	Shinra Alfa
1-2-2	3 a 11	10	Completa 1-2-1	Mutis
1-2-3	3 a 11	11	Completa 1-2-2	Cuatro estrellas
1-2-4	3 a 11	14	Completa 1-2-3	Pulsera de poder
1-2-5	3 a 11	17	Completa 1-2-4	Brazal del Hielo
1-2-6	3 a 11	20	Completa 1-2-5	Pluma de chocobo gordo
1-3-1	6	20	Automáticamente en el capítulo 6	Ciclón voraz
1-3-2	6 a 11	25	Completa 1-3-1	Cura+
1-3-3	6 a 11	28	Completa 1-3-2	Electro++
1-3-4	6 a 11	33	Completa 1-3-3	Brazal de chocobo de río
1-3-5	6 a 11	37	Completa 1-3-4	Gravedad++
1-3-6	6 a 11	38	Completa 1-3-5	Pulsera de cristal
1-4-1	6 a 11	40	Completa 1-3-6	Pluma de chocobo gordo x2
1-4-2	6 a 11	45	Completa 1-4-1	Drenaje+
1-4-3	6 a 11	50	Completa 1-4-2	MAG UP++
1-4-4	6 a 11	53	Completa 1-4-3	Salto de altura
1-4-5	6 a 11	55	Completa 1-4-4	Tornado Paro
1-4-6	6 a 11	60	Completa 1-4-5	Pluma de chocobo gordo x2
1-5-1	6 a 11	80	Completa 1-4-6	Arma lunar x4
1-5-2	6 a 11	85	Completa 1-5-1	Sal heroica x2
1-5-3	6 a 11	95	Completa 1-5-2	Energía
1-5-4	6 a 11	99	Completa 1-5-3	Guantes de cristal
1-5-5	6 a 11	99	Completa 1-5-4	Shinra Beta+
1-5-6	6 a 11	99	Completa 1-5-5	Adamantina x5

MISIÓN 2: PROGRAMA DE ESTUDIO DE MONSTRUOS

Misión	Disp.	Niv.	Se desbloquea	Recompensa
2-1-1	4, 6, 8	10	En el capítulo 4, habla con el hombre que hay en la fuente del Sector 8	Toxis
2-1-2	4, 6, 8	11	En el capítulo 4, habla con la fan de LOVELESS en el Sector 8	Brazal del Fuego
2-1-3	5, 6, 8	14	Cap. 5: habla con la chica del mercado	Cola del fénix
2-1-4	5, 6, 8	15	Cap. 5: habla con la chica del mercado	Anillo del fuego
2-1-5	6, 8	17	En el capítulo 6, habla con el soldado Shinra de la segunda planta	INT UP
2-1-6 ②	6, 8	18	En el capítulo 6, habla con el científico de la sala de exposiciones de Shinra. Completa 2-1-1 y 2-1-5	Anillo del Hielo
2-2-1	6	20	Automáticamente en el capítulo 6	Ciclón voraz
2-2-2	7	25	Automáticamente en el capítulo 7	Luz venenosa
2-2-3	10	33	Automáticamente en el capítulo 10	PH UP+
2-2-4	11	36	Automáticamente en el capítulo 11	Defensa elemental
2-2-5	11	38	Automáticamente en el capítulo 11	INT UP+
2-2-6	11	45	Completa 2-2-5	Sismo
2-3-1	11	50	Completa 2-2-6	Mercancías Gongaga
2-3-2	11	55	Completa 2-3-1	Brazal de chocobo montés
2-3-3	11	60	Completa 2-3-2	Aero Mutis
2-3-4	11	65	Completa 2-3-3	Hoja explosiva
2-3-5	11	70	Completa 2-3-4	Brazalete platino
2-3-6	11	80	Completa 2-3-5	Mitón de Káiser
2-4-1	11	85	Completa 2-3-6	Verdura gysahl x3
2-4-2	11	90	Completa 2-4-1	Pluma de chocobo gordo x3
2-4-3	11	95	Completa 2-4-2	Cola de fénix x3
2-4-4	11	99	Completa 2-4-3	Energía
2-4-5	11	99	Completa 2-4-4	Tienda minas de mitrilo
2-4-6	11	99	Completa 2-4-5	Horquilla
2-5-1	11	99	Completa 2-4-6	Ciclón voraz (Maestro FUE+40)
2-5-2	11	99	Completa 2-5-1	Electro infernal ++ (Maestro MAG+35)
2-5-3	11	99	Completa 2-5-2	Pulsera de mago
2-5-4	11	99	Completa 2-5-3	PS Ataque Turbo
2-5-5	11	99	Completa 2-5-4	Anillo faerie
2-5-6	11	99	Completa 2-5-5	Horquilla dorada

MISIÓN 3: EJÉRCITO DE GÉNESIS

Misión	Disp.	Niv. rec.	Se desbloquea	Recompensa
3-1-1	4	9	Automáticamente en el cap. 4	Brazal de bronce
3-1-2	4 a 11	10	Completa 3-1-1	Brazal de hierro
3-1-3 (3)	5	13	Automáticamente en el cap. 5	PH UP
	En esta misión, evita el combate contra la copia de Génesis avanzando por borde del mapa y elimina a Cactilio para desbloquear la misión 10-1-1			
3-1-4	5 a 11	15	Completa 3-1-3	VIT UP
3-1-5	5 a 11	17	Completa 3-1-4	Guantes de mitrilo
3-1-6	6	18	Automáticamente en el cap. 6	Mistilo
3-2-1	7	22	Automáticamente en el cap. 7	Brazal del Rayo
3-2-2	8	25	Automáticamente en el cap. 8	PM UP++
3-2-3	8 a 11	25	Completa 3-2-2	Hoja de fuego
3-2-4	8 a 11	26	Completa 3-2-3	Hoja electro+
3-2-5	10	31	Automáticamente en el cap. 10	Estampa bendita
3-2-6	11	36	Automáticamente en el cap. 11	Guantes de cristal
3-3-1	11	36	Completa 3-2-6	Brazal de playa
3-3-2	11	42	Completa 3-3-1	Hoja Piro++
3-3-3	11	50	Completa 3-3-2	Aspir++
3-3-4	11	51	Completa 3-3-3	Hoja Drenaje
3-3-5	11	60	Completa 3-3-4	Ciclón voraz+
3-3-6	11	60	Completa 3-3-5	Onda de choque
3-4-1	11	70	Completa 3-3-6	Electrocorte
3-4-2	11	80	Completa 3-4-1	Salto mortal
3-4-3	11	85	Completa 3-4-2	Mitrilo x3
3-4-4	11	90	Completa 3-4-3	Fulgor
3-4-5	11	99	Completa 3-4-4	Adamantina x3
3-4-6	11	99	Completa 3-4-5	PS Turbo Magia
3-5-1	11	99	Completa 3-4-6	Sal heroica x3
3-5-2	11	99	Completa 3-5-1	Sal heroica x2
3-5-3	11	99	Completa 3-5-2	Muro (Maestro MAG +60)
3-5-4	11	99	Completa 3-5-3	Última
3-5-5	11	99	Completa 3-5-4	Pluma de chocobo gordo x3
3-5-6	11	99	Completa 3-5-5	PS Turbo Ataque

MISIÓN 4: ZANJAR LA GUERRA CON WUTAI

Misión	Disp.	Niv. rec.	Se desbloquea	Recompensa
4-1-1	3	6	Automáticamente en el cap. 3	Elixir
4-1-2	3 a 11	8	Completa 4-1-1	Chaleco antibalas
4-1-3	3 a 11	10	Completa 4-1-2	Libra
4-1-4	3 a 11	15	Completa 4-1-3	Cinto de fuerza
4-1-5	3 a 11	18	Completa 4-1-4	Luz acalladora
4-1-6	3 a 11	20	Completa 4-1-5	Hoja Toxis
4-2-1	3 a 11	25	Completa 4-1-6	Brazal del Rayo
4-2-2	3 a 11	30	Completa 4-2-1	Brazal de oro
4-2-3	3 a 11	35	Completa 4-2-2	Brazal del glacial
4-2-4	3 a 11	36	Completa 4-2-3	PH UP++
4-2-5	3 a 11	42	Completa 4-2-4	Sandalias de Hermes
4-2-6	3 a 11	45	Completa 4-2-5	Tienda secreta de Wutai
4-3-1	6, 8	15	Encuentra al 1º espía de Wutai	Tornado Toxis
4-3-2	6, 8	17	Encuentra al 2º espía de Wutai	Luz paralizadora
4-3-3	6, 8	19	Encuentra al 3º espía de Wutai	Muñequera de poder
4-3-4	6, 8	20	Encuentra al 4º espía de Wutai	Pulsera de diamante
4-3-5	6, 8	21	Encuentra al 5º espía de Wutai	Muerte
4-3-6	6, 8	23	Encuentra al 6º espía de Wutai	Brazal de chocobo montés
4-4-1	3 a 11	50	Completa 4-2-6	Sal heroica x2
4-4-2	3 a 11	55	Completa 4-3-1	Sacrificio
4-4-3	3 a 11	60	Completa 4-3-2	Adamantina x5
4-4-4	3 a 11	65	Completa 4-3-3	Lanzamonedas
4-4-5	3 a 11	70	Completa 4-3-4	Sal heroica x3
4-4-6	3 a 11	73	Completa 4-3-5	Manilla de luna
4-5-1	3 a 11	80 (4)	Completa 4-4-6	Tri-Electro++
4-5-2	3 a 11	85	Completa 4-5-1	Aro de platino
4-5-3	3 a 11	95	Completa 4-5-2	Hoja antimagia
4-5-4	3 a 11	99	Completa 4-5-3	Golpe de duende
4-5-5	3 a 11	99	Completa 4-5-4	Corona real
4-5-6	3 a 11	99	Completa 4-5-5	Golpe mágico

MISIÓN 5: LABORATORIO DE HOJO

Misión	Disp.	Niv. rec.	Se desbloquea	Recompensa
5-1-1	3	8	Automáticamente en el cap. 3	Piro
5-1-2	4	10	Automáticamente en el cap. 4	Amuleto
5-1-3	5	15	Automáticamente en el cap. 5	Anillo del Rayo
5-1-4	6	17	Automáticamente en el cap. 6	Drenaje
5-1-5	7	20	Automáticamente en el cap. 7	Luz venenosa
5-1-6	7	20	Automáticamente en el cap. 7	Drenaje+
5-2-1	10	30	Automáticamente en el cap. 10	Cura++
5-2-2	10	30	Automáticamente en el cap. 10	Piro++
5-2-3	11	35	Automáticamente en el cap. 11	Luz mortal
5-2-4	11	40	Completa 5-2-3	Muro
5-2-5	11 (5)	45	Completa 5-2-4	Pluma de chocobo gordo x4
5-2-6	11	50	Completa 5-2-5	Hoja drenaje
5-3-1	11	55	Completa 5-2-6	Aero Toxis
5-3-2	11	63	Completa 5-3-1	Tornado muerte
5-3-3	11	65	Completa 5-3-2	Golpe férreo
5-3-4	11	70	Completa 5-3-3	Aro de platino
5-3-5	11	76	Completa 5-3-4	Orbe de cristal
5-3-6	11	79	Completa 5-3-5	Materia oscura x5
5-4-1	11	90	Completa 5-3-6	Hoja elemental
5-4-2	11	99	Completa 5-4-1	Golpe mágico
5-4-3	11	99	Completa 5-4-2	Fulgor
5-4-4	11	99	Completa 5-4-3	Pluma de chocobo gordo x5
5-4-5	11	99	Completa 5-4-4	Sismo (Maestro MAG +45)
5-4-6	11	99	Completa 5-4-5	Lazo


1


2



3


4



5

MISIÓN 6: EN BUSCA DE OBJETOS VALIOSOS

Misión	Disp.	Niv. rec.	Se desbloquea	Recompensa
6-1-1	3	9	Automáticamente en el cap. 3	Cola de fénix
6-1-2	3 a 11	10	Completa 6-1-1	Brazal de chocobo
6-1-3	3 a 11	12	Completa 6-1-2	Salto
6-1-4	3 a 11	17	Completa 6-1-3	Materia oscura x2
6-1-5	3 a 11	22	Completa 6-1-4	Arma lunar x2
	En esta misión busca a Tomberi (por el desvío de la derecha) y véncele para desbloquear la misión 10-2-1			
6-1-6	3 a 11	24	Completa 6-1-5	Sal heroica x2
6-2-1	6, 8	13 (6)	Habla con el ejecutivo en la planta baja del edificio Shinra	Pluma de chocobo gordo x2
6-2-2	6 a 11	18	Completa 6-2-1	Sal heroica x2
6-2-3	6 a 11	19	Completa 6-2-2	Arma lunar x2
6-2-4	6 a 11	21	Completa 6-2-3	Elixir x20
6-2-5	6 a 11	24	Completa 6-2-4	Diploma médico
6-2-6	6 a 11	25	Completa 6-2-5	Arma lunar x2
6-3-1	3 a 11	30	Completa 6-1-6	Pluma de chocobo gordo x2
6-3-2	3 a 11	31	Completa 6-3-1	Adamantina x2
6-3-3	3 a 11	33	Completa 6-3-2	Materia oscura x3
6-3-4	3 a 11	42	Completa 6-3-3	Pluma de chocobo gordo x2
6-3-5	3 a 11	46	Completa 6-3-4	Sal heroica x2
6-3-6	3 a 11	53	Completa 6-3-5	Mitrilo x3
6-4-1	3 a 11	58 (7)	Completa 6-2-6 y 6-3-6	Mitrilo x3
6-4-2	3 a 11	63	Completa 6-4-1	Arma lunar x2
6-4-3	3 a 11	70	Completa 6-4-2	Pluma de chocobo gordo x3
6-4-4	3 a 11	78	Completa 6-4-3	Mitrilo x3
6-4-5	3 a 11	83	Completa 6-4-4	Manilla de luz
6-4-6	3 a 11	90	Completa 6-4-5	Pluma de chocobo gordo x3
6-5-1	3 a 11	99 (8)	Completa 6-4-6	Sal heroica x3
6-5-2	3 a 11	99	Completa 6-5-1	Pluma de chocobo gordo x3
6-5-3	3 a 11	99	Completa 6-5-2	Mitrilo x3
6-5-4	3 a 11	99	Completa 6-5-3	Mitrilo x3
6-5-5	3 a 11	99	Completa 6-5-4	Drenaje++ (Maestro VIT +500%)
6-5-6	3 a 11	99	Completa 6-5-5	Salto de altura (Maestro FUE +40)
6-6-1	3 a 11	99	Completa 6-5-6	Pluma de chocobo gordo x4
6-6-2	3 a 11	99	Completa 6-6-1	Mitrilo x5
6-6-3	3 a 11	99	Completa 6-6-2	Adamantina x5
6-6-4	3 a 11	99	Completa 6-6-3	Coletero de oro
6-6-5	3 a 11	99	Completa 6-6-4	Materia oscura x10
6-6-6	3 a 11	99	Completa 6-6-5	Sal heroica x10

MISIÓN 7: ZANJAR LA GUERRA CON WUTAI

Misión	Disp.	Niv. rec.	Se desbloquea	Recompensa
7-1-1	4, 6, 8	12	En el edificio Shinra habla con el soldado de 3ª en la sala de reuniones	Cinta
7-1-2	4 a 11	13	Completa 7-1-1	Medallón estrellado
7-1-3	4 a 11	15	Completa 7-1-2	Guantes de diamante
7-1-4	4 a 11	18	Completa 7-1-3	Collar de perlas
7-1-5	4 a 11	22	Completa 7-1-4	Brazal del Hielo
7-1-6	4 a 11	25	Completa 7-1-5	Sandalias de Hermes
7-2-1	5	18	Automáticamente en el capítulo 5	Tratado sobre Síntesis
7-2-2	5 a 11	20	Completa 7-2-1	Llavero
7-2-3	5 a 11	24	Completa 7-2-2	Brazal del trueno
7-2-4	5 a 11	28	Completa 7-2-3	Brazal del dragón
7-2-5	5 a 11	30	Completa 7-2-4	Mochila
7-2-6	5 a 11	34	Completa 7-2-5	Luz paralizadora
7-3-1	5 a 11	36	Completa 7-2-6	Capucha negra
7-3-2	5 a 11	42	Completa 7-3-1	Brazal del glacial
7-3-3	5 a 11	48	Completa 7-3-2	Brazal de chocobo de río
7-3-4	5 a 11	54	Completa 7-3-3	Coletero de oro
7-3-5	5 a 11	58	Completa 7-3-4	Brazal del glacial
7-3-6	5 a 11	64	Completa 7-3-5	Brazalete adamantino
7-4-1	5 a 11	72 (9)	Completa 7-3-6	Pañuelo
7-4-2	5 a 11	79	Completa 7-4-1	Guantes de bandido
7-4-3	5 a 11	84	Completa 7-4-2	Cinta
7-4-4	5 a 11	89	Completa 7-4-3	Brazal de mitrilo
7-4-5	5 a 11	99	Completa 7-4-4	Brazal gélido
7-4-6	5 a 11	99	Completa 7-4-5	Invencible
7-5-1	5 a 11	99	Completa 7-4-6	Brazal de chocobo de aire
7-5-2	5 a 11	99	Completa 7-5-1	Brazal de oro
7-5-3	5 a 11	99	Completa 7-5-2	Brazal chocobo de aire
7-5-4	5 a 11	99	Completa 7-5-3	Uniforme de fuerza
7-5-5	5 a 11	99	Completa 7-5-4	Uniforme de energía
7-5-6	5 a 11	99	Completa 7-5-5	Pulsera de mago
7-6-1	5 a 11	99 (10)	Completa 7-5-6	Amuleto de la suerte
7-6-2	5 a 11	99	Completa 7-6-1	Anillo de duende
7-6-3	5 a 11	99	Completa 7-6-2	Anillo protector
7-6-4	5 a 11	99	Completa 7-6-3	Amuleto de Mogu
7-6-5	5 a 11	99	Completa 7-6-4	Pañuelo
7-6-6	5 a 11	99	Completa 7-6-5	Uniforme de energía



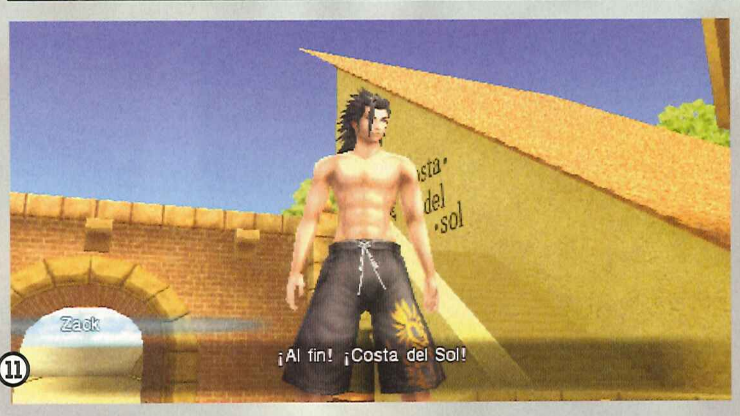






MISIÓN 8: ZACK, EL BUSCADOR DE MATERIA

Misión	Disp.	Niv. rec.	Se desbloquea	Recompensa
8-1-1	3	8	Automáticamente en el capítulo 3	Materia Ifrit
8-1-2	3 a 11	9	Completa 8-1-1	Electro
8-1-3	4	10	Automáticamente en el capítulo 4	VIT UP
8-1-4	4 a 11	15	Completa 8-1-3	Materia Bahamut
8-1-5	4 a 11	18	Completa 8-1-4	Revitalia
8-1-6	4 a 11	20	Completa 8-1-5	Materia Odín
8-2-1	3, 4, 6, 8	9	En el capítulo 3, habla con el científico en la habitación de materia del edificio Shinra	Piedra mako INT
8-2-2	3 a 11	10	Completa 8-2-1	Piedra mako ENT
8-2-3	3 a 11	14	Completa 8-2-2	Piedra mako MAG
8-2-4	3 a 11	17	Completa 8-2-3	Piedra mako VIT
8-2-5	3 a 11	20	Completa 8-2-4	Piedra mako FUE
8-2-6	3 a 11	23	Completa 8-2-5	Piedra mako SUE
8-3-1	4 a 11	28	Completa 8-1-6	Hoja Paro
8-3-2	4 a 11	30	Completa 8-3-1	Defensa de estado
8-3-3	4 a 11	33	Completa 8-3-2	Ataque elemental
8-3-4	4 a 11	35	Completa 8-3-3	MAG UP++
8-3-5	4 a 11	40	Completa 8-3-4	Ataque de estado
8-3-6	4 a 11	46	Completa 8-3-5	Electro infernal++
8-4-1	4 a 11	12	En el capítulo 4, después de recibir el mail de cazador de tesoros	Escudo
8-4-2	4 a 11	15	Completa 8-4-1	Barrera
8-4-3	4 a 11	18	Completa 8-4-2	VIT UP+
8-4-4	4 a 11	22	Completa 8-4-3	Corte vital
8-4-5	4 a 11	24	Completa 8-4-4	MAG UP+
8-4-6	4 a 11	30	Completa 8-4-5	Sacrificio
8-5-1	4 a 11	33	Completa 8-4-6	Ciclón voraz+
8-5-2	4 a 11	35	Completa 8-5-1	ENT UP++
8-5-3	4 a 11	40	Completa 8-5-2	INT UP++
8-5-4	4 a 11	46	Completa 8-5-3	Hoja explosiva
8-5-5	4 a 11	51	Completa 8-5-4	Piro infernal++
8-5-6	4 a 11	57	Completa 8-5-5	Materia Bahamut Sumo
8-6-1	4 a 11	62	Completa 8-5-6	Tri-Piro
8-6-2	4 a 11	68	Completa 8-6-1	Salto mortal
8-6-3	4 a 11	75	Completa 8-6-2	Electrocorte
8-6-4	4 a 11	81	Completa 8-6-3	Fulgor
8-6-5	4 a 11	87	Completa 8-6-4	Consumidor experto
8-6-6	4 a 11	99	Completa 8-6-5	Hoja Paro (Maestro FUE +60)



11

MISIÓN 9: GRAN GRUTA DE LAS MARAVILLAS

Misión	Disp.	Niv. rec.	Se desbloquea	Recompensa
9-1-1	4 a 11	35	Completa 8-5-6	Aro de Aegis
9-1-2	4 a 11	40	Completa 9-1-1	Hoja Electro++
9-1-3	4 a 11	45	Completa 9-1-2	Brazal rúnico
9-1-4	4 a 11	51	Completa 9-1-3	Salto de altura
9-1-5	4 a 11	56	Completa 9-1-4	Muro
9-1-6	4 a 11	62	Completa 9-1-5	Elixir
9-2-1	4 a 11	65	Completa 9-1-6	Tornado Toxis
9-2-2	4 a 11	70	Completa 9-2-1	Sal heroica
9-2-3	4 a 11	76	Completa 9-2-2	Hoja elemental
9-2-4	4 a 11	82	Completa 9-2-3	Energía
9-2-5	4 a 11	90	Completa 9-2-4	Golpe férreo
9-2-6	4 a 11	99	Completa 9-2-5	PS Turbo
9-3-1	4 a 11	99	Completa 9-2-6	Golpe martillo
9-3-2	4 a 11	99	Completa 9-3-1	Anillo protector
9-3-3	4 a 11	99	Completa 9-3-2	Gravedad (Maestro MAG +38)
9-3-4	4 a 11	99	Completa 9-3-3	Golpe mágico
9-3-5	4 a 11	99	Completa 9-3-4	Cota de escolta
9-3-6	4 a 11	99	Completa 9-3-5	Fulgor (Maestro MAG +30)
9-4-1	4 a 11	99	Completa 9-3-6	Mitón de Káiser x4
9-4-2	4 a 11	99	Completa 9-4-1	Pluma de chocobo gordo
9-4-3	4 a 11	99	Completa 9-4-2	1000 Espinas
9-4-4	4 a 11	99	Completa 9-4-3	Reloj precioso
9-4-5	4 a 11	99	Completa 9-4-4	Ataque cruel
9-4-6	4 a 11	99	Completa 9-4-5	Ojo milimétrico
9-5-1	4 a 11	99	Completa 9-4-6	Invencible
9-5-2	4 a 11	99	Completa 9-5-1	PS Barrera
9-5-3	4 a 11	99	Completa 9-5-2	Anillo protector
9-5-4	4 a 11	99	Completa 9-5-3	Corona de laurel
9-5-5	4 a 11	99	Completa 9-5-4	Piro infernal
9-5-6	4 a 11	99	Completa 9-5-5	Megafulgor (Maestro MAG +50)
9-6-1	4 a 11	99	Completa 9-5-6	Zantetsuken (Master MAG +60)
9-6-2	4 a 11	99	Completa 9-6-1	Lazo seguro
9-6-3	4 a 11	99	Completa 9-6-2	Llama renacimiento (Master MAG +80)
9-6-4	4 a 11	99	Completa 9-6-3	Exafulgor (Master MAG +100)
9-6-5	4 a 11	99	Completa 9-6-4	PS Maestro
9-6-6	4 a 11	99	Completa 9-6-5	Corte divino

MISIÓN 10: MISTERIOS DEL MUNDO

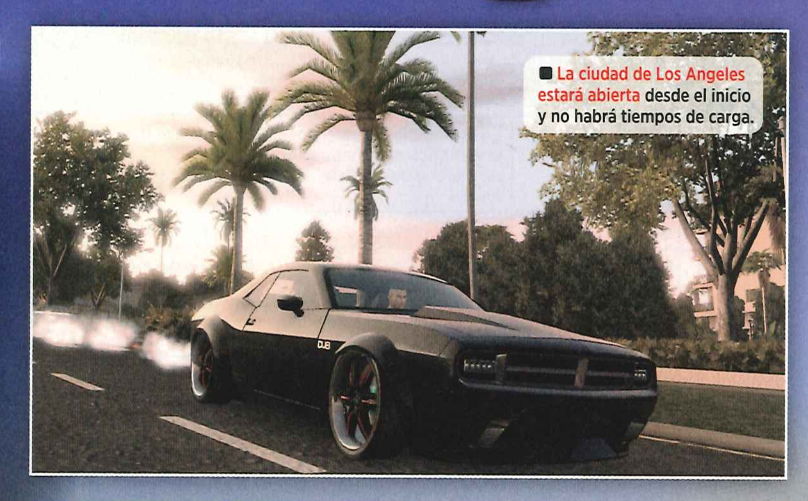
Misión	Disp.	Niv. rec.	Se desbloquea	Recompensa
10-1-1	5 a 11	11	Mata a cactilio en la misión 3-1-3	Cinto de fuerza
10-1-2	5 a 11	15	Completa 10-1-1	Cinto de campeón
10-1-3	5 a 11	17	Completa 10-1-2	Espina de cactilio
10-2-1	3 a 11	15	Mata a tomberi en la misión 6-1-5	Brazal de playa
10-2-2	3 a 11	17	Completa 10-2-1	Verdura gysahl
10-2-3	3 a 11	19	Completa 10-2-2	Cuchilla de tomberi
10-3-1	8 a 11	22	Completa 3-2-2	Materia oscura
10-3-2	8 a 11	25	Completa 10-3-1	Verdura gysahl
10-3-3	8 a 11	29	Completa 10-3-2	Sal heroica
10-4-1	8 a 11	32 (11)	Completa 10-3-3	Cola de fénix
10-4-2	8 a 11	35	Completa 10-4-1	Mitrilo
10-4-3	8 a 11	40	Completa 10-4-2	Adamantina

PS3 Y PSP | ROCKSTAR | VELOCIDAD | 10 DE OCTUBRE

Midnight Club Los Angeles

LAS CALLES DE L.A. TIENEN **NUEVO AMO**

La serie *Midnight Club* fue uno de los principales baluartes de la conducción urbana y el tuning en PS2. Para su salto a la nueva generación, los chicos de Rockstar San Diego han tirado la casa por la ventana y se han "currado" una recreación de la ciudad de Los Angeles tan realista como espectacular. Usando el motor gráfico RAGE (el mismo de *GTA IV*), tendremos la ciudad de Los Angeles abierta desde el principio para disfrutar de las más intensas carreras sin tiempos de carga ni transiciones de ningún tipo. En sus calles y autopistas vamos a disfrutar de las más intensas carreras entre motos y coches reales y tuneados, pero sin renunciar al "estilo *Midnight Club*". Es decir, tendremos libertad absoluta para elegir el mejor camino (usando atajos, saltos...), habrá policía y tráfico que variará según el momento del día...
Sus retos serán más variados que nunca, desde las clásicas carreras de check-points hasta vertiginosos cara a cara por las atestadas autopistas de L.A. Dichos desafíos tendrán tres grados de dificultad y se premiarán nuestros logros con reputación y dinero para conseguir más coches y nuevos componentes para los que ya tengamos. Hablando de tuning, *Midnight Club Los Angeles* ofrecerá una abrumadora variedad de herramientas para que dejemos los coches a nuestro gusto, tanto estéticamente (por fuera y por dentro) como en su mecánica. Nosotros ya hemos podido disfrutar de las primeras carreras y os aseguramos que tiene una pinta impresionante.

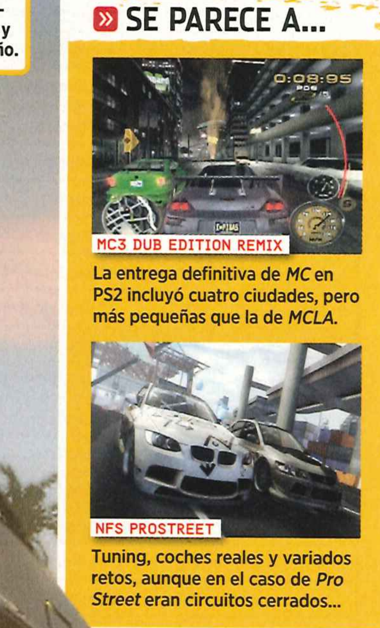


La ciudad de Los Angeles estará abierta desde el inicio y no habrá tiempos de carga.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

A falta de poder profundizar en todas sus opciones, tiene pinta de ser uno de los mejores y más impactantes juegos de coches de este año.

» SE PARECE A...



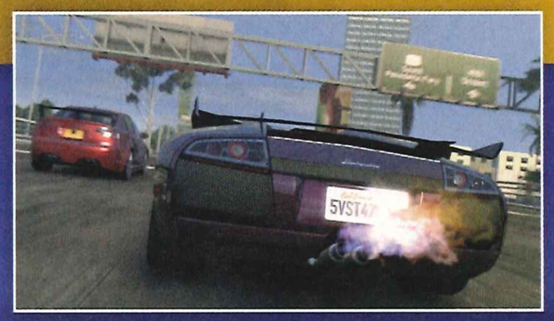
MC3 DUB EDITION REMIX

La entrega definitiva de *MC* en PS2 incluyó cuatro ciudades, pero más pequeñas que la de *MCLA*.

NFS PROSTREET

Tuning, coches reales y variados retos, aunque en el caso de *Pro Street* eran circuitos cerrados...





Los tipos de carrera serán variados y al estilo *Midnight Club*: carreras "normales", por "checkpoints", duelos cara a cara por la autopista...



PS3 no será la única en disfrutar de estas carreras. La portátil de Sony también tendrá su versión de *MCLA*, subtitulada *Remix*.

MIDNIGHT CLUB LLEGARÁ A PS3 PISANDO FUERTE

La recreación de Los Angeles es espectacular, está todo abierto desde el inicio y no tiene tiempos de carga. Pero no será su única virtud: más coches, abrumadoras opciones de tuning, multijugador Online (lo habrá aunque sus creadores no quisieron entrar en más detalles...).



UNA SOLA CIUDAD. Pero su superficie es más grande que las 4 de *MC3 DE Remix*.



TUNING ESTÉTICO... y de rendimiento. El interfaz es sencillo pero abruma en opciones.



MULTIJUGADOR ONLINE. Aunque sus creadores no quisieron entrar en más detalles.



El control será accesible y arcade, aunque cada coche tiene sus particularidades.



La policía nos perseguirá durante las carreras si damos "el cante". Si no les despistamos y logran detenernos tendremos que pagar una multa.



Tendremos total libertad para elegir el camino que queramos en las carreras: atajos, saltos, etc. El tráfico varía según el momento del día.

La ciudad de Los Angeles será testigo de las más intensas carreras en las que la única norma es llegar el primero a toda costa.



Los coches y motos son reales. No nos dijeron cuantos habrá, pero sí que superarán la cifra que ofrecía *MC3*.

PS3

■ *El Poder de la Fuerza* será una aventura de acción protagonizada por el aprendiz secreto del jedi oscuro Darth Vader.

PS3, PS2 Y PSP | ACTIVISION | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Star Wars
El poder de la Fuerza

EL LADO OSCURO ES FUERTE EN TI

Años después de lo ocurrido en el "Episodio III", los Jedi casi han desaparecido y el Imperio extiende su dominio por la Galaxia. Darth Vader, en sus ansias de poder, quiere acabar con el Emperador y ha entrenado en secreto a un aprendiz para hacer frente juntos al Lord Sith. Con este argumento como telón de fondo, en *El Poder de la Fuerza* manejaremos a este aprendiz mientras recorremos la galaxia buscando a los caballeros Jedi supervivientes de las guerras Clon para acabar con ellos, al tiempo que ponemos a punto nuestras habilidades del lado Oscuro. Y es que, además de convertirnos en maestros con el sable láser, vamos a aprender a dominar una gran variedad de poderes oscuros, como el lanzar rayos con nuestras manos, mover cosas o enemigos con la mente o realizar devastadoras explosiones. Sumad un apartado técnico de impresión, la música de las películas compuesta por John Williams y distintos finales en función de lo que hagamos y el resultado será una atractiva aventura con el encanto "Star Wars".

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

La beta que hemos probado no estaba terminada, pero si pulen ciertos detalles estaremos ante un verdadero imprescindible.



PS3

■ Las habilidades del Lado Oscuro de la Fuerza y nuestro fiel sable láser nos ayudarán a completar las misiones.



Nuestro objetivo es acabar con los caballeros Jedi que quedan ocultos por toda la galaxia.







En la primera fase del juego manejaremos a Darth Vader, y os aseguramos que manejar al jedi oscuro es todo un "flipe".

El Poder de la Fuerza saldrá en las 3 consolas de Sony, pero sin duda será en PS3 donde disfrutaremos a tope de todas sus virtudes.

» SE PARECE A...

HEAVENLY SWORD (PS3)
Acción sin cuartel mientras nos movemos por escenarios enormes, quicktime events, una historia muy peliculera...

GOD OF WAR II (PS2)
Además de acción desbordante, comparten desarrollo de habilidades y armas y un apartado técnico sensacional.

PS2 | KONAMI | MUSICAL | SEPTIEMBRE

Dancing Stage Supernova 2

UNA NUEVA "ESTRELLA" DEL BAILE

Con casi diez años de historia a sus espaldas, la saga *Dance Dance Revolution*, o *Dancing Stage* como se la conoce en Europa, regresa una vez más a PlayStation 2 para presentarnos la que por ahora parece su entrega más completa. Ofrecerá nuevos modos de juego y dificultad, como Hyper Master, en el que tendremos que superar temas y "jefes finales" en duelos de baile. Tampoco faltará un enorme repertorio musical en el que, aparte de temas míticos de la saga, se incluirán temas licenciados de artistas de la talla de Justin Timberlake o Goldfrapp. Eso sí, el sistema de juego no innovará y, ya sea con el mando o la alfombra de baile, tendremos que pulsar las direcciones correspondientes a los símbolos que veamos en la pantalla. Sin duda, seguirá divirtiendo a lo grande...

» SE PARECE A... DANCING STAGE SUPERNOVA
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



"Bailamos" las canciones pulsando las flechas que aparecen en pantalla en el momento justo. Una mecánica simple, pero de dificultad creciente...



La variedad de canciones está asegurada y no faltarán temas para los gustos europeos.



Ambientado en la II Guerra Mundial, ofrecerá toda la intensidad del conflicto bélico gracias a su combinación de estrategia y acción.

Brothers in Arms Hell´s Highway

LA ESTRATEGIA ES LA CLAVE DE LA VICTORIA

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | 11 DE SEPTIEMBRE

La tercera entrega de la saga *Brothers in Arms* (primera en PS3) nos llevará de nuevo a la II Guerra Mundial, en un título que mantendrá las señas de identidad que han convertido a esta serie de shoot´em up en primera persona en uno de los referentes del género bélico: una extraordinaria fusión de acción y estrategia, bajo un desarrollo marcado por el realismo.

Controlando a un soldado norteamericano en plena Operación Market Garden, debemos luchar contra las fuerzas nazis haciendo uso de un amplio arsenal y, principalmente, de la ayuda de varias unidades de soldados que comandaremos (armamento pesado, asalto...). Mediante un sencillo sistema de control, haremos uso táctico de dichas unidades para atacar objetivos, ofrecer fuego de cobertura..., mientras buscamos la posiciones de ataque más efectivas o realizamos movimientos envolventes para sorprender al enemigo. Y eso en la Campaña individual, porque tampoco podemos olvidar que el juego contará con opciones multijugador hasta para 32 "soldados". A poco que se mejore el control en la versión final, estaremos ante un más que interesante título, que tendrá en su marcado componente táctico y realismo sus mejores bazas para cautivar al jugador.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Su bien llevada fusión de acción y estrategia augura una de las más realistas representaciones de la II Guerra Mundial.

La trabajada trama estará plagada de momentos dramáticos, con un importante peso de las relaciones personales.

» SE PARECE A...

BIA ROAD TO HILL 30 (PS2)

El primer título de la saga ya ofrecía una magnífica fusión de acción y estrategia, aunque con un discreto apartado gráfico.

MEDAL OF HONOR AIRBORNE (PS3)

También tiene el conflicto de la II Guerra Mundial como telón de fondo y cuenta con algunos detalles tácticos.



Comandaremos a varias unidades de soldados, a los que podremos mandar atacar un objetivo, buscar protección, etc.







Uno de sus puntos fuertes serán las opciones multijugador Online, que permitirán enfrentamientos hasta de 32 jugadores.

El fuerte componente táctico ofrecerá amplias posibilidades a un desarrollo en el que no faltarán acción y momentos espectaculares.



El plantel de armas será extenso y todas ofrecerán un comportamiento muy realista.

PS2 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Yakuza 2

LA MAFIA JAPONESA TE ESPERA

A lo largo del mes de septiembre llegará por fin a las tiendas españolas *Yakuza 2*, la secuela de una notable aventura de acción que salió para PS2 hace más de dos años y que nos sumergía en una cruda historia con la mafia japonesa como telón de fondo. La trama de esta segunda parte arranca un año después del final del primero. El protagonista vuelve a ser Kiryu Kazuma, que deberá evitar una guerra entre clanes yakuza "pateándose" con libertad distintos entornos urbanos, como el barrio tipo Shinjuku ya conocido o los bajos fondos de Osaka. En cuanto al desarrollo, será muy similar al de la primera parte. Nos moveremos a pie por un conjunto de calles delimitado cumpliendo misiones en una estructura bastante lineal pero con libertad para explorar el entorno y disfrutar de tareas secundarias como minijuegos (bolos, golf...), seducir chicas en bares, etc. En cuanto a los combates, se desarrollarán de nuevo en entornos cerrados y contaremos con multitud de nuevos combos y mayor interactividad con los escenarios. Eso sí, no esperéis grandes sorpresas en el apartado gráfico, ya que este juego salió en Japón a finales de 2006. La pena es que ya está confirmado que saldrá sin traducir, con textos en inglés y voces en japonés o inglés. Nos lo temíamos...

» SE PARECE A... YAKUZA
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Además de explorar entornos urbanos con libertad y cumplir misiones en orden lineal, los combates siguen teniendo mucho peso en *Yakuza 2*.



Gráficamente no esperéis grandes sorpresas. Este juego salió en tierras japonesas a finales de 2006...

No faltarán minijuegos como golf o una partida de bolos.



Facebreaker es un arcade de boxeo con un sencillo control, un look "cartoon" y mucho sentido del humor.

Las caras se van deformando de forma exagerada según llueven los golpes. Es lo que más llama la atención del juego.

Podremos crearnos nuestro propio boxeador usando una fotografía nuestra. Es un proceso largo, pero si te lo "curras" puede quedar bien.

El narcisista Romeo es uno de los doce boxeadores disponibles. Hay pocos, pero podemos crear nuevos.

PS3 | EA | LUCHA | 5 DE SEPTIEMBRE

Facebreaker

¡QUE NO TE PARTAN LA CARA!

Los creadores de la serie de juegos de boxeo *Fight Night* nos sorprenden ahora con *Facebreaker*, un desenfadado arcade en el que hasta 12 púgiles de diseño variopinto se van a partir la cara en los combates de boxeo más caricaturescos. El título del juego (literalmente, "rompecaras") hace alusión a la principal virtud del juego: la deformación exagerada de las caras de los púgiles al recibir golpes (todo un ejemplo del sentido de humor que destilará). Otro aspecto que nos llamó la atención a la hora de crearnos nuestro propio boxeador es la posibilidad de usar una foto nuestra como punto de partida (bien usando la cámara PlayStation Eye o bien importándola desde el disco duro de la consola). Ver cómo nos parten nuestra propia cara es toda una experiencia, creednos...

No nos gustó tanto su sistema de combate, simple en su control, pero que deja unas peleas algo embarulladas y confusas. O que sólo tenga 12 púgiles para elegir. Tendremos que esperar al mes que viene para ver si merece la pena que nos rompamos la jeta con *Facebreaker*.

» SE PARECE A... READY 2 RUMBLE
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Un arcade de boxeo sencillo en su control y tan brutalmente exagerado que te arrancará más de una carcajada. Eso sí, no parece muy profundo...

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 10/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE SEPTIEMBRE

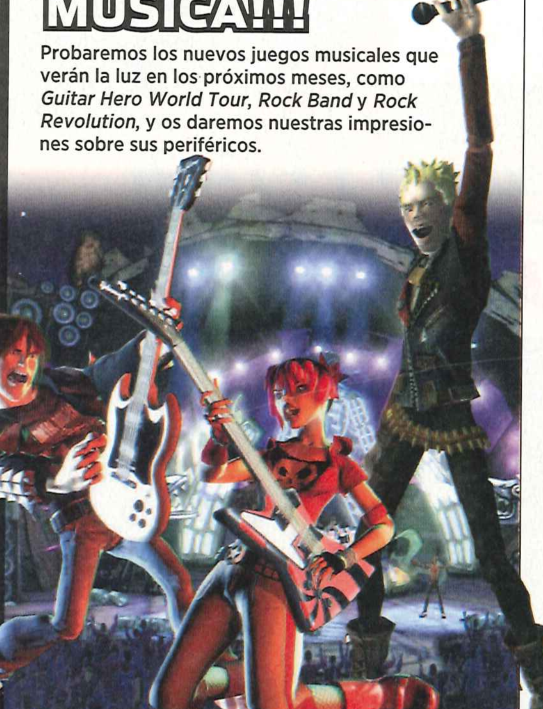
Os adelantamos todos los detalles de esta esperada aventura de al más puro estilo *GTA*, que destacará por su modo de juego cooperativo y sus hilarantes tareas secundarias...

» REPORTAJE SAINTS ROW 2

» REPORTAJE

¡¡¡VIVA LA MÚSICA!!!

Probaremos los nuevos juegos musicales que verán la luz en los próximos meses, como *Guitar Hero World Tour, Rock Band* y *Rock Revolution*, y os daremos nuestras impresiones sobre sus periféricos.



» GUÍA

SOUL CALIBUR IV

El impresionante juego de lucha con armas blancas de Namco Bandai encierra numerosos secretos, personajes ocultos y otros muchos extras. El mes que viene os mostraremos cómo desbloquearlo absolutamente todo...



» SUPLEMENTO

TRUCOS

Tras las vacaciones de verano, vuelve nuestro suplemento... y lo hace cargado de trucos para las novedades más recientes de las tres consolas de Sony, entre los que no faltarán *La Momia y La Tumba Del Emperador, MGS4, Guitar Hero Aerosmith, Clank Agente Secreto, Naruto UNH2...*



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

A LA VENTA EL 3 DE OCTUBRE



FIFA 09









